

vendendo os direitos de uma música para uma gravadora). O prazo indicado pelo INPI para o processamento do pedido é rápido, 90 dias após o recebimento da documentação. O custo varia de acordo com a quantidade de documentos enviados e de quem registra. Pessoas físicas, micro-empresas, instituições de ensino e organizações sem fins lucrativos podem ter desconto de até 60% do valor que uma pessoa jurídica paga. O valor mínimo para o registro é de R\$500,00 (pessoa jurídica) para um programa com 35 folhas de documentação técnica (5 envelopes contendo 7 folhas cada), podendo ser utilizado frente e verso, além de redução e outras técnicas para melhor usar o espaço, desde que os documentos sejam legíveis a olho nu.

Além do *site*, o INPI possui representação em diversas cidades, aonde além de se obter os formulários, manuais e envelopes apropriados, pode-se esclarecer maiores dúvidas sobre o processo e da documentação necessária. Vale notar que os formulários e manuais são disponíveis sem custo no *site*.

Então, vale a pena?

O processo é barato para um jogo comercial, mas certamente é caro para um jogo com potencial de venda baixa ou *freeware*. Nestes casos é melhor manter em sigilo e, no caso de disputas, usar o seu código fonte e a ausência de evidências do desenvolvimento por parte de terceiros para resolver a questão. No caso de não se registrar um *freeware*, ainda é possível abrir publicamente seu código em sites como o **SourceForge** ou **Google Code**, já que o envio do projeto é datado por versão.

Caso você vá vender o jogo de alguma forma e o custo do registro seja irrelevante frente ao retorno potencial, é imprescindível fazê-lo, já que ele permite o registro em escopo internacional, a um custo relativamente baixo, tanto do programa como da marca comercial associada, o que lhe dá uma segurança maior na hora de negociar com uma distribuidora.