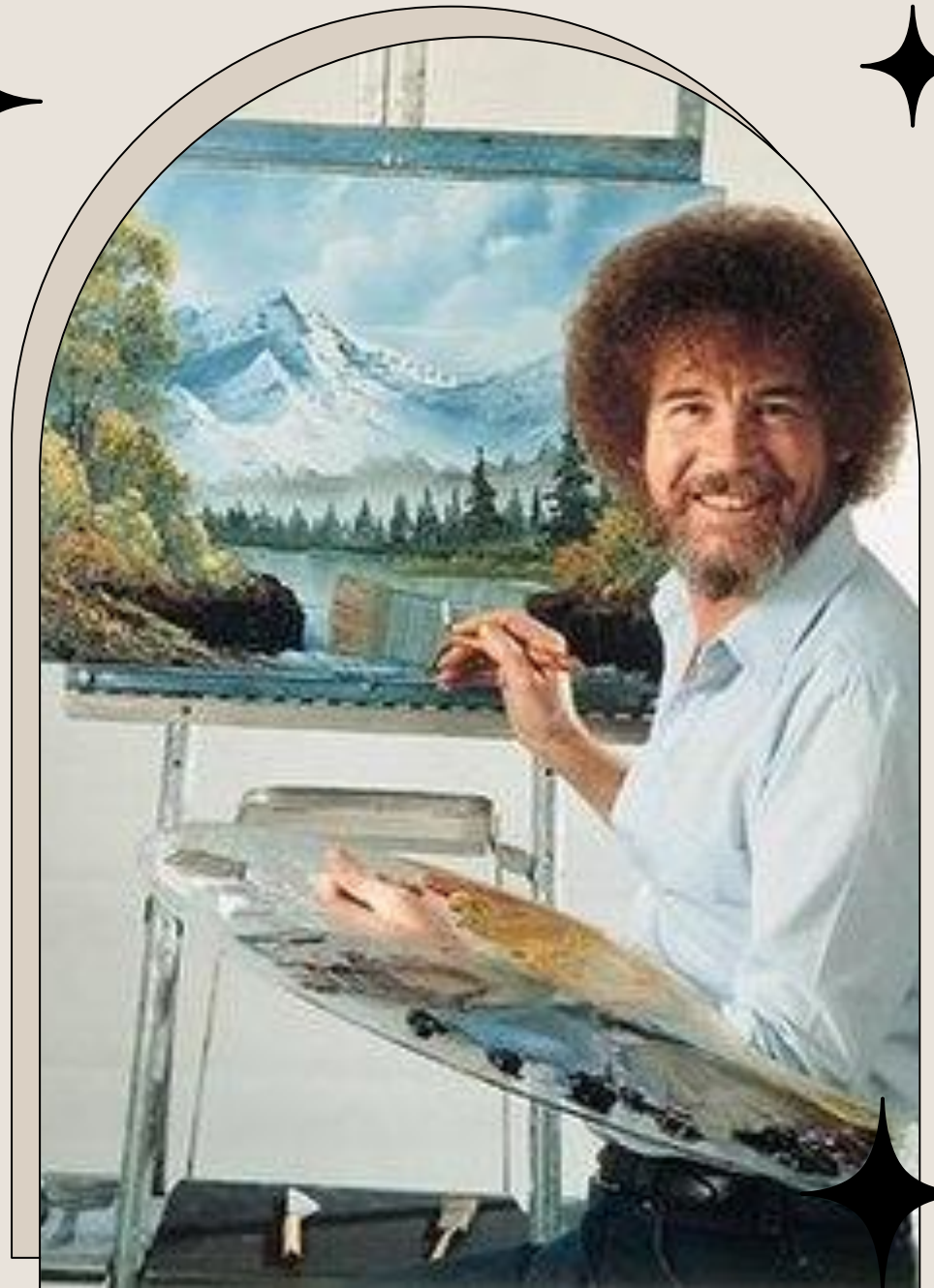


Survivre aux designers

Figma dev mode



Mathys Deshaies





1 WTF Is Figma

2 A Successful Handoff

3 Recurring Problems

4 Meeting with your Designer

1

WTF Is Figma





Figma

- Outil collaboratif pour créer des interfaces de sites web et d'applications.
- Sortie en **2017**
- Moderniser le design en le rapprochant du développement logiciel

**Okay, mais comment
on utilise ça?**



Timeline



Station detail



Map

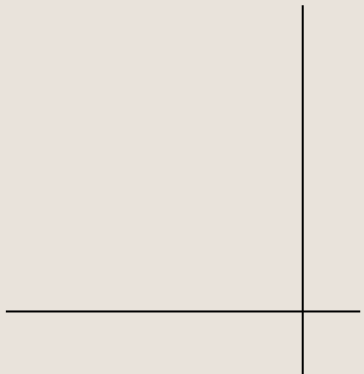




Pourquoi Figma?



- **Divulgation progressive**
- **Expérience adaptée au rôle**
- **Collaboration en temps réel**
- **Standard de l'industrie**



1

WTF Is Figma

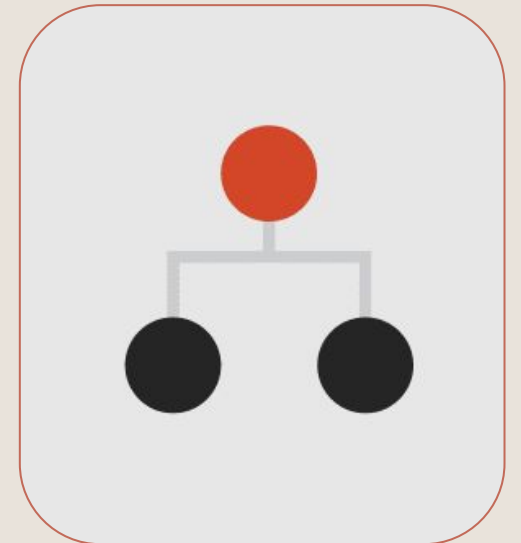
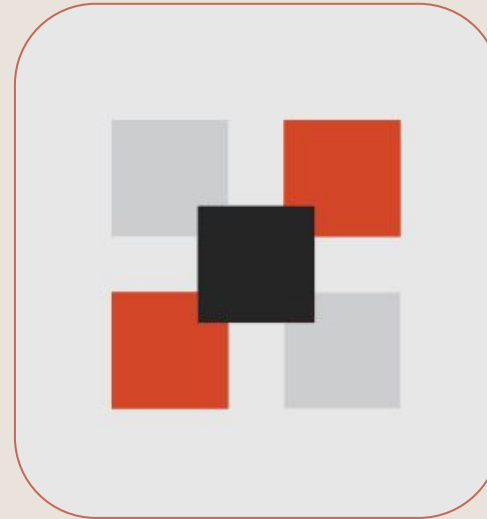
2

A Successful Handoff



Handoff?

- Contexte complet
- Implémentation efficace
- Centralisation de l'information





“



Design is not just what it looks like and feels like. Design is how it works.

– Steve Jobs





On n'est pas des
designers



1

WTF Is Figma

2

A Successful Handoff

3

Recurring Problems



1

La flexibilité offerte aux designers

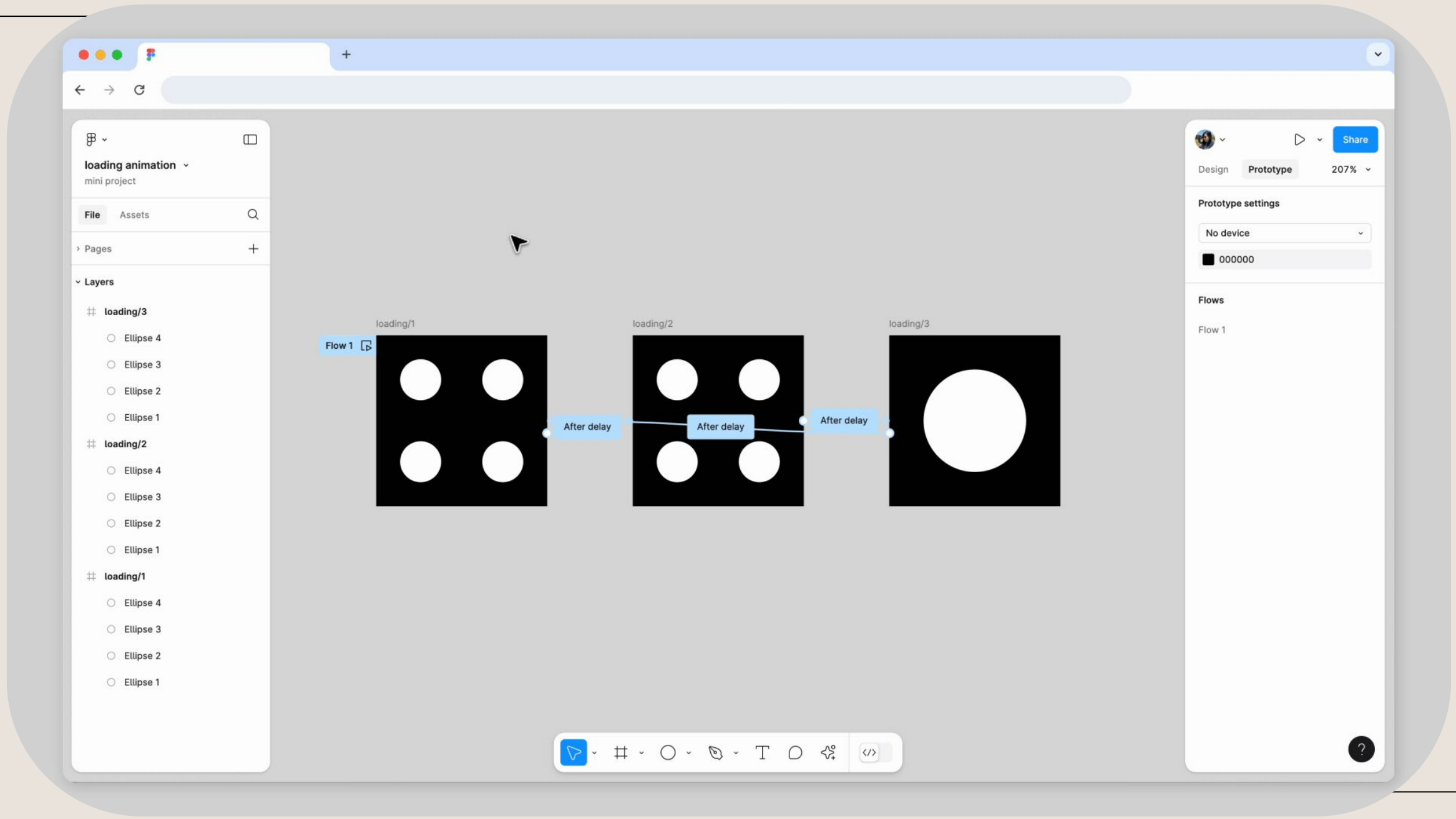


Ui/UX designer

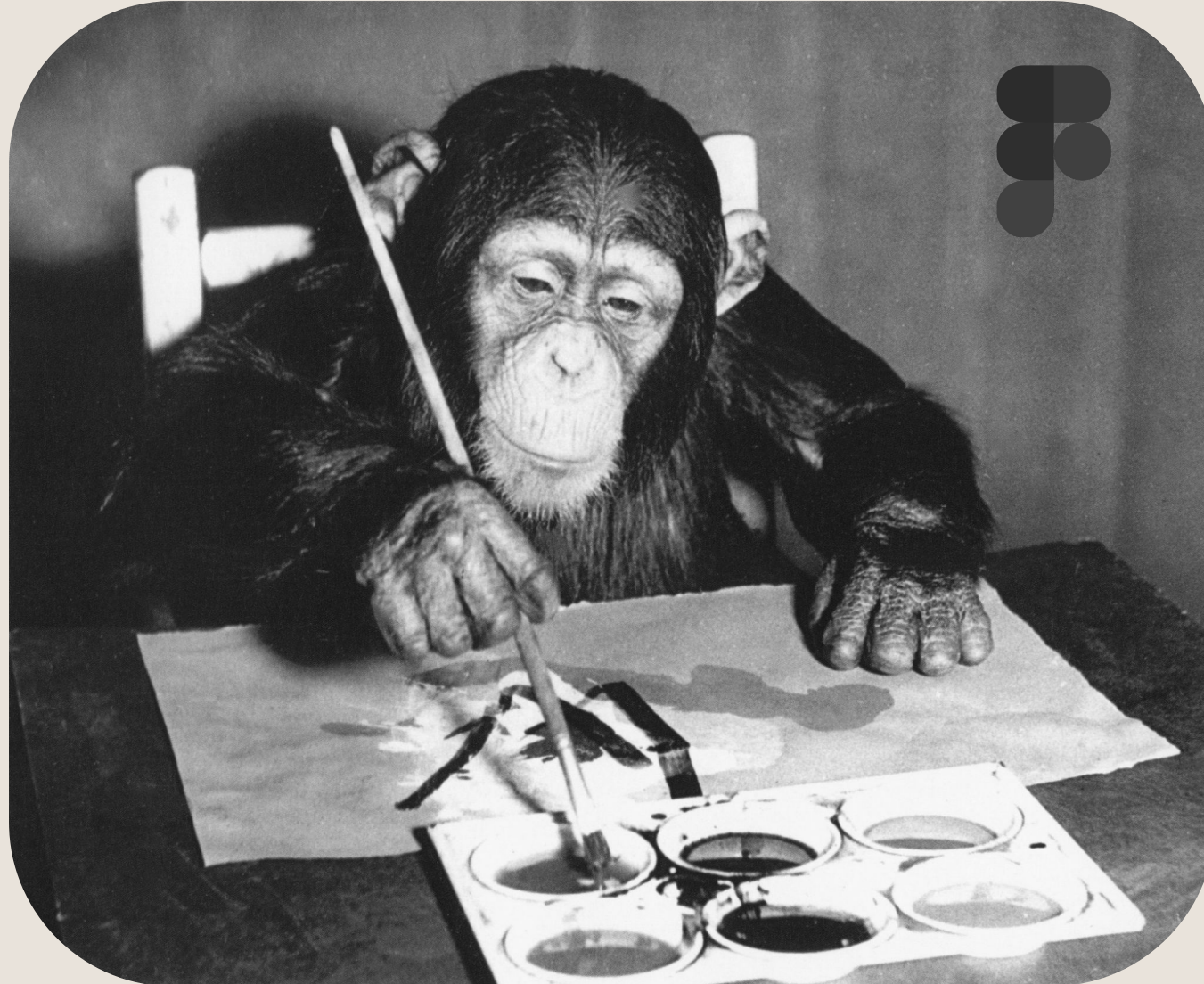


... mais très flexible 🤨

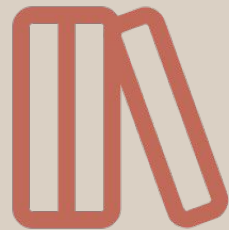




Les bonnes pratiques



Le manque d'information transmis par le visuel seul



Gestion principes d'accessibilité



New component

Propriétés

Composants
imbriqués

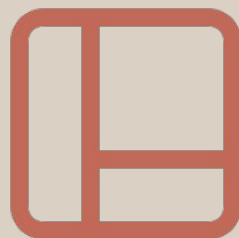
E spacements et
dimensions

Styles

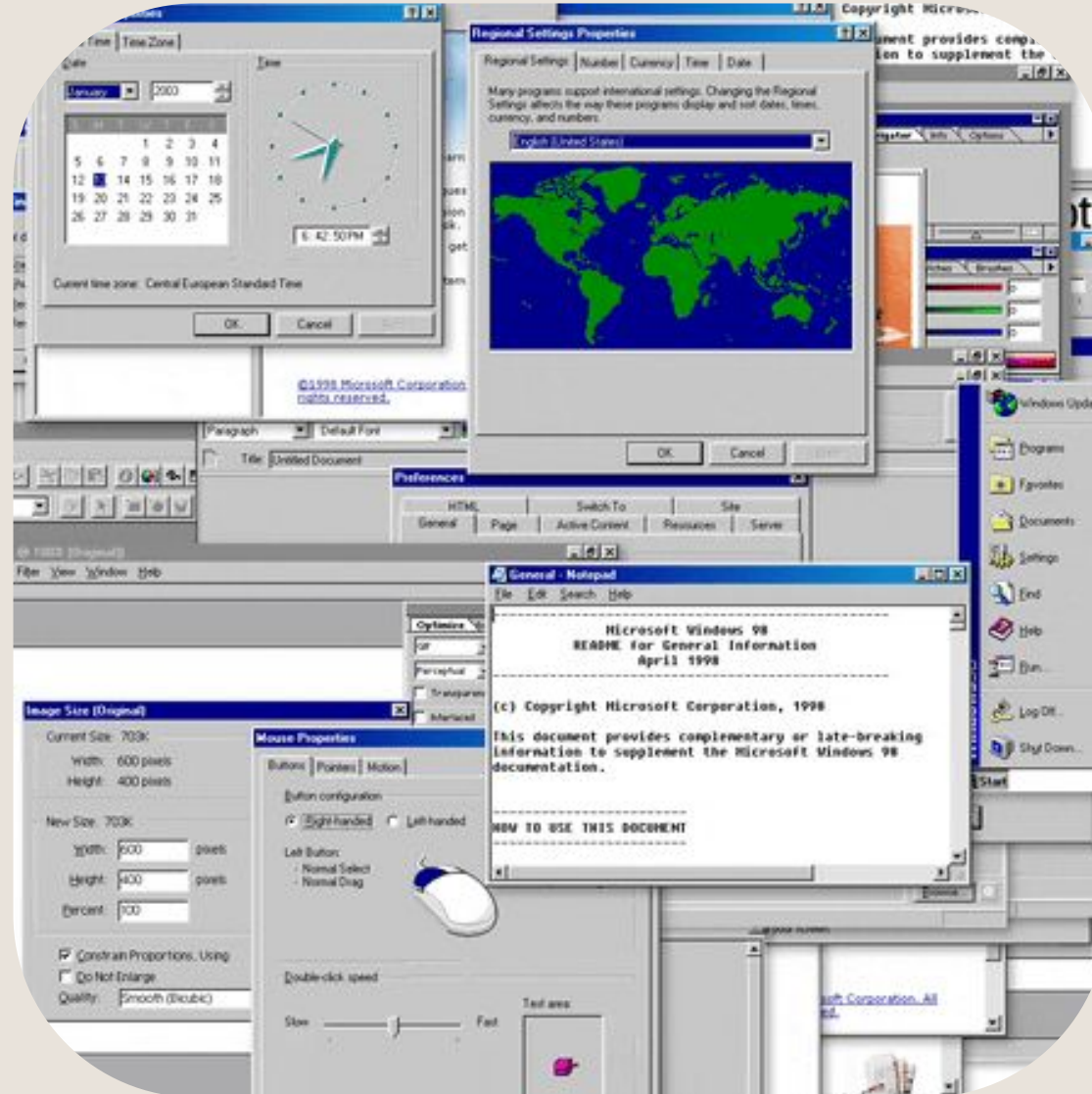
 Demo

3

Les allers-retours entre la maquette et l'IDE



Extension VSCode



4

Typography

20 STYLES

a variable font family carefully
& designed for computer screens.

Aa Aa

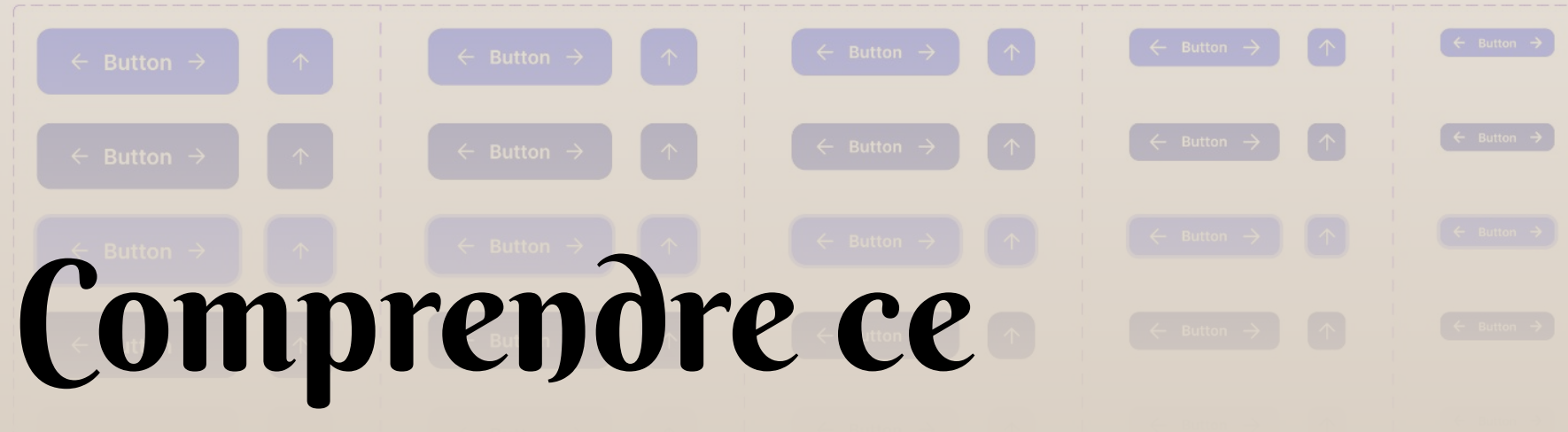
Colors

80 STYLES

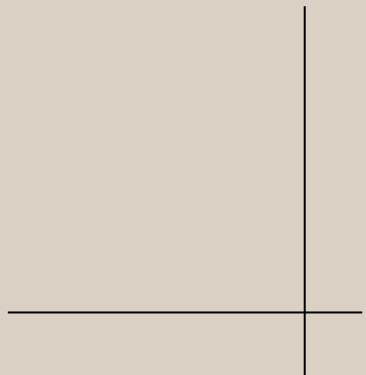
Components

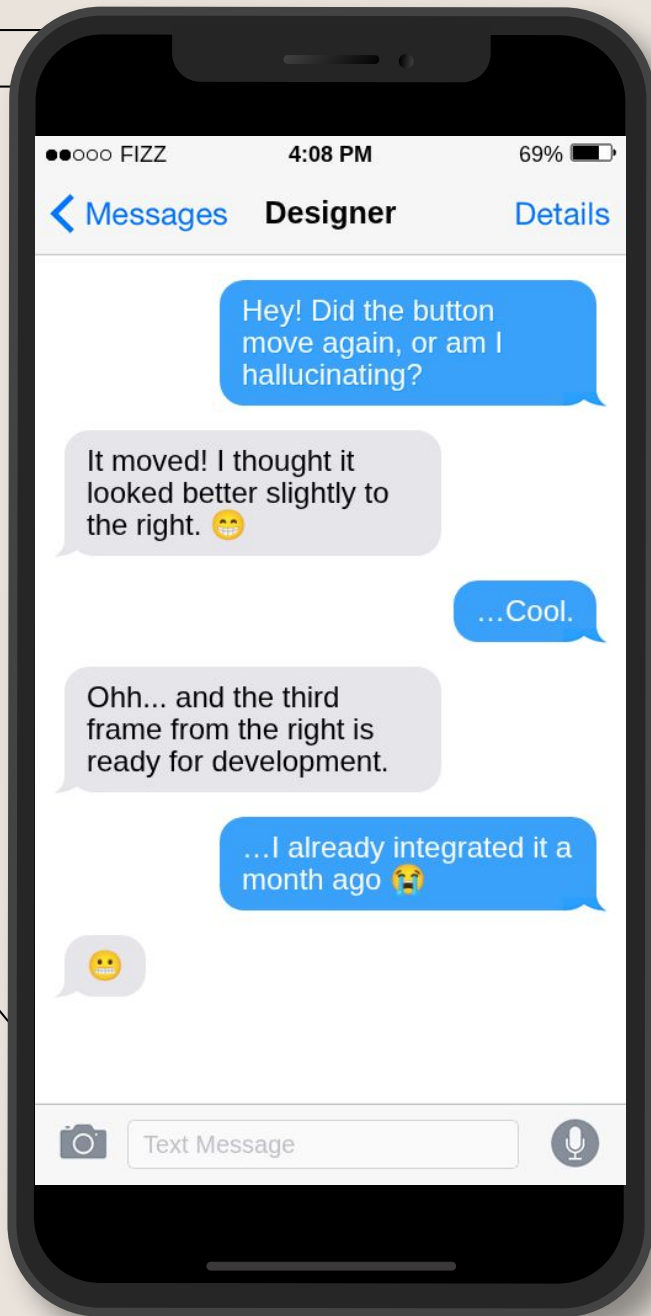
FULLY AUTO-LAYOUT

Button 5 sizes / 3 styles



Comprendre ce
qui a changé





La communication contextuelle

Component
wrapper

Style variable

Defined props



 Demo



1 WTF Is Figma

2 A Successful Handoff

3 Recurring Problems

4 Meeting with your Designer



Carnet des règles

1. Concevoir comme un navigateur
2. Une source de vérité par composant
3. Variants = props réelles
4. Pas de magie visuelle sans validation
5. Tailles fixes justifiées
6. Annotation des interactions et l'accessibilité
7. Utilisation de variables
8. Être un bon citoyen 🙏

Peut-on tout blâmer sur le designer?





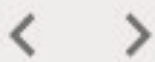
Solutions?

3 rencontres :

- **Partage de connaissance** sur son domaine (x2)
- **Comportements et détails** de la maquette



Aujourd'hui



Mars 2026



DIM.

LUN.

MAR.

MER.

1

2

3

4

GMT-05

7 AM

8 AM

9 AM

10 AM

11 AM

Partage de
connaissance (Code)
De 8 à 10am

Partage de
connaissance (Design)
De 8 à 10am



Nerds team

Developpeur



Designer



Rate limiter
Mecanisme limitant la fréquence des requêtes.

Confoo.CA

DEVELOPER CONFERENCE



Merci



Mathys Deshaies

