

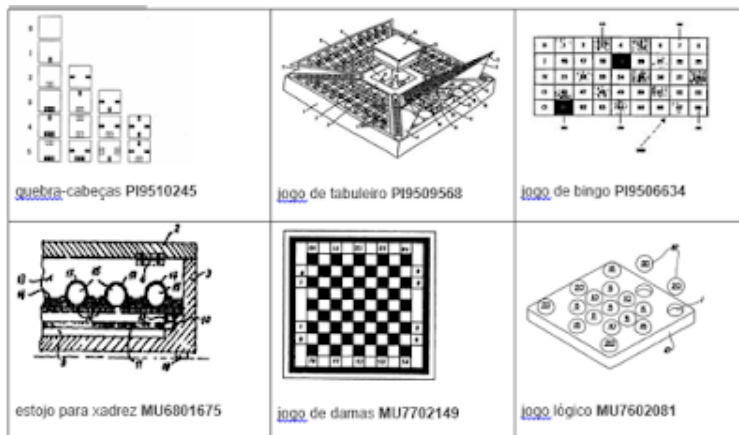
# Patentes de Jogos de tabuleiro

By Postado por Antonio Abrantes | Mar. 17th, 2019

 Send to Kindle

O Conselho Nacional de Direito Autoral (CNDA) no processo 167/79 julgou registro de um trabalho pedagógico destinado á aprendizagem de tabuada, negando-lhe o registro pelo direito autoral porque tal obra configurava “uma simples organização numérica, onde foi utilizada a tabuada e o sentido prático das operações aritméticas, utilizando as cartelas do conhecido jogo de tômbola”. O pedido foi igualmente rejeitado pelo INPI como patente por não considerar o pedido patenteável pois a contribuição ao estado da técnica residia simplesmente na ideia de utilizar os recursos de um jogo convencional como método para facilitar o aprendizadodas operações fundamentais de matemática.

É possível se obter patente para jogos de tabuleiro, desde que se evidencie nova forma ou disposição (modelo de utilidade), nova funcionalidade ou efeito técnico (patente de invenção). Nos Estados Unidos a patente US2026082 concedida em 1935 é referente ao jogo Monopólio. A seguir são apresentados algumas patentes relativas a jogos deferidas pelo INPI.



O pedido MU7901525 foi indeferido por falta de ato inventivo. O pedido trata de um jogo de tabuleiro de perguntas e respostas científicas. O jogo é acompanhado, ainda, por uma

pluralidade de cartões de informação (6), os quais trazem a letra "I" no verso, em correspondência às casas com esta denominação, sendo que, cada cartão (6) traz uma diferente informação de natureza científica. A modificação dos jogos de