



YASSINE
ELHARI

KONTAKT

TELEFON +49-1575-
8031-812

E-MAIL

harriyassine@gmail.com

ADRESSE

35396 Gießen
Rodtgärten 11 /
Deutschland

TOOLS & KENTNISSE

HTML CSS	●●●●
JAVASCRIPT	●●●●
REACT	●●●●
ANGULAR	●●●●
JAVA	●●●●
SPRINGBOOT	●●●●
PYTHON	●●●●
MYSQL	●●●●
POSTGRES	●●●●
MSSQL	●●●●
SELENUIM	●●●●
CYPRESS	●●●●
AWS	●●●●

BERUFLICHER WERDEGANG

03/2024 -09/2025 Stryve // JAVA-ENTWICKLER
UND AWS-ENTWICKLER

- **Backend-Entwicklung** mit Java und **Spring Boot** zur Erstellung skalierbarer und effizienter Serveranwendungen.
- **Automatisierung von Tests** und Sicherstellung der Softwarequalität mit **Selenium** und **Cypress**.
- Nutzung von **AWS-Diensten** wie **Lambda Functions, S3, SQS, EC2, Glue** und **Athena** zur Implementierung und Verwaltung cloudbasierter Lösungen.
- **Datenintegration** und -verarbeitung mit AWS Glue und Datenabfragen mit Athena.
- **Entwicklung und Implementierung** von **RESTful APIs** für die Kommunikation zwischen Frontend und Backend.
- **Fehlerbehebung und Performance-Optimierung** der Anwendung für verbesserte Systemleistung und Zuverlässigkeit.
- **Implementierung von Sicherheitsmaßnahmen** zur Sicherstellung des Datenschutzes und der Systemsicherheit.
- Zusammenarbeit im Team zur **Optimierung von Entwicklungsprozessen** und zur Gewährleistung einer hohen Softwarequalität.

KONTAKT

TELEFON +49-1575-
8031-812

E-MAIL
harriyassine@gmail.com

ADRESSE
35396 Gießen
Rodtgärten 11 /
Deutschland

SPRACHKENTNISSE

Deutsch	●●●●
Französisch	●●●●
Englisch	●●●●
Arabisch	●●●●

Weitere Projekte bei Stryve:

- Arbeit an der Reveer CRM-Plattform als Backend-Entwickler unter Verwendung von Java und AWS Lambda.
- Entwicklung an der SaaS-Plattform NexusInclusion, einer Accessibility-Plattform, als Frontend-Entwickler. Zuständig für die Integration von Tools wie Jira, Microsoft Teams und Slack mithilfe von AWS Lambda und API Gateway.
- Mitarbeit an einem Kundenprojekt namens Zomm's Photography, einer modernen SaaS-Lösung für Fotografie- und Reisedienstleistungen. In Zusammenarbeit mit Teammitgliedern wurde ein System zur Verwaltung von Landing-Page-Inhalten über ein Admin-Dashboard entwickelt. Das System ermöglicht einfache Buchungen, automatisierte E-Mail-Erinnerungen sowie QR-Code-Generierung mit Kundendaten.
Technologien: Java Spring Boot (Backend) und Angular (Frontend).

09/2023 – 04/2023

Universität // KOOPERATION MIT
PROFESSOR

- Mitwirkung an studentischen Projekten durch Unit-Tests mit Mockito und Karate, Debugging-Unterstützung und Fehleranalyse. Entwicklung eigener Anwendungen wie ein Car-Rental-System (Java Spring & Angular). Mentoring und praxisnahe Anwendung moderner
- Softwareentwicklungsmethoden zur Qualitäts- und Effizienzsteigerung.

04/2023 – 06/2023

EYSI // WEB-ENTWICKLUNG

- Frontend-Entwicklung mit HTML,
- CSS und JavaScript. Backend-Entwicklung mit Frameworks wie Node.js oder Django.
- Datenbankdesign und -integration.
- API-Entwicklung und -Integration.
- Versionierung und Deployment mit
- Git. Testautomatisierung und Fehlerbehebung. Entwicklung responsiver und benutzerfreundlicher Webanwendungen. Programmierung von APIs zur Integration externer Dienste. Einsatz von Frameworks wie Django, Flask oder Express.js. Implementierung von
- Sicherheitsmaßnahmen gegen
- Cyberbedrohungen.

10/2021 – 03/2022

SCHULE AL WISSAM //
MATHEMATIKLEHRER

- Förderung logischen Denkens und algorithmischer Herangehensweisen.
- Vermittlung von Problemlösungsfähigkeiten durch mathematische Modellierung.
- Unterstützung bei der Entwicklung von analytischem Denken. Förderung von Abstraktionsvermögen und Mustererkennung. Anleitung zur Fehleranalyse und kritischem Denken.

AUSBILDUNG

Seit 09/2023

TELC // DEUTSCHERWERB

- B2 Zertifikat

09/2020 – 01/2024

**CADDI AYYAD UNIVERSITÄT FÜR
WISSENSCHAFT UND TECHNOLOGIE**

BACHELOR IN VERTEILTEN
INFORMATIKSYSTEMEN

09/2019 – 07/2020

GYMNASIUM ZERKTOUNI // ABITUR

WEITERBILDUNGEN

01/2024 – 02/2024

FORAGE //
SOFTWARE ENGINEERING

01/2024 – 02/2024

**JOHANNES KEPLER UNIVERSITÄT
LINZ// PROGRAMMING WITH JAVA 1**

- Grundlagen der objektorientierten Programmierung (OOP). Verwendung von Java zur Entwicklung von Anwendungen.
- Erstellung von einfachen bis mittelschweren Programmen und Anwendungen.
- Arbeit mit Variablen, Datentypen und Operatoren in Java.

01/2024 – 02/2024

TECHNISCHE UNIVERSITÄT GRAZ //
DISCOVER THE WOLRD OF SQL

10/2023 – 01/2024

**UDEMY // COMPLETE JAVASCRIPT
COURSE WITH PROJECTS**

INTERESSEN

Lesen

Networking

Schwimmen

Reisen

PERSÖNLICHE DATEN

GERBURTSdatum: 01.06.2002

FAMILIENSTAND: Ledig

STAATSANGÖHIRGEKIT:

Marokkanisch

FÜHRERSCHEIN: Klasse B