



포트폴리오 의도설명서

데드 스페이스 Dead Space

장르

3인칭 오픈 월드 호러 액션

개발

Motive Studios

플랫폼

PS4,5 / XSX / PC

사운드 분석

데드 스페이스의 사운드는 주인공 아이작을 통해 느끼는 심리적 공포에 초점이 맞춰져 있어서 모든 감각을 귀에 집중하게 만들어 불안감을 조성하는데 탁월한 역할을 합니다.

- Alive 시스템
- 공간감과 숨겨진 위협
- 무겁고 기계적인 사운드
- 심리적 환청

다른 액션 게임과의 비교

포트폴리오 작업 방향

타격음의 다양화 및 질감 향상을 위해 무기별 / 스킬별 고유 사운드를 재디자인.

상황 변화에 따른 주위 환경음을 다르게 적용시켜 게임의 몰입도를 높임.

게임 특성에 맞게 **소환된 기사들의 스킬** 등을 디자인하면서 시각적인 효과와 청각적인 효과를 일치시키려고 했습니다.

또한 비어있는 음역대를 보강하여 **타격감 있는 액션**을 강조하는 방향으로 작업했습니다.

Issac Clarke	Infector	Slasher

규칙 : 카테고리_스킬명_버전_세부사항_00

ex) BCsting_staff_atk_B_impact_01

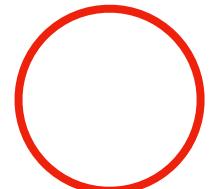
카테고리 : 캐릭터명 이벤트 ui등 사운드가 사용되는 컨텍스트를 지칭합니다.

스킬명 : 수행되는 주요 스킬 또는 행동을 나타냅니다.

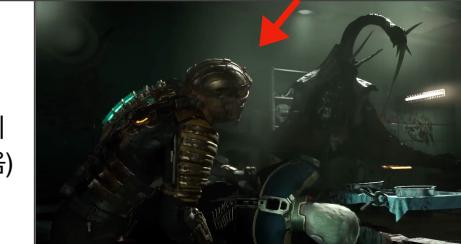
버전: 스킬의 진행 순서 및 세부 버전을 나타내는 대문자 (예: A, B, C)

세부사항: 사운드의 특성을 설명하는 Impact, cast, whoosh 등의 키워드를 포함합니다.

00 : 사운드의 variation을 구분하는 숫자입니다.(ex:01, 02)



Scene#1 - 장면 설명 : 시체를 조사하는 Isaac Clarke와 시체를 감염 시키려는 Infector

순번	분류	항목	사운드 분류	세부항목	파일명	설명	출력상황 (위치)	참고 이미지	타임라인
1	인게임	컷씬	Isaac Clarke	Foley	* Isaac_Foley_clothes	<ul style="list-style-type: none"> - 시체를 조사할때 생기는 우주복 폴리를 표현 - 천소재와 메탈을 섞어 우주복을 표현 	시체 조사 시작 (시체의 등쪽 부분을 만질때)		00:00~00:01sec
2	인게임	컷씬	Infector	Foley	* Infector_Roar * ETC_Foly	<ul style="list-style-type: none"> - 환풍구에서 등장을 알리는 울음소리 - 환풍구가 무너져 내리는 사운드 	인페터 등장 (오른쪽 위에서 환통기 통해 방으로 들어옴)		00:01~00:02sec
3	인게임	컷씬	Infector				시체 감염 시작 (주동이로 시체에 감염 원 주입)		00:02~00:06sec
4	인게임	컷씬	Isaac Clarke				감염과정에서 infector에게 밀쳐진 주인공		00:06~00:09sec

Scene#2 - 장면 설명 : 시체 감염을 완료한 Infector, 변이가 시작되는 Slasher

순번	분류	항목	사운드 분류	세부항목	파일명	설명	출력상황 (위치)	참고 이미지	타임라인
5	인게임	컷씬	Infector	Foley		감염 완료 (감염완료 후 날아오르면서 도망가는 infector)			00:09~00:11sec
6	인게임	컷씬	Slasher	Foley		변이 시작 (slasher로 변이 시작)			00:11~00:13sec
7	인게임	컷씬	Slasher	Foley		변이 시작 (팔과 다리가 변하기 시작)			00:13~00:20sec
8	인게임	컷씬	Slasher	Foley		변이 완료 (모든 부분이 변한 slasher가 Issac을 위협하기 시작)			00:20~00:24sec

Scene#3 - 장면 설명 :변이 완료한 **Slasher**를 밀쳐낸 후 전투 시작 준비

Scene#4 - 장면 설명 : Slasher와 전투 시작하는 Isaac Clarke

순번	분류	항목	사운드 분류	세부항목	파일명	설명	출력상황 (위치)	참고 이미지	타임라인
12	인게임	전투	Isaac Clarke	Foley					00:24~00:11sec
13	인게임	전투	Infector	Shot					00:11~00:13sec
14	인게임	전투	Slasher	Hit					00:13~00:20sec
15	인게임	전투	Slasher	Foley		무기 교체 (자동화 펄스 라이플 SWS)			00:20~00:24sec

Scene#5 - 장면 설명 : Slasher와 전투하는 Isaac Clarke

순번	분류	항목	사운드 분류	세부항목	파일명	설명	출력상황 (위치)	참고 이미지	타임라인
12	인게임	전투	Isaac Clarke	Shot					00:24~00:11sec
13	인게임	전투	Slasher	Hit		slasher다운 (SWS로 slasher의 다리를 부러트림)			00:11~00:13sec
14	인게임	전투	Isaac Clarke	Foley		무기 리로드			00:13~00:20sec
15	인게임	전투	Slasher	Shot		마무리 일격			00:20~00:24sec

Scene#6 - 장면 설명 : Slasher를 처치한 Issac Clarke

순번	분류	항목	사운드 분류	세부항목	파일명	설명	출력상황 (위치)	참고 이미지	타임라인
16	인게임	이벤트	Infector	Foley		다른 시체 감염시키는 중인 infector			00:24~00:11sec
17	인게임	UI	UI, Isaac Clarke	Quest		slasher처치			00:11~00:13sec
18	인게임	UI	UI	Item		아이템 드랍			00:13~00:20sec
19	인게임	이동	Isaac Clarke	Foley	* Issac_foley_footstep	다음 지역으로 이동하는 Issac			00:48~00:50sec