Programa de Tecnología en Cómputo enero 2019

Proyecto para Android básico

Descripción general

Se requiere crear una aplicación que ayude a los usuarios a comer saludable y a conocer su IMC y su consumo preferente de calorías por día ya que esto ayudará a que el usuario modere su ingesta de alimentos. Así mismo la aplicación debe tener una pirámide alimenticia que le indique al usuario que es lo que debe comer en menor y en mayor cantidad. Ya por último, la aplicación debe tener una sección de recetas que el usuario pueda utilizar para comer saludable.

Fecha de entrega 21 de enero de 2019

Descripción Técnica

Tendrá que poner en práctica todo lo visto en la semana, a lo largo de la descripción de la aplicación se hacen recomendación de cómo realizar lo que se pide. Por lo menos se deben de ver presentes los siguientes conceptos en su aplicación

- ConstraintLayout
- LinearLayout
- GridLayout
- TableLayout
- Pesos (layout_weight y weight)
- Intents explícitos e implícitos
- Manejo de métodos como
 - StartActivity()
 - StartActivityForResult()
- Widgets básicos como
 - Textview
 - EditText
 - Button

El EditText debe ser configurado para que si recibe números entonces se despliegue el teclado numérico.







Programa de Tecnología en Cómputo enero 2019

Descripción de las interfaces de usuario



Al abrir la aplicación debemos ver la la interfaz de usuario que se muestra en la parte de la derecha.

Los elementos de mínimos que debe contener son

- Logotipo
- Nombre de la aplicación
- Y un botón que nos llevará a la vista que se describe a continuación

Esta vista deberá ser construida con ConstraintLayout.







Programa de Tecnología en Cómputo

enero 2019

En esta vista se mostrará un menú de los que se puede hacer con la app.

Sí el usuario previamente ha calculado su IMC entonces se le mostrará al igual que su consumo de calorías recomendadas.

Punto extra

Si el IMC es adecuado entonces se mostrará un emoji feliz

Si el IMC es mayor que esperado se mostrará una carita enojada

Si el IMC es menor que el esperado se mostrará un carita triste.

Esta vista se recomienda hacerla con un GridLayout









Programa de Tecnología en Cómputo enero 2019



Esta interfaz es para calcular el IMC Para ello solo debemos de pedir 2 datos; el peso y la estatura de la persona.

El IMC se calcula como peso dividido por la estatura al cuadrado.

Cuando el usuario de click en calcular el IMC debe aparecer en un textview justo abajo del botón.

Posteriormente cuando el usuario de click en el botón de atrás, el imc debe de ser actualizado en el menú principal (véase vista de arriba).

Esta vista se recomienda hacerse con un linear layout.







Programa de Tecnología en Cómputo

enero 2019

Esta interfaz es muy similar a la anterior lo único que se agrega es la edad y en género ya que el cálculo se hace con base en este último.

Las expresiones son las siguientes (tanto para hombre como para mujer).

Ecuación De Harris-Benedict

Esta ecuación estima el gasto calórico en reposo o tasa metabólica basal (TMB).

MUJERES = 655 + (9.6 x P) + (1.85 x T) - (4.68 x E)

VARONES = 66.5 + (13.75 x P) + (5 x T) - (6.78 x E)

P = peso en kg. T = Talla en centimetros E = edad en años

Se recomienda hacer esta interfaz con linear layout









Programa de Tecnología en Cómputo enero 2019



Esta interfaz sólo debe mostrar la imagen de la pirámide alimenticia y una tabla que muestre en qué porcentaje se debe comer cada sección de alimentos.

Deberá realizar la tabla con TableLayout.







Programa de Tecnología en Cómputo

enero 2019

En ésta última vista, deberá crear una vista que muestre receitas para desayuno comida y cena para ello simplemente debe crear la vista del lado derecho y cuando el usuario presione en cualquiera de los botones de ver más, deberá llevar al usuario a una página de desayunos saludables o comidas saludables según corresponda. Por supuesto, esto deberá realizarse a través de un intent implícito.





