

# ROXANE VALLÉE

# RECHERCHE DE STAGE 6 MOIS PROGRAMMEUSE GAMEPLAY- GAMEDESIGN

roxanevallee@outlook.com

# COMPÉTENCES

### **INFORMATIQUE**

C, C++, C#, JAVA, OPENGL, PYTHON, HTML, PHP, CSS, JAVASCRIPT, MYSQL

#### **LOGICIELS**

UNITY, UNREAL ENGINE, BLENDER, CINEMA 4D, PHOTOSHOP, ILLUSTRATOR, AFTEREFFECT, PREMIERE PRO, INDESIGN

#### **LANGUES**

ANGLAIS: TOEIC 905 ALLEMAND: niveau B2 JAPONAIS: intermédiaire

# CENTRES D'INTÉRÊT

# PRATIQUES ARTISTIQUES

Fromage Fondu ( créations audiovisuelles )

4 ans de modelage et sculpture en atelier (Atelier du Carrousel)

#### **FORMATION**

**2018-2021 IMAC**, formation publique d'ingénieur alliant Arts

et Sciences Université Marne-la-Vallée, Champs-sur-

Marne (77)

**2015- 2018 EFREI PARIS** Licence Mathématique et Informatique

école d'ingénieurs généraliste de l'informatique et du

numérique Villejuif (94)

2017: Semestre d'immersion à CONCORDIA University

à Montréal

# **EXPÉRIENCES & PROJETS**

2020-2021 Réalisation d'un jeu vidéo autour d'un gameplay

sonore (projet de fin d'études).

Réalisation du scénario, réflexion sur le gamedesign et gameplay, développement et création du jeu vidéo

JUIN-JUILLET Stage à la **Méduse Violette**, entreprise de storytelling **2020** immersif. Réalisation d'une application en réalité aug-

mentée sous Unity et Vuforia.

Chef de projet, développement de l'application et création de contenus de storytelling immersif.

2019-2020 Réalisation de Explor'a la défense, demandée par

l'**Equipe ludique**. Projet tutoré d'un jeu de piste pour

team building.

Création du scénario, des énigmes, du graphisme et développement de l'application sous Unity et C#.

**OCTOBRE** Participation **FUTURE WOMEN IN GAMES**, par Ubisoft

2019 Rédaction d'un pitch et présentation du design

feature

**NOVEMBRE** Participation **48H du Court Métrage**, par 803Z (asso-

2018 ciation d'audiovisuelle)

Réalisation d'un court métrage, prix d'honneur

2017- 2018 Vice Présidente EFREI Paris EFREI3D (association de

modélisation et impression 3D) Villejuif