

# Tutorato Programmazione 1

29/09/25

1.

Scrivere un programma che stampi il risultato dell'espressione booleana:  
(A OR B) AND (NOT B XOR A)

2.

Scrivere un programma che stampi il risultato dell'espressione booleana:  
(A OR B OR C) AND (NOT (B AND C))

3.

Date cinque variabili di tipo intero, chiedi all'utente di inserire un valore per ciascuna di esse e calcola la media dei numeri.

1. Stampa a video la media.

2. Ora prova con delle variabili di double come input. Cambia il risultato? Perché?

4.

Scrivi un programma che stampi a video i primi N numeri della sequenza di Fibonacci.

5.

Scrivi un programma che stampi a video i primi N numeri della sequenza di Fibonacci, ma al contrario.

6.

Considerate il seguente codice:

```
int sum = 0;
for (int i=0; i<10; i++){
    sum += i;
}
cout << sum << endl;
```

Riscrivete il for com come un ciclo while.

7.

Scrivere un programma che risolva una equazione di secondo grado, dando in input i parametri A,B e C.

8.

Scrivi un programma che "indovina" un numero compreso tra 0 e 10 ponendo una serie di domande Y/N all'utente

hint: chiedere se il numero e' minore o maggiore.

9.

Usa una variabile int short come indice di un ciclo for. Esegui un ciclo fino a 40000 e stampala (usa un incremento di qualche centinaio).

Cosa succede?

(spoiler alert: se si blocca il programma terminarlo con CTRL+C)

10.

Usando un ciclo, scrivi un programma che richieda un numero intero e lo stampi in base 2 cifra per cifra.

Ad esempio, il numero 23:

| 1

| 1

| 1

| 0

| 1

11.

Ora scrivi un programma che lo stampa in base esadecimale (16).

le cifre [10, 11, 12, 13, 14, 15] si rappresentano rispettivamente con [A, B, C, D, E, F]