



포트폴리오 의도설명서

좋은 죽음 되시길 Have a nice Death

장르

3인칭 오픈 월드 호러 액션

개발

Motive Studios

플랫폼

PS4,5 / XSX / PC

사운드 분석

Have a Nice Death의 사운드는 빠르고 스타일리시한 액션과 다크 코미디 요소가 어우러진 게임의 분위기를 완벽하게 보완합니다.

전반적으로 Have a Nice Death의 사운드는 게임 플레이의 **속도감**과 **타격감**을 살리면서도, 독특한 세계관과 캐릭터의 매력을 효과적으로 전달하는 데 기여합니다. 시각적인 아트 스타일과 완벽하게 조화를 이루어, 플레이어가 죽음의 회사를 배경으로 한 이 로그라이크 여정에 깊이 빠져들게 만듭니다.

- 강렬한 타격감의 SFX
- 세계관을 살리는 환경음
- 개성 넘치는 캐릭터 보이스
- 역동적인 재즈/록 기반 음악

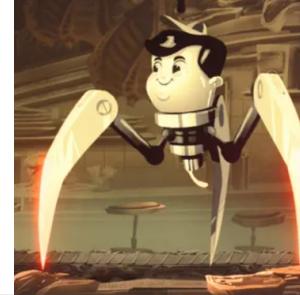
포트폴리오 작업 방향

이 게임은 '죽음'이라는 소재와는 다소 대조적인 유머러스한 음악이 특징입니다. 하지만 저의 포트폴리오는 음악이 아닌 SFX(음향 효과)를 통해 게임 사운드를 강화하는 데 집중하고자 합니다. 따라서 게임의 독특한 분위기를 SFX로 더욱 깊이 있게 표현하기 위해 다음과 같은 방향으로 작업에 접근했습니다.

- 다층적인 타격음: 낫 공격 시 단순한 쉬 소리 대신, 공격 속도와 무기의 종류에 따라 날카로운 베는 소리, 뼈에 닿는 둔탁한 소리, 또는 금속이 부딪히는 소리 등을 조합하여 타격감을 풍부하게 만듭니다.
- 명확한 피드백: 플레이어가 피해를 입거나 회복 아이템을 얻을 때, 적의 공격 준비 시 등 중요한 게임 플레이 상황에 대한 SFX를 더욱 명확하고 즉각적으로 디자인하여 플레이어가 시각 정보 외에 청각으로도 상황을 빠르게 인지하고 반응할 수 있도록 돋습니다.
- 적 캐릭터별 SFX 강화: 일반 졸개부터 보스까지, 각 적들의 움직임, 공격 방식등의 사운드를 고유하게 디자인하여 개성을 부여합니다.

개임 및 캐릭터 소개

플레이어는 죽음을 관리하는 회사 '데스 INC.'의 CEO인 Death가 되어, 통제를 벗어난 부하직원들을 단속하고 회사의 질서를 되찾기 위해 직접 나서는 액션 로그라이크 게임입니다.

주인공 : Death	Waldo	Maxx	Ms. Catherine Imamura	Life
				
Death는 죽음을 관리하는 거대 기업 '데스 INC'의 지친 CEO이자 주인공으로, 과로와 부하직원들의 일탈로 인해 권위를 잃고 혼란에 빠진 회사를 다시 정상화하기 위해 직접 나서는 존재입니다.	Waldo는 데스Death에게 충성하지만, 그의 지나치게 열정적인 비서 역할이 때로는 데스의 과로에 일조하는 면모를 보이는 인물입니다.	Maxx는 에너지 드링크에 중독되어 효율이 떨어지는 데스 Death의 부하 직원으로, 데스가 직접 질서를 바로잡아야 할 대상 중 하나입니다.	데스 INC의 소송 부서장으로서, Death의 과로와 회사 혼란의 주요 원인을 제공하는 문제적 인물입니다.	죽음을 다루는 회사 데스 INC의 인사과 부서장임에도 불구하고 업무에 대한 느슨한 태도로 Death의 골치를 썩이는 존재입니다.

규칙 : 사운드분류_세부항목_스킬명_버전_종류

ex) SFX_Name_Skill_A_01

사운드분류 : 사운드의 특성을 설명하는 Impact, cast, whoosh 등의 키워드를 포함합니다.

세부항목 : 캐릭터명 이벤트 ui등 사운드가 사용되는 컨텍스트를 지칭합니다.

스킬명 : 수행되는 주요 스킬 또는 행동을 나타냅니다.

버전 : 스킬의 진행 순서 및 세부 버전을 나타내는 대문자. (예: A, B, C)

종류 : 사운드의 Variation을 구분하는 숫자입니다. (ex:01, 02)

Scene#1 - 장면 설명 : Waldo와 싸우는 Death

순번	분류	항목	사운드 분류	세부항목	파일명	설명	출력상황 (위치)	참고 이미지	타임라인
1	인게임	전투	Foley, Skill, Ambience	Death, Waldo	* Foley_Death_Move_Dash * Skill_Waldo_Cannon_WaterBeam * Ambience_Toxic Food_Boss	유해식품 부서인 만큼 오염된 물줄기로 표현, Death의 대쉬는 날렵한 whoosh로 표현	Waldo가 천장에 매달려 탄산수를 발사		00:02~00:03sec
2	인게임	전투	Skill, Ambience, Hit	Death	* Skill_Death_ShakeSpear_Angry * Ambience_Death_Skill_Angry * Foley_Waldo_Hit_ShakeSpear	분노 게이지로 스킬을 강화해서 공격하는 Death 전용 앰비언스와 스킬사운드를 표현, 해당 스킬 타격음표현	분노게이지를 이용해 스킬을 강화해 공격하는 Death		00:03~00:05sec
3	인게임	전투	Foley, Skill	Death, Waldo	* Foley_Death_Move_Jump * Skill_Waldo_Cannon_GuidedMissile	유도탄을 발사하는 Waldo를 표현	Waldo가 몸을 뒤집으며 유도 병뚜껑을 발사		00:06~00:07sec
4	인게임	전투	Foley, Hit	Death, Waldo	* Foley_Death_Attack_Combo_01 * Foley_Waldo_Hit	Death의 공격 모션 1을 whoosh와 Scape사운드를 이용해 표현, Waldo의 타격사운드를 메탈소재로 표현	기본 콤보로 공격하는 Death		00:06~00:10sec

Scene#1 - 장면 설명 : Waldo와 싸우는 Death

Scene#2 - 장면 설명 : Maxx와 싸우는 Death

순번	분류	항목	사운드 분류	세부항목	파일명	설명	출력상황 (위치)	참고 이미지	타임라인
6	인게임	전투	Foley, Ambience	Maxx	* Foley_Maxx_Move_01 * Ambience_Addictions_Boss	변신하며 이동하는 Maxx를 표현, 중독부서의 기괴하고 정신나간 앰비언스 표현	이동 모션을 취하는 Maxx		00:11~00:13sec
7	인게임	전투	Skill, Ambience	Death, Maxx	* Skill_Death_FireArrow_Angry * Ambience_Death_Skill_Angry	분노 게이지로 스킬을 강화해서 공격하는 Death 전용 앰비언스와 스킬사운드를 표현	분노 게이지 스킬 사용		00:13~00:15sec
8	인게임	전투	Foley, Hit	Maxx	* Foley_Maxx_Transform_A * Foley_Maxx_Hit_FireArrow	기본 콤보 데미지와는 별개로 FireArrow 스킬 고유의 타격음 제작, 변신하며 입벌리는 Maxx의 폴리를 표현	공격 모션을 취하는 Maxx		00:15~00:16sec
9	인게임	전투	Foley, Skill	Death, Maxx	* Skill_Death_DarkTalons * Foley_Maxx_Hit_DarkTalons	커다란 손이 나오며 움켜잡는것을 표현하고 고유 타격음 제작	스킬을 사용한 Death		00:16~00:17sec

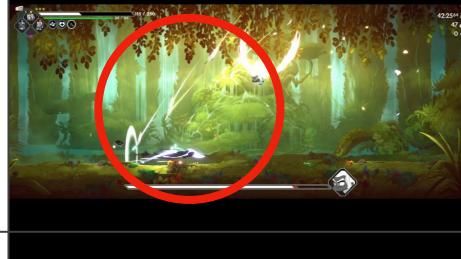
Scene#2 - 장면 설명 : Maxx와 싸우는 Death

Scene#3 - 장면 설명 : Ms.Catherine와 싸우는 Death

순번	분류	항목	사운드 분류	세부항목	파일명	설명	출력상황 (위치)	참고 이미지	타임라인
12	인게임	전투	Skill, Ambience	Ms	* Skill_MsCatherine_Water_Dome * Ambience_Natural Disasters_Boss	비바람이 몰아치는 앰비언스와 물기둥으로 공격하는 Ms.Catherine(이하 Ms)을 표현	스킬로 공격하는 Ms		00:29~00:30sec
13	인게임	전투	Foley, Hit	Death	* Foley_Death_Attack_Combo_01 * Foley_MsCatherine_Hlt	무기가 바뀐 Death의 공격 모션 2을 whoosh와 Scape사운드를 이용해 표현하고 Ms고유의 타격음 제작	Death의 기본 콤보로 맞는 Ms		00:30~00:32sec
14	인게임	전투	Skill	Ms	* Skill_MsCatherine_Water_Cannon	3방향으로 물줄기를 날리는 Ms를 표현	스킬을 사용하는 Ms		00:32~00:34sec
15	인게임	전투	Foley, Hit	Ms	* Foley_Death_Attack_Combo_01 * Foley_Death_Hlt	날카로운 손톱공격을 하는 Ms와 히트당한 Death를 표현	근접 공격하는 Ms		00:35~00:37sec

Scene#3 - 장면 설명 : Ms. Catherine와 싸우는 Death

Scene#4 - 장면 설명 : Life와 싸우는 Death

순번	분류	항목	사운드 분류	세부항목	파일명	설명	출력상황 (위치)	참고 이미지	타임라인
17	인게임	전투	Foley, Skill, Ambience, UI	Life	* Skill_Life_Rolling_Knife * Ambience_Forest_Boss * UI_Boss_Warning	특정 상황에서 경고표시 UI사운드를 만들고, 회전하며 공격하는 Life를 표현 숲을 입체적으로 패닝을 이용해서 공간감이 느껴지도록 앰비언스 제작	Life 스킬사용1		00:45~00:47sec
18	인게임	전투	Foley, Skill	Life	* Foley_Life_Wings * Foley_Life_Jump * Foley_Life_Landing * Skill_Life_Rolling_Knife	점프후 날개짓을 하며 여러개의 깃털 탄환으로 공격하는 Life를 표현	Life 스킬사용2		00:48~00:50sec
19	인게임	전투	Foley, Skill	Life	* Foley_Life_Wings * Foley_Life_Jump * Foley_Life_Landing * Skill_Life_Throw_Fruit	열매들로 Death 공격	Life 스킬사용3		00:50~00:53sec
20	인게임	전투	Foley, Skill	Life	* Foley_Life_ButterFly * Foley_Life_Jump * Foley_Life_Landing * Skill_Life_Throw_Rainbow	스킬이 갖고있는 무지개 이미지를 귀여운 사운드로 표현	Life 스킬사용4		00:54~00:56sec