

Profil

Curieuse, impliquée et passionnée par le digital et le design UI UX. Mon objectif : échanger, comprendre et progresser. Je recherche une alternance dès septembre, en formation à ITECOM Paris, avec un rythme de 3 jours en entreprise et 2 jours en cours.

Contacts

- 94240 L'Hay-les-Roses
- <u>roxannelandry.pro@gmail.com</u>
- mathematical representation in the results of the r

Outils

Figma
HTML CSS JS
Illustrator
Photoshop
Indesign
Premiere Pro
After Effects

Langues

Français : Maternelle Anglais : Courant

Intérets Généraux

Programmation Informatique Écriture Créative

Roxanne Landry

Formations

• 2025-2026 : 3e année de Bachelor en UI UX Webdesign - RNCP 6 ITECOM Paris

Architecture de l'information, design d'interface, production et intégration web, identité visuelle, marketing digital, design thinking

Mai - Août 2025 : Google UX Design
 Certificat en ligne - Coursera

Méthodologie UX, recherche utilisateur, wireframes, prototypage, tests utilisateurs, accessibilité, itération, analyse des besoins

O 2023 - 2025: Bac + 2 Design Graphique École BRASSART Paris

Conception - rédaction, Direction artistique, processus créatif, infographie, webdesign, idéation, storyboards

O 2019 - 2023: Diplôme de fin d'études secondaires / Équivalent baccalauréat français ESN à Bathurst, CANADA

Obtenu avec mention très bien. Spécialités : Introduction à la programmation informatique, arts et médias, mathématiques

Expériences

O Été 2023: Serveuse

Papa Joe's and Evy à Bathurst

Accueil et service d'une clientèle bilingue, travail d'équipe, adaptabilité

O Été 2022: Co-animatrice jeunesse Bibliothèque publique de Petit-Rocher, CANADA

Accompagnement et création d'activités pédagogiques et créatives pour les enfants (5-8)

Projets majeurs réalisés

- Écomiam : Application Mobile
 Lutte contre le gaspillage alimentaire (app fictive)
 Recherches UX, identité visuelle, éco-conception
- Roxanne Landry: Mon site web Présentation de mes projets et compétences Design system, conception UI responsive, développement front-end