|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Object** | **Stereotype** | **beschrijving** |
| RunGameControl | Control | ‘Dirigent’ van use case ‘RunGameControl’ |
| TransferHitControl | Control | ‘Dirigent’ van use case ‘Transefer Hit’ |
| ReceiveIRMessageControl | Control | ‘Dirigent’ van use case ‘Receive IR Message’ |
| SendIRMessageControl | Control | ‘Dirigent’ van use case ‘Send IR Message’ |
| GameParameterControl | Control | ‘Dirigent’ van use case ‘Game Parameter Control’ |
| InitGameControl | Control | ‘Dirigent’ van use case ‘Init Game’ |
| KeyPad | Boundary | Meerdere knoppen om je gun in te stellen |
| Trigger | Boundary | Een knop om het IRled aan te spreken |
| IRLed | Boundary | Een LED die IR straling uitstraald |
| Bieper | Boundary | Een speakertje die geluid kan maken |
| Display | Boundary | Een Schermpje waar je je gevens op zal zien |
| IRReceiver | Boundary | Een ontvanger voor de IR staling van andere |