



ROXANE VALLÉE

RECHERCHE DE STAGE 6 MOIS GAMEPLAY - GAME DESIGN

roxanevallee@outlook.com

à partir d'avril 2021

COMPÉTENCES

INFORMATIQUE

C, C++, C#, JAVA, OPENGL,
PYTHON, HTML, PHP, CSS,
JAVASCRIPT, MYSQL

LOGICIELS

UNITY, UNREAL ENGINE,
BLENDER, CINEMA 4D

SUITE ADOBE : PHOTOSHOP,
ILLUSTRATOR, AFTEREFFECT,
PREMIERE PRO, INDESIGN

LANGUES

ANGLAIS : TOEIC 905
ALLEMAND : niveau B2
JAPONAIS : intermédiaire

CENTRES D'INTÉRÊT

PRATIQUES ARTISTIQUES

Membre du collectif artistique
Fromage Fondu (créations
audiovisuelles) et participa-
tion **48H du Court Métrage**

**4 ans de modelage et sculp-
ture** en atelier (Atelier du
Carrousel)

FORMATION

- 2018- 2021** IMAC, formation publique d'ingénieur alliant Arts et Sciences Université Marne-la-Vallée, Champs-sur-Marne (77)
- 2015- 2018** EFREI PARIS Licence Mathématique et Informatique école d'ingénieurs généraliste de l'informatique et du numérique Villejuif (94)
2017: Semestre d'immersion à CONCORDIA University à Montréal

EXPÉRIENCES & PROJETS

- 2020-2021** Réalisation d'un jeu vidéo autour d'un **gameplay sonore** (projet de fin d'études M2).
Réalisation du scénario, réflexion sur le game design et gameplay, développement et création du jeu vidéo
- JUIN-JUILLET 2020** Stage à la **Méduse Violette**, entreprise de storytelling immersif. Réalisation d'une application en réalité augmentée sous Unity et C# avec Vuforia.
Chef de projet, développement de l'application et création de contenus de storytelling immersif.
- 2019- 2020** Réalisation de **Explor'a la défense**, demandée par l'**Equipe ludique**. Projet tutoré d'un jeu de piste pour team building.
Création du scénario, des énigmes, du graphisme et développement de l'application sous Unity et C#.
- OCTOBRE 2019** Participation **FUTURE WOMEN IN GAMES**, par Ubisoft
Rédaction d'un pitch et présentation du design feature
- JANVIER 2017** Création d'un jeu vidéo sur UNITY pour le projet Transverse à EFREI PARIS Villejuif
Création assets graphique 2D et animation du personnage en 2D