

Actividad 7.1 Acceso a BBDD

Módulo	Fundamentos de Programación en Python
Nombre y Apellidos	
La entrega de esta tarea deberá incluirse un archivo comprimido con el programa y los scripts que hay que lanzar en la base de datos	

Enunciado: Crear un minijuego en Python (un juego de preguntas tipo cultura general) que se conecta a una base de datos Oracle para obtener las preguntas y registrar la puntuación del jugador.

Funcionamiento del juego:

1. El jugador debe identificarse con un nombre de usuario y contraseña. Debe comprobarse que usuario existe y la contraseña es correcta, tendrá tres oportunidades de identificación.
2. Una vez identificado, le dice su mejor puntuación y le propone un nuevo juego de 10 preguntas. Las 10 preguntas debe elegir las aleatoriamente de todas las disponibles en la base de datos.

Por ejemplo:

Cual es la capital de Francia? → PARIS
Cual es la raíz cuadrada de 9? → 3

3. Al finalizar, le dice la puntuación y si es mejor que la almacenada la actualiza.
4. El juego puede mejorarse incorporando más campos en la base de datos, como la fecha de la mejor puntuación, podemos ponerle un cronómetro para que no se eternice... No sé millones de cosas, os lo dejo a vuestra parte creativa.

Os dejo un script con la creación del usuario, las tablas y los inserts para una Base de Datos Oracle. Las preguntas y las respuestas están en mayúsculas, sin eñes ni tildes para evitar problemas.