

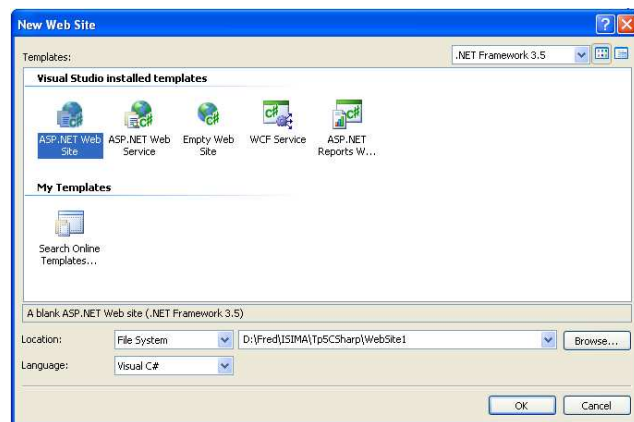
TP 6 – Web Application

Objectif du TP :

Réutiliser la couche de Web Service. Créer une Application Web. Afficher et utiliser des données à travers la couche Web Services.

Etape 1 : Un nouveau type de Projet

Dans une nouvelle solution Visual Studio, créer un nouveau site Web. Dans les options proposées, choisir un template « ASP .NET Web Site » comme le montre le schéma ci-dessous :



Une fois le projet créé, ouvrir une nouvelle instance de Visual Studio dans laquelle va se trouver votre web service. Démarrer le web service afin de récupérer son adresse web. Dans la solution Visual Studio de votre Site Web, ajouter une référence de service afin de pouvoir utiliser votre service web à l'intérieur.

Une fois ceci effectué, votre site web peut utiliser le service web exactement de la même façon que votre couche de tests unitaires.

Etape 2 : Un joli site

Créer une master page contenant un logo ainsi qu'un menu de navigation sur le côté droit. Les pages s'insèrent dans le côté gauche de la master page.

Créer des pages asp.net qui référencent la master page nouvellement créée. Créer une page principale (effacer celle existante qui ne référence pas la master page) et une page de recherche.

Etape 3 : La recherche

La page de recherche affiche la liste des Artistes disponibles. La sélection d'un Artiste fait apparaître la liste les événements auxquels il participe. La sélection d'un événement fait apparaître la liste des lieux pour cet événement. Le choix d'un lieu fait passer à la page de réservation.

Etape 4 : La réservation

La page de réservation récapitule les informations sur l'Artiste, l'Evènement et le Lieu choisi.

Elle présente également les dates ainsi que le nombre de places disponibles.

La sélection d'une date permet la réservation de places. La validation de la sélection permet de stocker la réservation dans un panier de l'utilisateur.

A la fin de cette étape, le site web permet à l'utilisateur de rechercher dans la base afin de réserver des places pour différents événements. L'ensemble de ces réservations est stocké dans un panier.

Etape 5 : La validation

Lorsque l'utilisateur le décide, il peut se rendre sur l'étape de validation de sa ou ses commandes.

Un formulaire lui propose un récapitulatif de l'ensemble des places qu'il a mis dans son panier ainsi que ses numéro de réservation. Il garde la possibilité de les annuler ou de confirmer ses commandes.

Dans ce formulaire, l'utilisateur peut saisir ses coordonnées. La validation de la commande déclenche la réservation des places dans la base de données ainsi que la création d'un formulaire html récapitulatif des réservations de l'utilisateur.

Pour aller plus loin

On se propose d'ajouter une gestion des prix et des devises au site de réservation. Modifier le modèle de données pour prendre en compte une devise pour le prix des places ou le supposer en Euro. L'information peut être portée par l'objet Event par exemple. Modifier le site pour voir apparaitre les prix dans le formulaire récapitulatif.

Ajouter la possibilité de choisir une devise pour le règlement. L'obtention de la liste des devises ainsi que La conversion entre la devise choisie et l'€ se fait par l'intermédiaire d'un web service distant dont l'url est : <http://www.webservice.net/CurrencyConvertor.aspx?WSDL>.

Un exemple d'utilisation est donné dans le cours.