# **Smart locking system**

Oprea George Bogdan(SSAII) Orjanu Oana Alexandra(SSAII) Pavelescu Roxana(SSAII)

# Introducere

Proiectul "Smart locking system" îşi propune să realizeze un sistem de închidere/deschidere a uşii bazat pe recunoaşterea vorbitorului. Practic, sistemul îşi propune să înlocuiască actualul mod de deschidere/închidere bazat pe chei, cu un sistem automat acţionat pe bazat recunoaşterea vocii.

#### **Arhitectura**

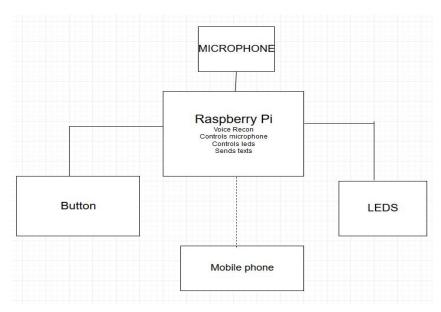


Fig. 1 Arhitectura proiectului

Aşa cum se vede şi din figura 1 proiectul conţine: un buton, leduri, un microfon, un telefon şi o placuţă Raspberry Pi care controlează şi acţionează asupra întregului sistem. Placuţa porneşte algoritmul de recunoaştere vocală atunci când butonul de la intrare este apăsat, având activat microfonul în care utilizatorul trebuie să vorbească. În urma rulării recunoaşterii vocale, placuţa acţionează apoi cele 2 leduri şi telefonul mobil: aprinde unul din cele două leduri ca răspuns la faptul că persoana a fost sau nu recunscută ca fiind de încredere şi trimite un mesaj pe telefonul mobil tot în acest sens.

Microfonul este conectat la un port usb al Raspberry-ului, iar ledurile şi butoanele sunt conectate la pini de pe o plăcuţă auxiliara.

Telefonul mobil nu are o conexiune fizică cu plăcuţa, aceasta trimiţând mesaj către telefon folosind numărul de telefon.

# **Implementare**

Implementarea sistemului de smart locking este realizat în Python folosind diverse biblioteci.

## 1) Recunoașterea vocală

Bucata de recunoaştere vocală este realizată folosind biblioteca **piwho**. Acesta este un wrapper peste framework-ul de recunoaştere a vorbitorului MARF¹ pentru Raspberry Pi. Pentru recunoaşterea vocală, algoritmul foloseşte pentru recunoaştere un model antrenat şi date dintr-un fişier speakers.txt pentru a putea recunoaşte persoana.

Pentru antrenarea modelului - datele se preprocesează și apoi se extrag trăsăturile folosind FFT <sup>2</sup>și LPC<sup>3</sup> iar transmit apoi vectorii sunt agregați și trimiși către rețelele de antrenare. Antrenarea folosește un singur net pentru toți vorbitorii.

Pentru clasificare, menit să pună o etichetă seturilor de date, foloseşte distanţa Mahalanobis<sup>4</sup>. Procesul de antrenare este făcut folosind back propagation learning<sup>5</sup>. Etapa de recunoaştere foloseşte extragerea de trăsături(cu ajutorul LPC), după care se găseşte media fundamentală a frecvenţei de enunţ. Rezultatele sunt concatenate pentru a forma vectorul de răspuns. Clasificatorul ia în considerare ponderea trăsăturilor - reţeaua face asta implicit dacă ajută match-ul cu un vorbitor, şi stochastic poate fi motdificat să dea o pondere mai mare frecvenţei F0.

## 2) Trimiterea de mesaje către telefon

Trimiterea de mesaje către telefon este făcută folosind librăria **Twilio**<sup>6</sup>. Cu ajutorul acesteia practic atunci când se dorește trimitea unui mesaj se face un request de tip HTTP către numărul care îi este acordat utilizatorului de pe plăcuță, iar în urma acestui request HTTP serviciul trimite apoi mesaj către numărul de telefon indicat în request.

Twilio oferă suport pentru numeroase limbaje de programare între care și Python, cel folosit.

#### 3) Integrarea în tot sistemul

Pentru a folosi bibliotecile menționate mai sus și a integra totul în aplicația de smart locking, au fost necesari mai multi pași:

- înregistrarea de utilizatori pentru antrenarea algoritmului pentru aceasta s-a realizat scriptul script.sh care înregistrează 5 mesaje şi crează un folder separat al utilizatorului
- rularea algortimului de recunoaştere la apăsarea butonului aceasta parte este făcută din recon.py, care la apăsarea butonului porneşte mai întai un script care înregistreaza un mesaj al utilizatorului şi apoi prelucreaza fişierul salvat wav încercând să recunoască utlizatorul, iar în funcție de răspuns aprinde unul din becuri şi trimite un mesaj.
- algoritmul de recunoaştere întoarce un scor de încredere, iar în funcţie de acesta se stabileşte dacă persoana este trusted sau nu

Pentru înregistrarea fişierului .wav s-a folosit comanda **arecord.** Frecvenţa de înregistrare a mesajelor este 16000 Hz pe un sampling de 16 biţi little endian (frecvenţa este aleasă conform funcţionării microfonului). Mesajul iniţial este apoi transformat la o frecvenţă de 8000 de Hz deoarece piwho are nevoie la intrare de fişiere wav de frecvenţă de 8000 Hz.

<sup>3</sup> LPC - Linear Predictive Coding

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> Modular Audio Recognition Framework - http://marf.sourceforge.net/

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup> FFT - FFT Feature Extraction

<sup>&</sup>lt;sup>4</sup> https://en.wikipedia.org/wiki/Mahalanobis\_distance

<sup>&</sup>lt;sup>5</sup> https://en.wikipedia.org/wiki/Backpropagation

<sup>&</sup>lt;sup>6</sup> https://www.twilio.com/docs/sms/send-messages

## **Utilizare**

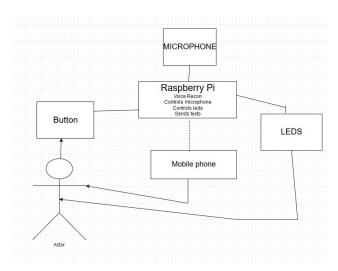


Fig. 2 Utilizarea sistemului

Paşii de utilizare sunt următorii

- 1) utilizatorul apasă butonul
- 2) utilizatorul vorbeşte în microfon
- raspberry pi procesează .wav-ul făcut de utilizator rulând recunoaşterea vocală
- utilizatorul află dacă a fost recunoscut privind cele 2 leduri led-ul verde se aprinde dacă utilizatorul e recunoscut, iar cel roşu dacă utilizatorul nu e recunoscut
- 5) persoana care are configurată numărul de telefon află dacă utilizatorul a fost recunoscut şi cu ajutorul telefonului mobil primeşte mesaj dacă a fost recunoscut sau nu utilizatorul poate afla astfel toate persoanele care sunt lăsate să intre în casă sau dacă cineva necunoscut s-a aflat la uşă

## Concluzii

Proiectul smart locking system este momentan doar un proof of concept. Pentru a putea înlocui efectiv sistemul de deschidere sunt necesare mai multe teste pentru a vedea că sistemul de recunoaștere vocală funcționează cum trebuie, dar în viitor credem că acesta va înlocui sistemul cu cheie existent momentan.