



PERGUNTAS

RESPOSTAS

3

3 respostas



RESUMO

INDIVIDUAL

Aceitando respostas



Quem respondeu?

Enviar por e-mail

paulo.cuba.jr.27@gmail.com

rafaelshavarski@gmail.com

alissonkuhn@hotmail.com

Perguntas Sobre o Desenvolvimento do Jogo!

Em qual curso de Graduação você é Formado?

3 respostas

Engenharia de Computação

Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Sistemas de informação

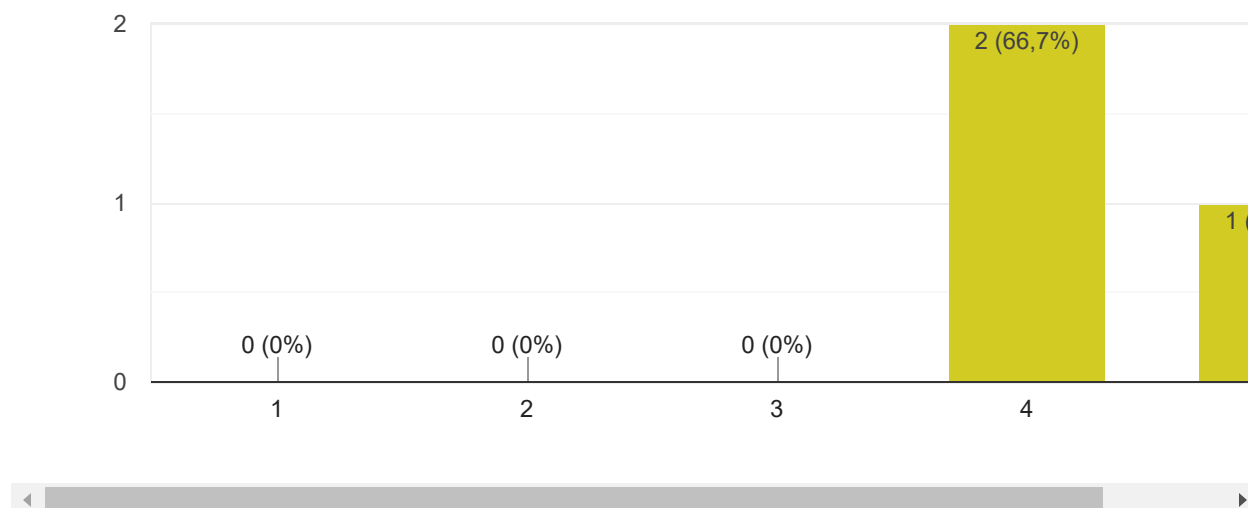
Quanto tempo de experiencia você possui em programação?

3 respostas

1 ano
6 anos
12 anos

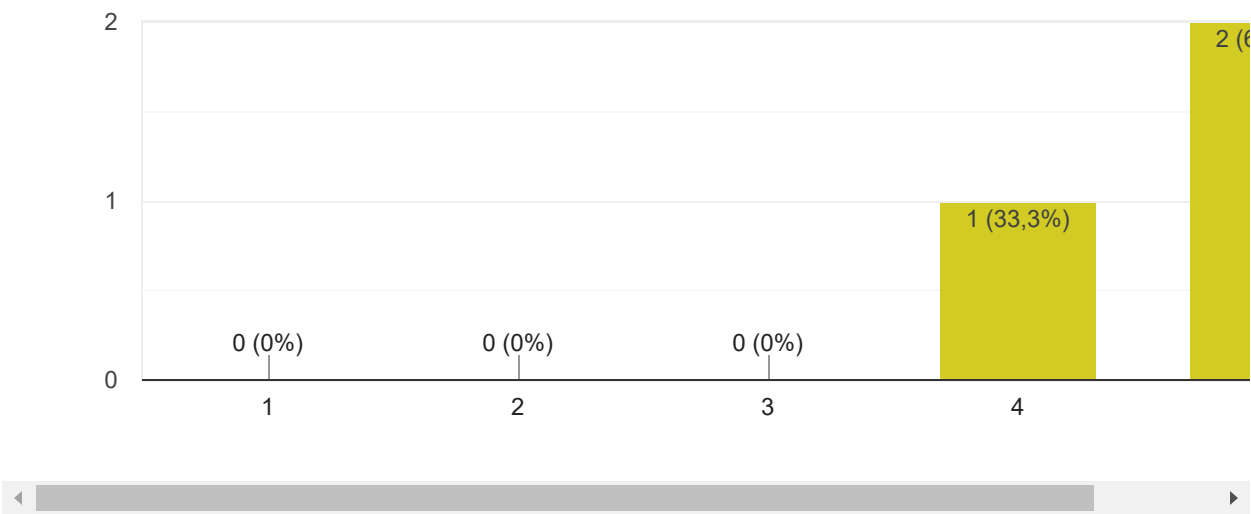
A qualidade da arte e das ilustrações dos artefatos são:

3 respostas



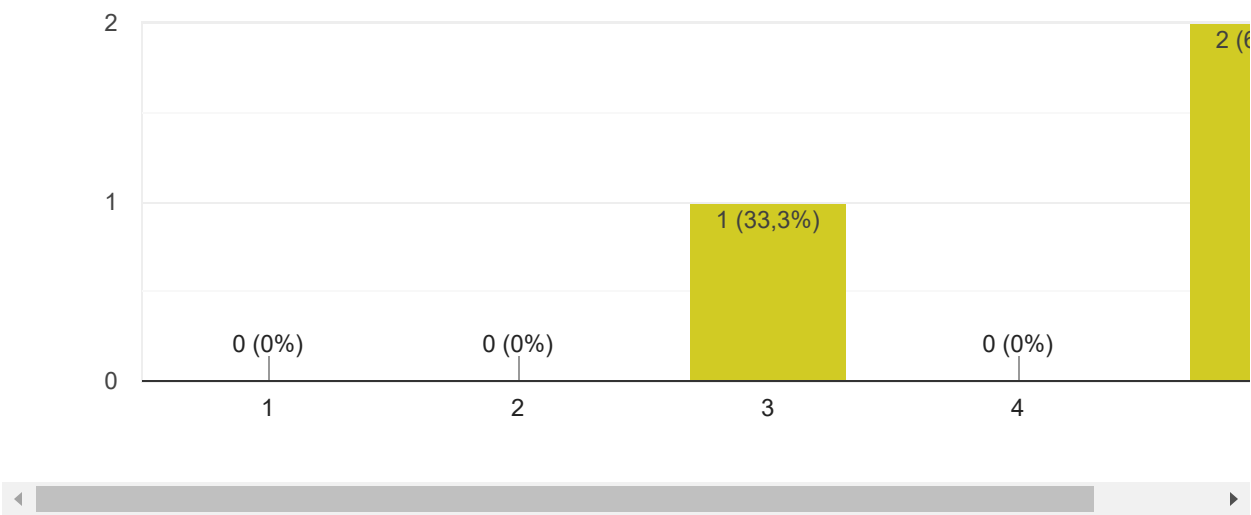
A mecânica do jogo pode ser considerada:

3 respostas



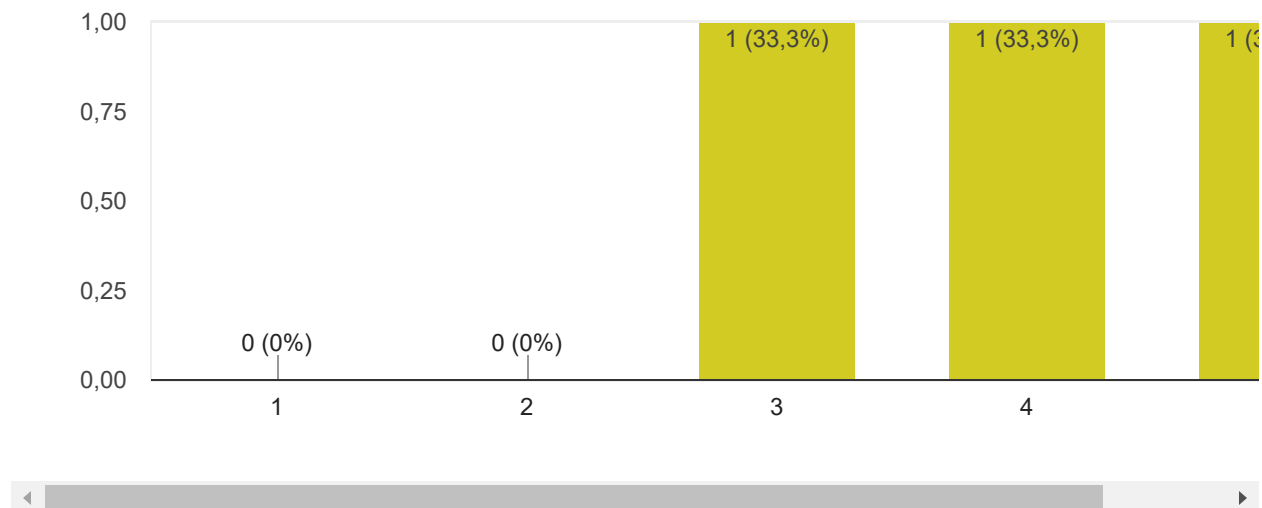
O fator sorte do jogo pode ser considerado:

3 respostas



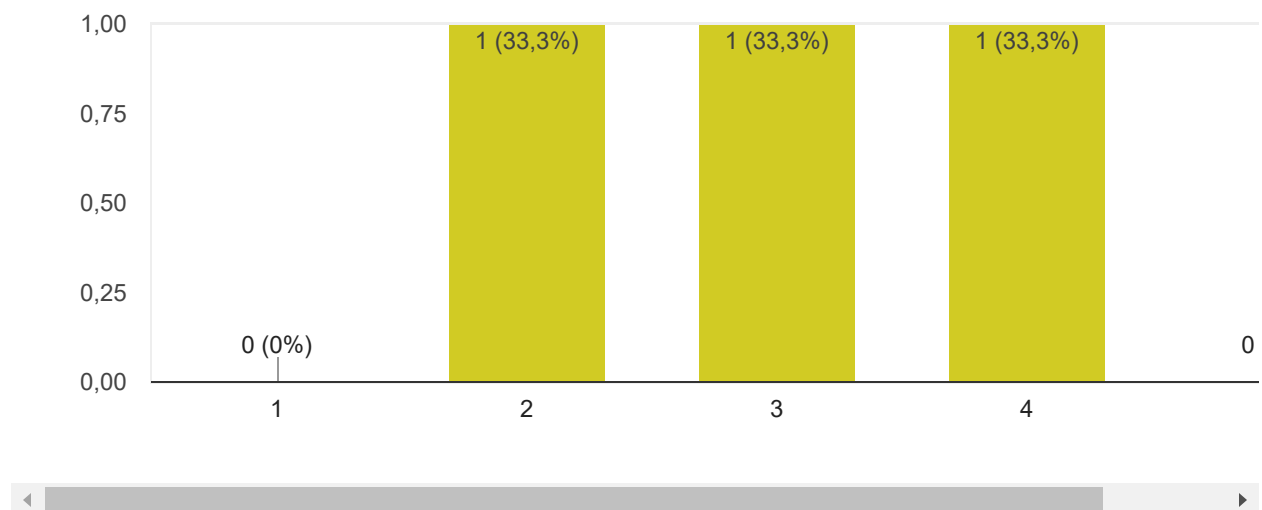
Qual a profundidade do material de algoritmos disponibilizada no jogo?

3 respostas



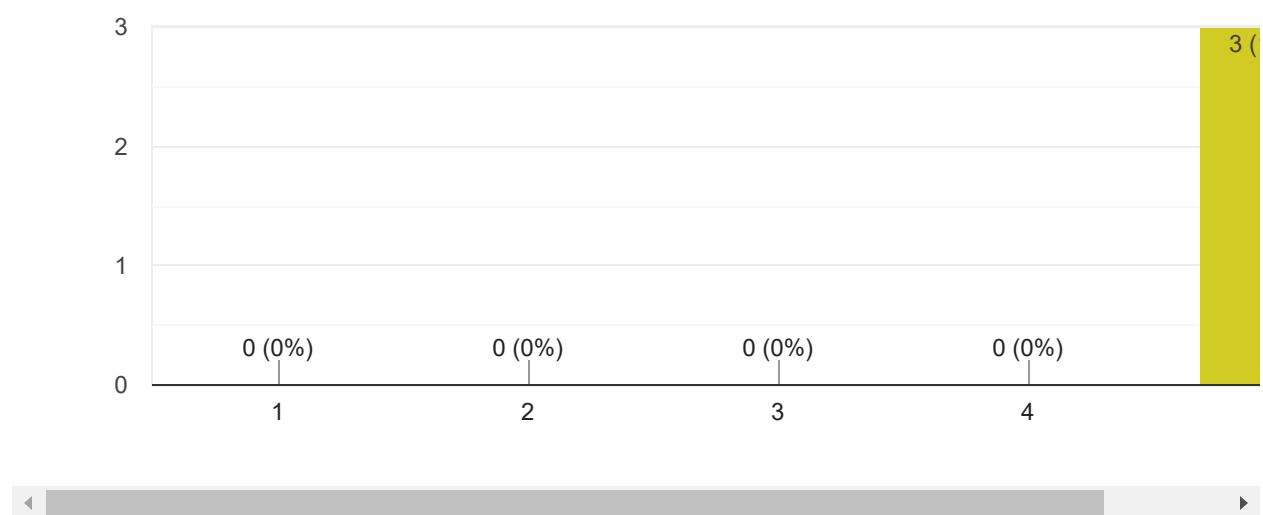
Qual a dificuldade do jogo?

3 respostas



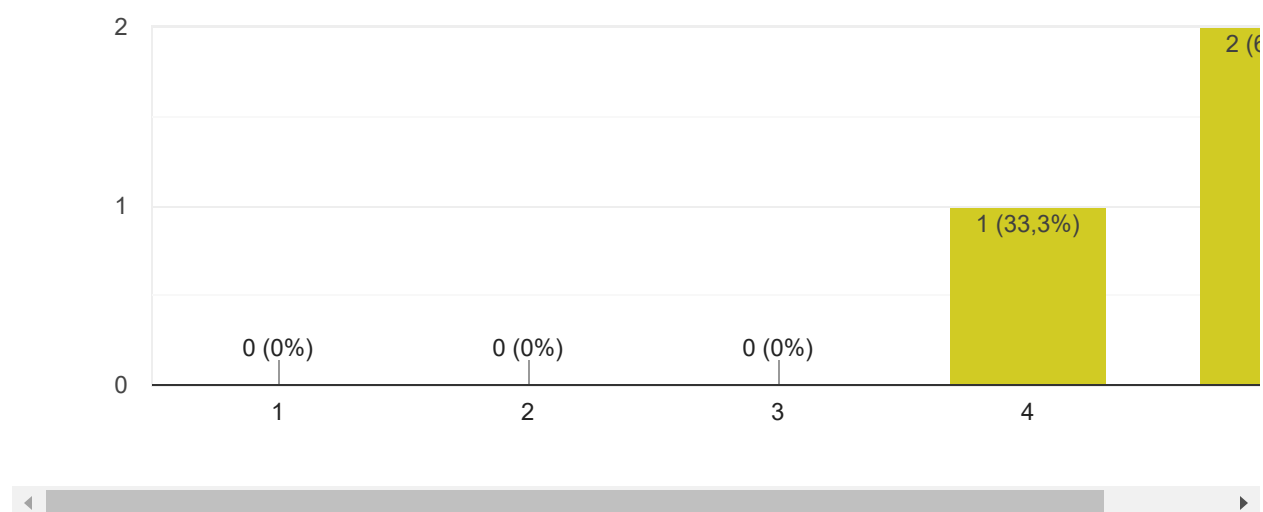
Classifique o grau de interatividade do jogo:

3 respostas



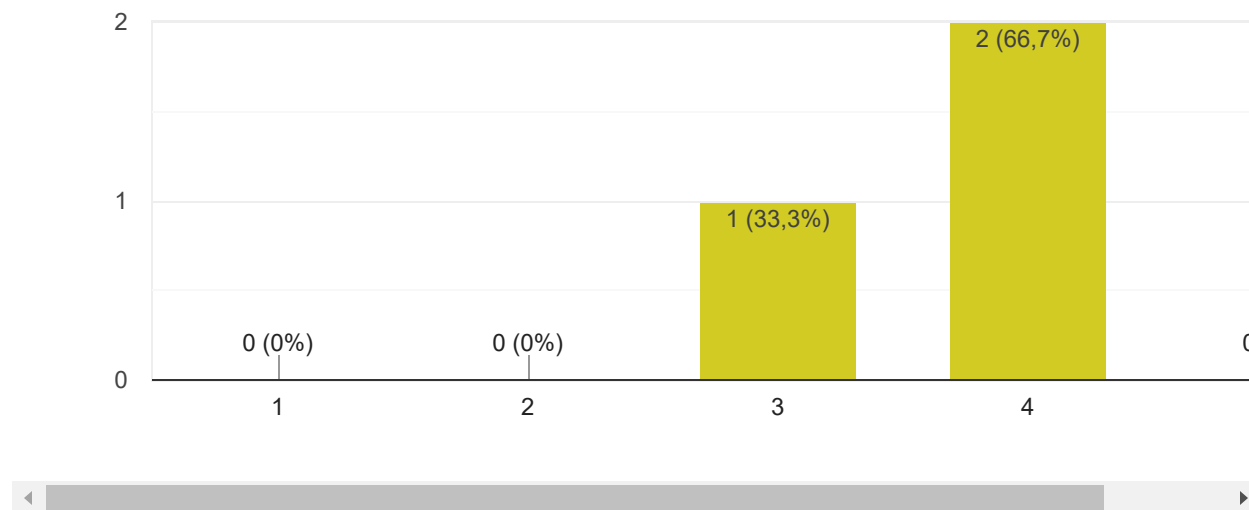
Qual o grau de diversão do jogo?

3 respostas



O manual do jogo pode ser considerado:

3 respostas



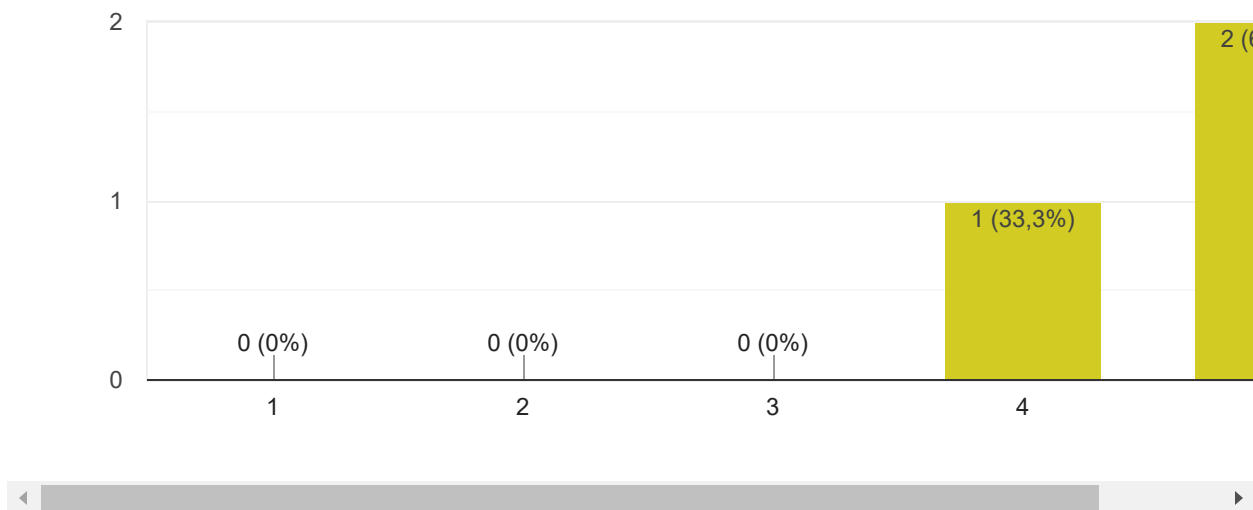
Qual o grau de aprendizado de algoritmo o jogo fornece?

3 respostas



Qual foi o Grau de certeza: de sua resposta na questão acima?

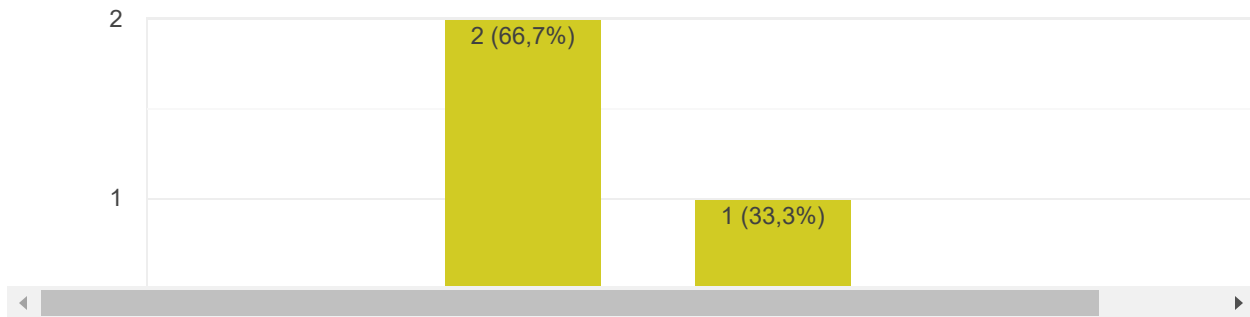
3 respostas



Perguntas relacionadas ao Prog-poly: Ensino de algoritmos.

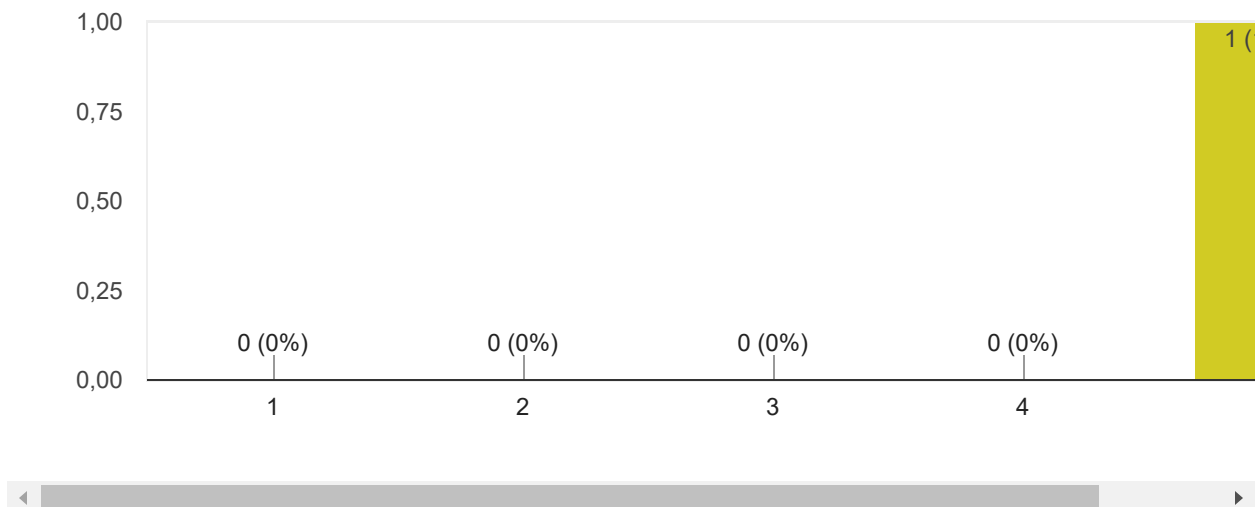
O jogo prog-poly pode proporcionar o aprendizado de algoritmos a alunos do ensino médio que não tiveram contato com este conceito?

3 respostas



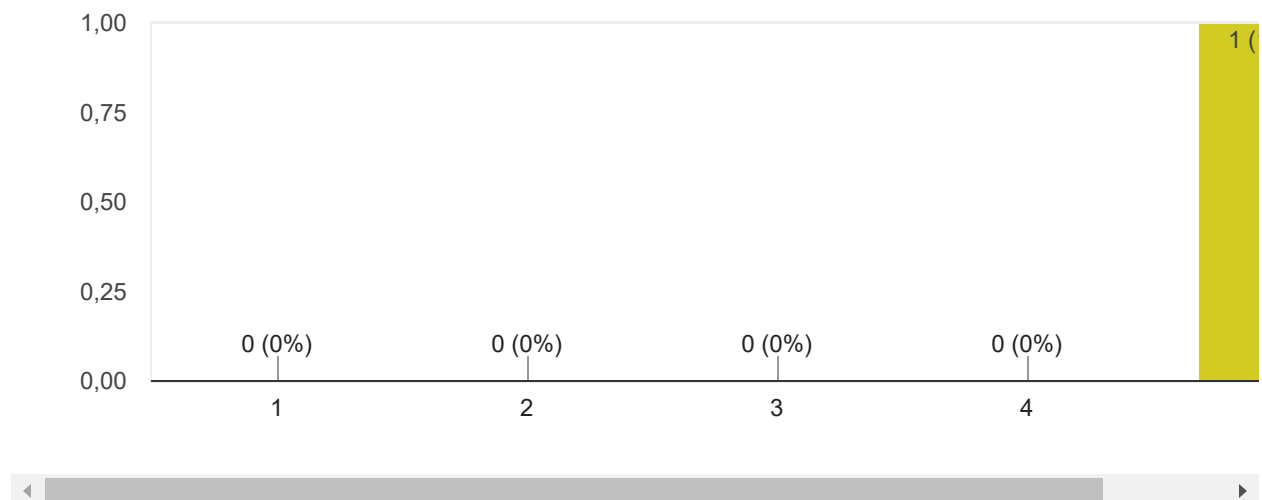
Qual foi o Grau de certeza: de sua resposta na questão acima?

1 resposta



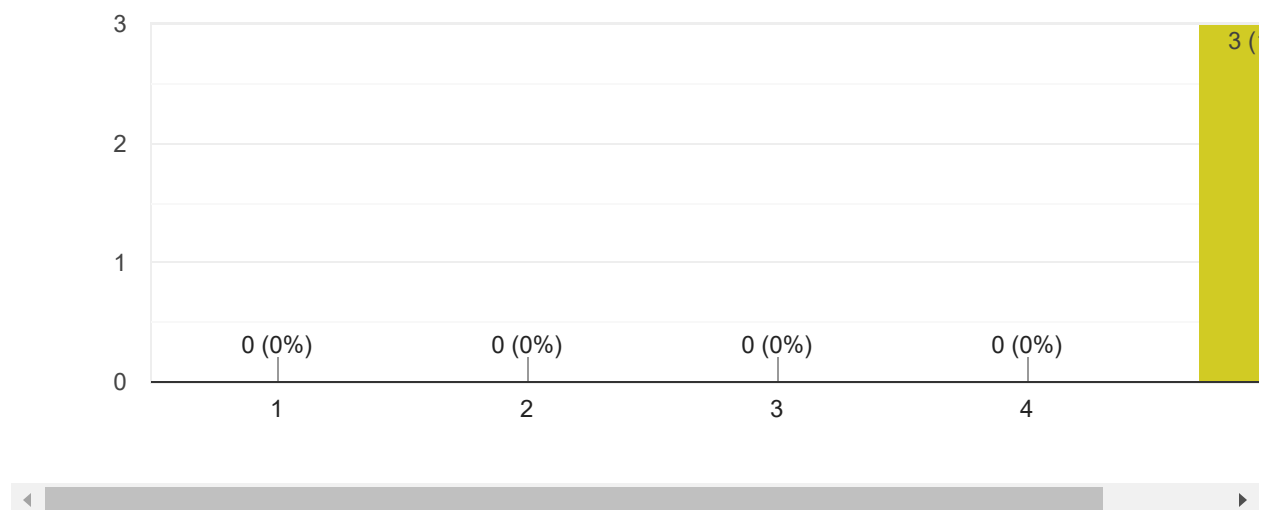
O jogo prog-poly pode proporcionar o aprendizado de algoritmos a alunos da Graduação que já tiveram contato com este conceito?

1 resposta



Qual foi o Grau de certeza: de sua resposta na questão acima?

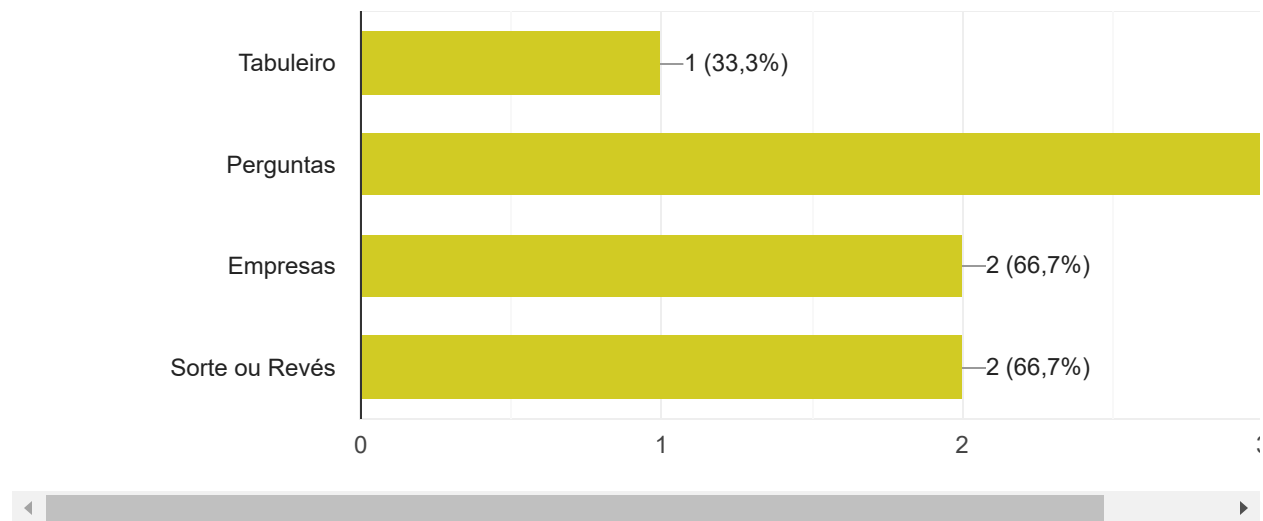
3 respostas



Com relação ao jogo: Quais dos itens abaixo ajudam a entender

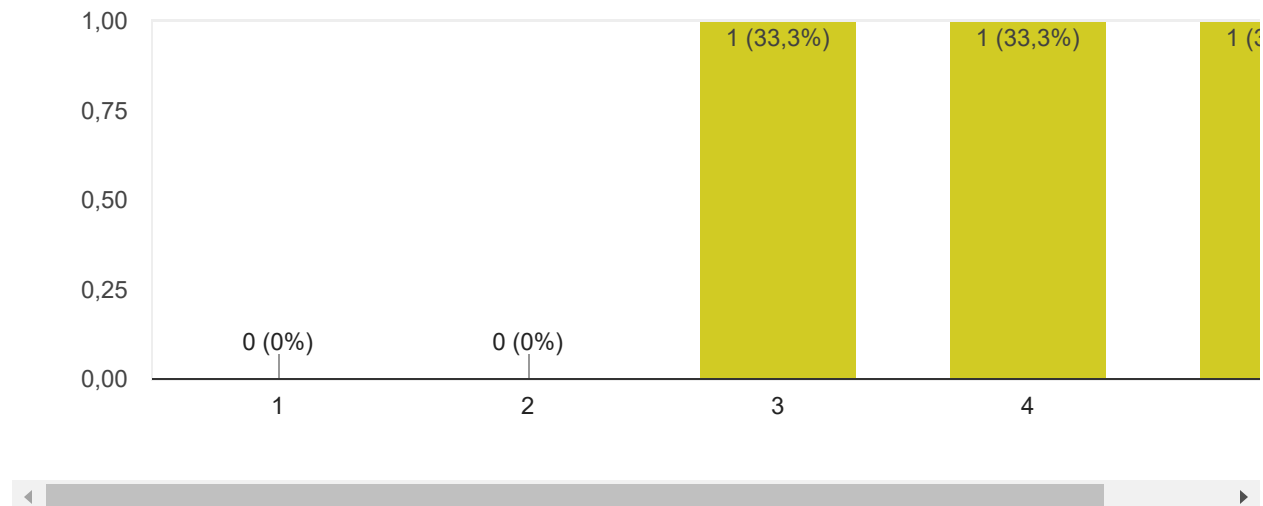
conceitos de algoritmos?

3 respostas



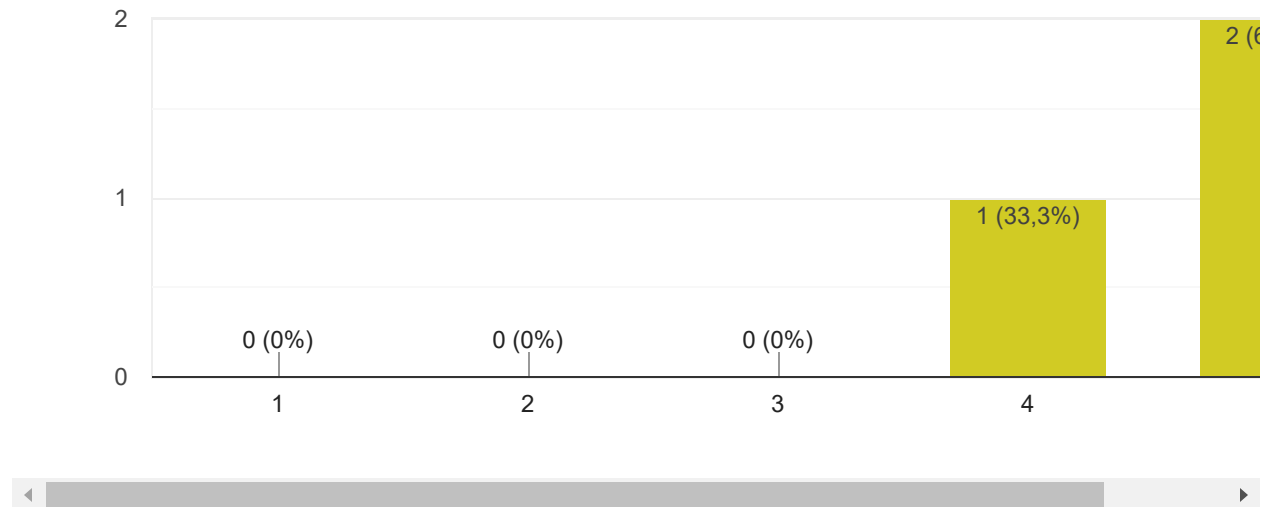
Qual foi o Grau de certeza: de sua resposta na questão acima?

3 respostas



Sobre a distribuição das empresas no tabuleiro: Você obteve conhecimento correlacionando o nome das empresas com os conceitos relacionados a algoritmos e estrutura de dados?

3 respostas

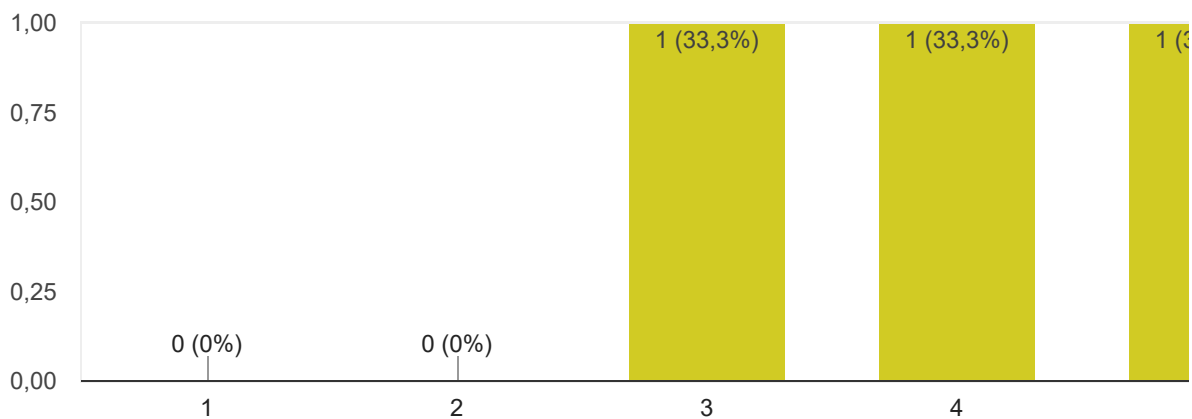


Qual foi o Grau de certeza: de sua resposta na questão acima?

3 respostas

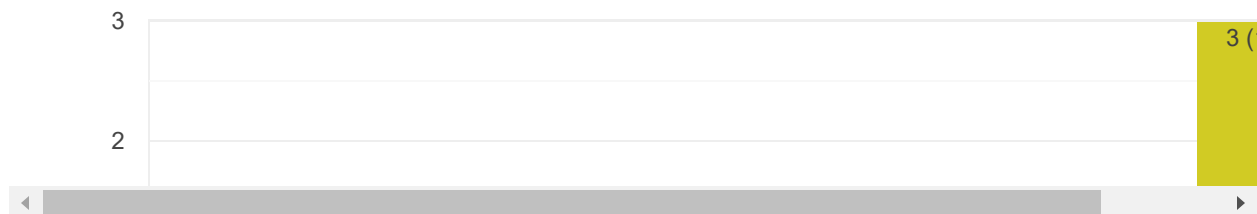
Os cartões que contém as perguntas utilizadas no Prog-poly podem ajudar o aprendizado de conceitos de algoritmos e estrutura de dados?

3 respostas



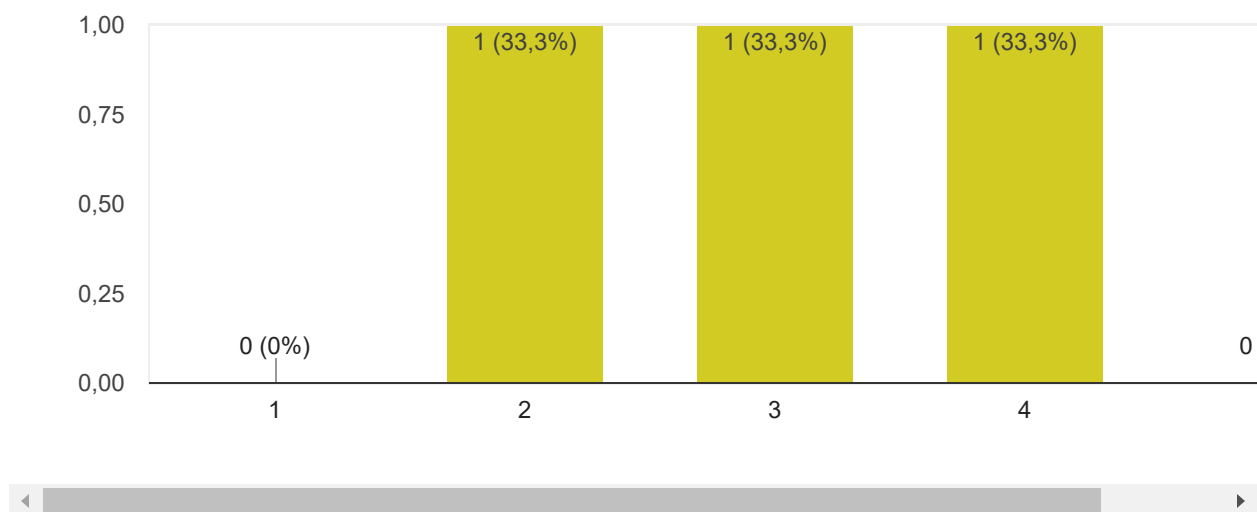
Qual foi o Grau de certeza: de sua resposta na questão acima?

3 respostas



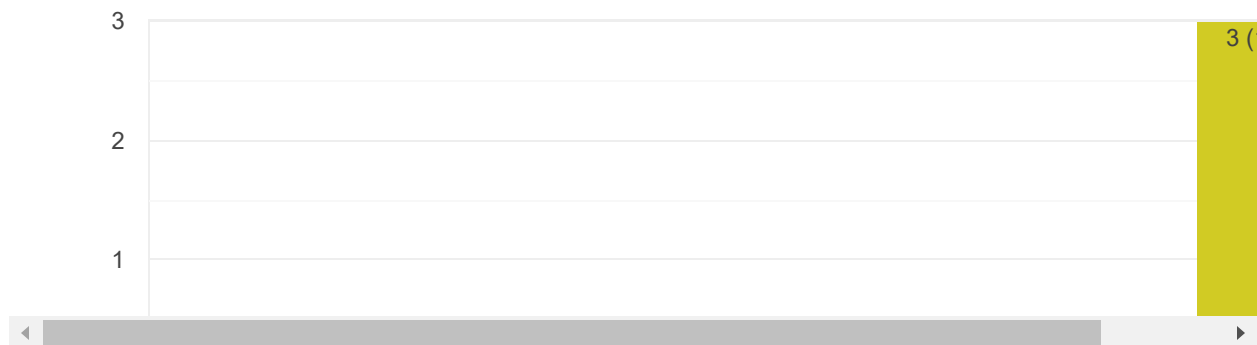
O Tabuleiro de Prog-poly possibilita algum aprendizado de algoritmos?

3 respostas



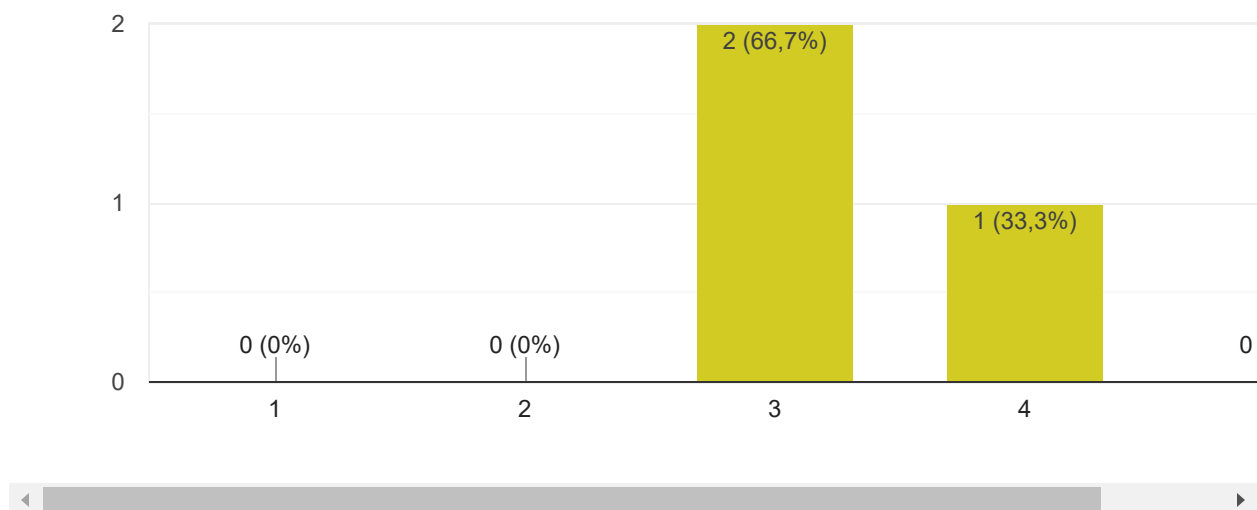
Qual foi o Grau de certeza: de sua resposta na questão acima?

3 respostas



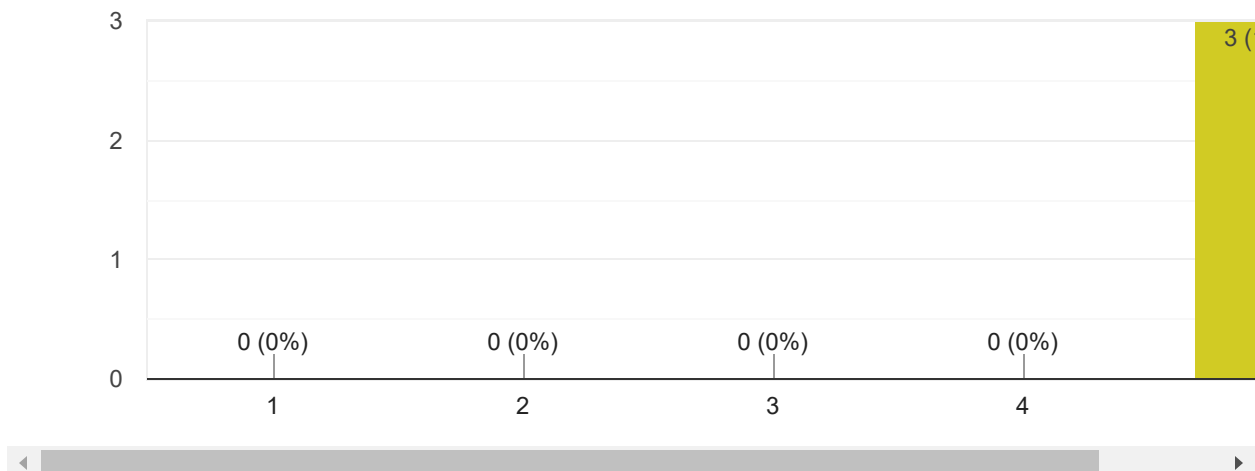
Os nomes das Empresas do Prog-poly possibilita algum aprendizado de algoritmos?

3 respostas



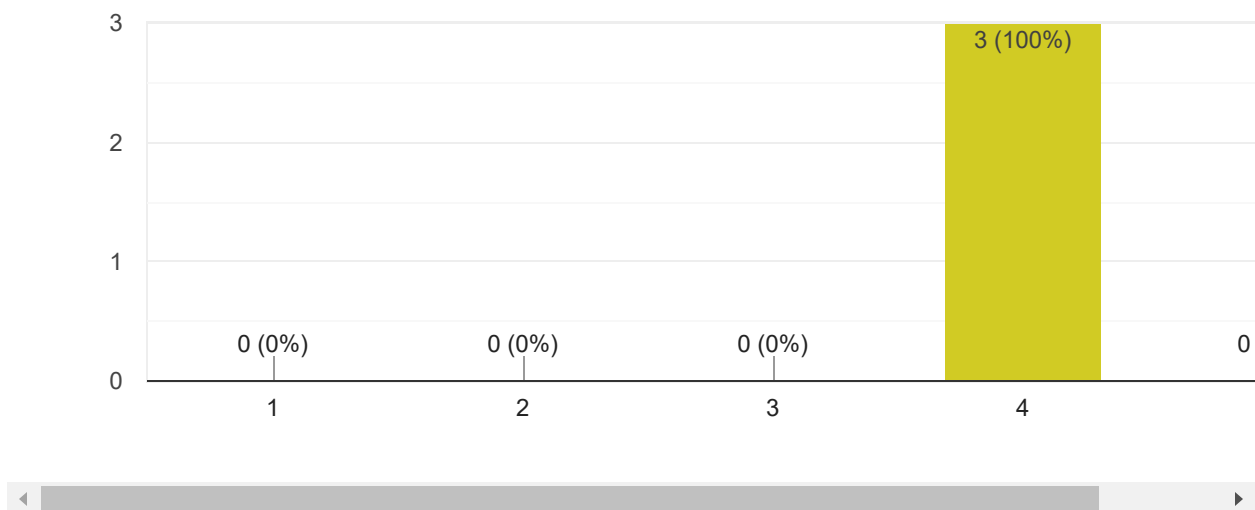
Qual foi o Grau de certeza: de sua resposta na questão acima?

3 respostas



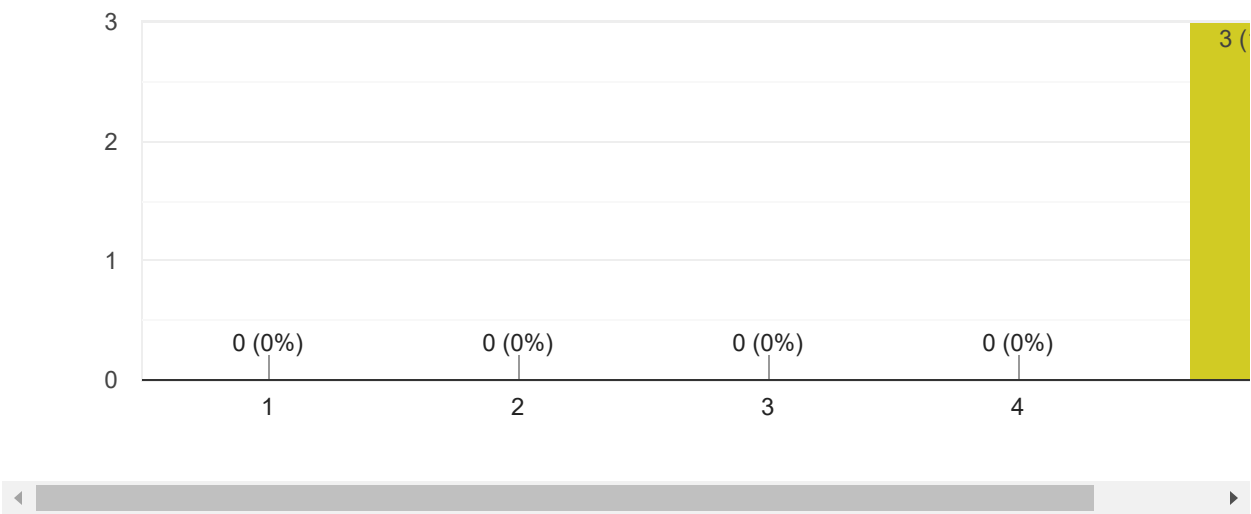
As cartas Sorte ou Revés possibilita algum aprendizado de algoritmos?

3 respostas



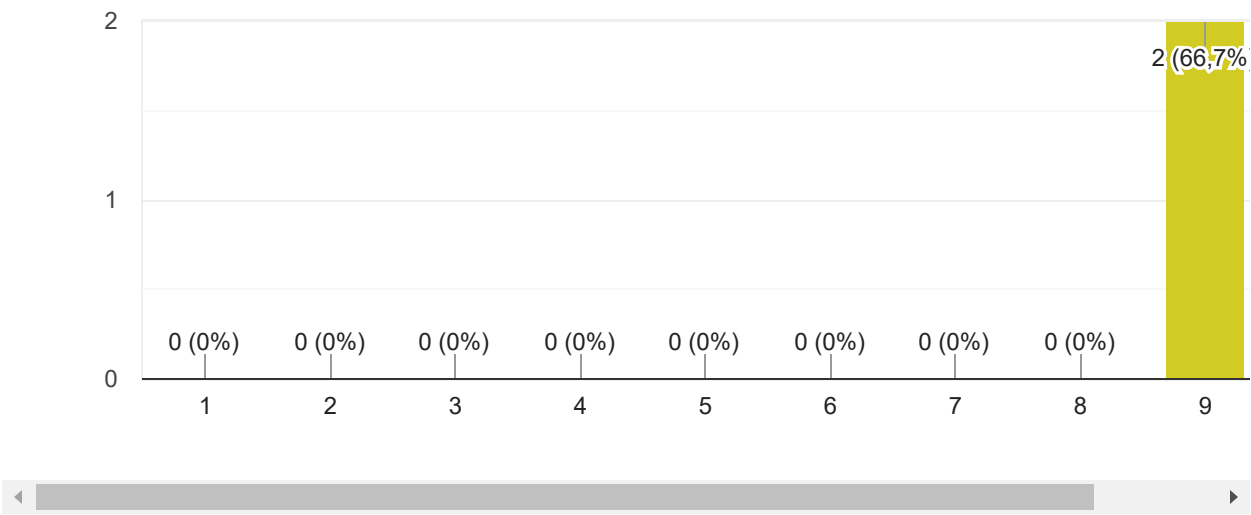
Qual foi o Grau de certeza: de sua resposta na questão acima?

3 respostas



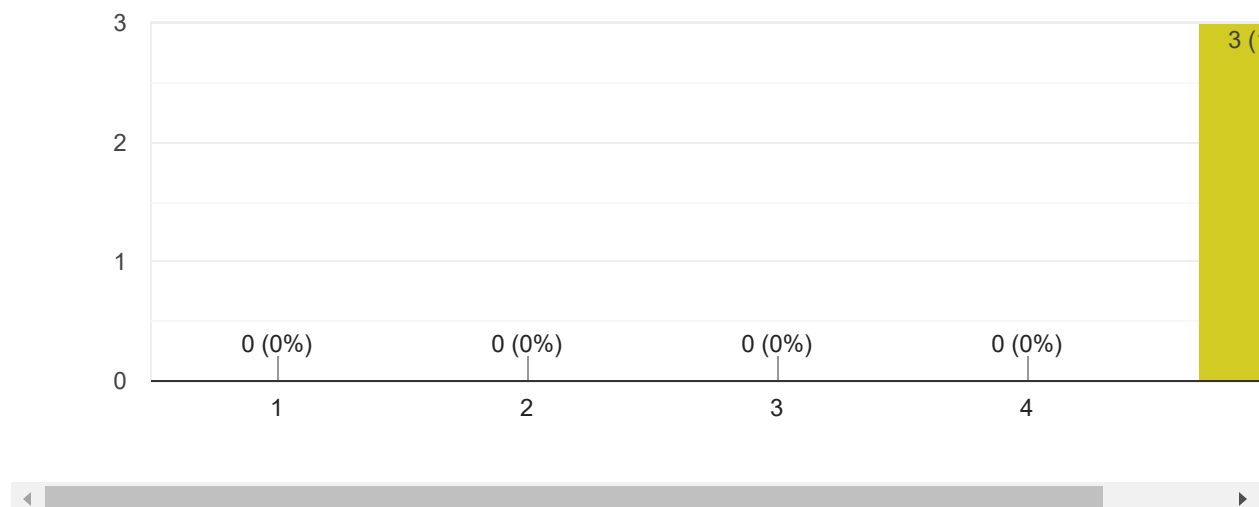
Prog-poly motiva a aprendizagem de algoritmos?

3 respostas



Qual foi o Grau de certeza: de sua resposta na questão acima?

3 respostas



Observações:

3 respostas

Jogo muito bem montado! No entanto, é preciso ter noções de computação para jogar.

Corrigir a posição dos textos na fila que fica entre a área de descanso e o "vá para a cadeia", algumas cartas de empresas não apresentam o título completo do nome da empresa que está no tabuleiro podendo causar confusão (duas empresas ao lado da área de descanso)

Parabéns pelo trabalho, projeto que pode agregar muito aos alunos da graduação em cursos de computação. Acredito que para o ensino médio as perguntas estão com grau de profundidade muito alto.

Sugestões:

2 respostas

Mudar o foco do público alvo do jogo de aprendizes iniciantes de computação para estudantes ou graduados em computação.

Revisar perguntas e respostas, pois encontramos divergência ou ambiguidade, em mais de uma questão; melhorar o manual de instruções pois quem nunca jogou esse tipo de jogo poderá ter dificuldades; pintar os números de branco para facilitar a visualização; o pagamento de impostos pode atrapalhar o jogo pois precisa contar todo o dinheiro do jogador. Cobraram a taxa menor porém com valor fixo; enviar uma cópia final do jogo para todos que ajudaram na homologação do protótipo (RS).