

Flex应该用在哪些地方？

大漠穷秋

前言

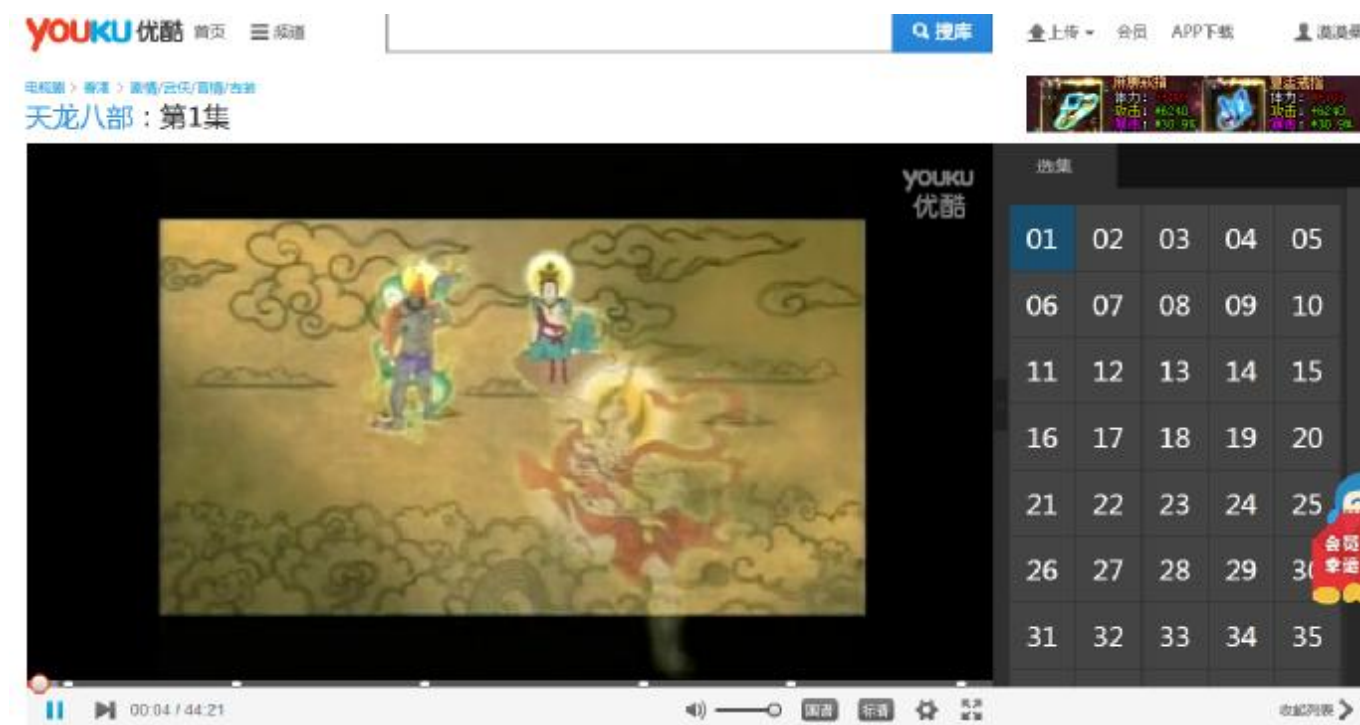
上一篇文章《Flex七宗罪》集中吐槽了Flex的各种缺陷，可能会让大家产生Flex完全是个渣渣，根本不能用的误解。因此，补上这篇短文，说一下在哪些地方使用Flex比较合适，如何使用比较合适。

Flex（或者Flash系）的技术优势在哪里？

整体来说，基于Flash播放器的技术，其优势主要在于“图形”或者“图像”的渲染上。由于WEB标准化的进程缓慢，浏览器自身不能处理高清的视频（至少目前如此），因此，这里才是Flash能够发挥优势的点。

1. 视频播放

这一点无须赘述，从YouTube到YouKu，再到虾米音乐，随便打开一个以视频或者音频内容为主的站点，播放器都是Flash。





在视频播放方向上，Flash的优势体现在如下方面：一是方便嵌入广告；二是视频分段非常方便；三是可以借助Flash播放器提供的GPU加速功能调用客户端的显卡加速，从而呈现高品质的视频画面。至少从目前来说，这几方面是其他技术做不到的。

2. 页游

相信很多人一定还记得当年的“开心农场”，那款让你食不知味的“偷菜”游戏，实际上就是一个简单的Flash而已。当然，除了“偷菜”、“扫雷”、“连连看”这种比较简单的游戏之外，你还可以利用Flash技术来构建“塔防”、“植物大战僵尸”这种比较复杂的多关卡游戏。

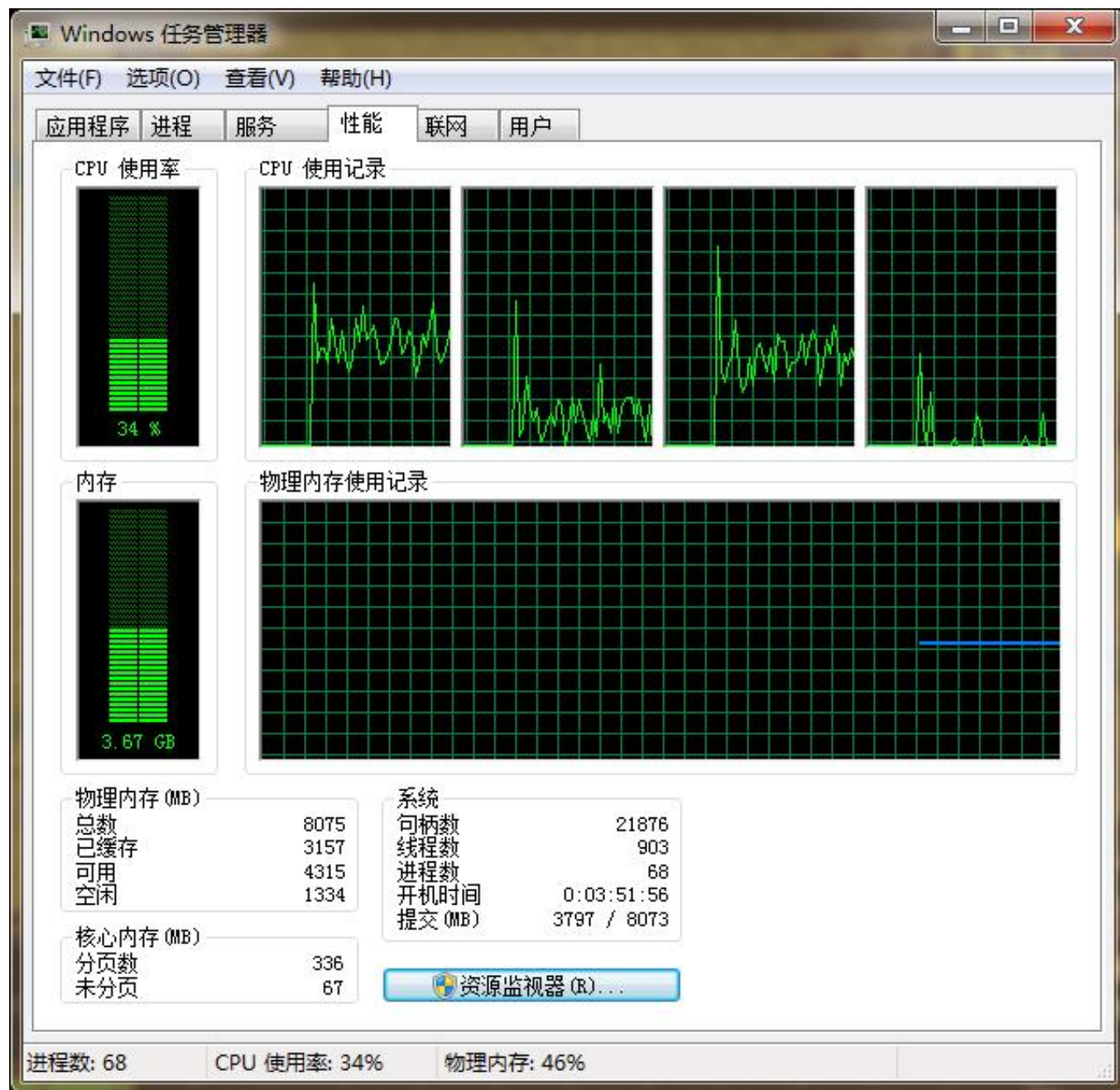


在页游方向上，Flash的优势至少有以下方面：一是完备的设计和开发工具，由于Adobe提供了PhotoShop和Flash CS系列的图像和图形设计工具，还有Flash Builder这款基于Eclipse的开发工具，因

此，在设计和制作游戏的过程中，美工、设计人员和开发者可以很好地互动协作；二是前后端通信，Flash提供了多种网络通信方式，在构建复杂游戏的过程中可以采用socket的方式进行通信，完备的工具链是其他技术一时半会儿无法提供的。

但是，Flash在页游方面也存在巨大的瓶颈，那就是运行效率太差！

因此你经常会看到这样的场景：





3. 在线文档阅读器

新闻 网页 贴吧 知道 音乐 图片 视频 地图 百科 文库

Baidu 文库

4 百度一下 帮助

全部 DOC PPT TXT PDF XLS

NEW

首页 分类 教育文库 个人认证 机构专区 会议中心 开放平台

百度文库 > 专业资料 > IT计算机 > 计算机软件及应用

Markdown介绍

★★★★★(1人评价) 181人阅读 24次下载 举报文档

介绍 markdown

加入阅读会员 获取下载特权 >>

Markdown

郭红俊

读者可以打开百度文库或者豆丁文库自行体验，Word、PPT、PDF可以一网打尽。

这里的优势主要体现在“统一”二字上，无论是何种格式的文档，只要转换成swf格式，那么页面上就可以用同一款阅读器进行展示。

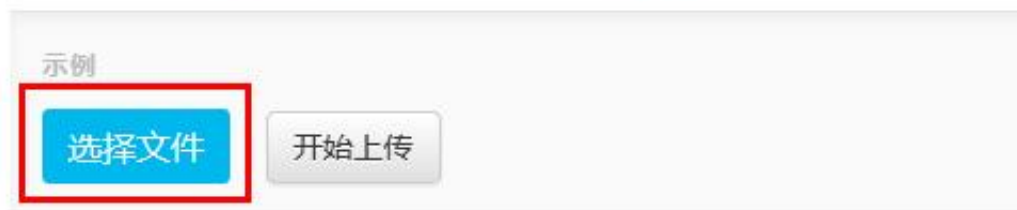
当然，这要依赖于后台的转换工具，大家可搜索“swftools”自行研究。

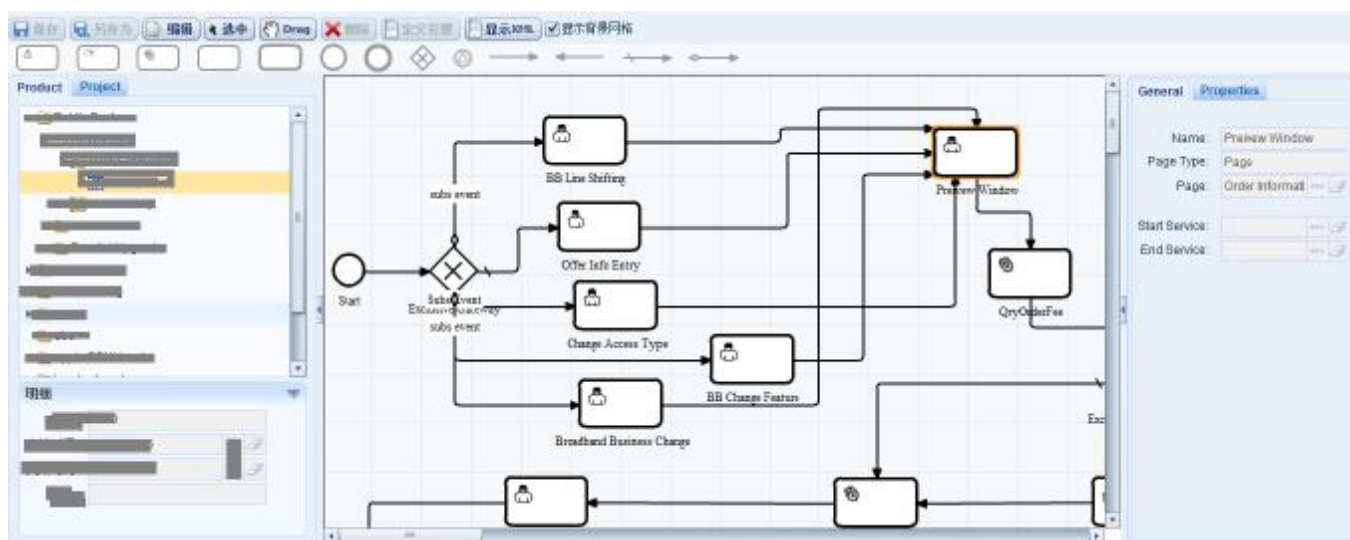
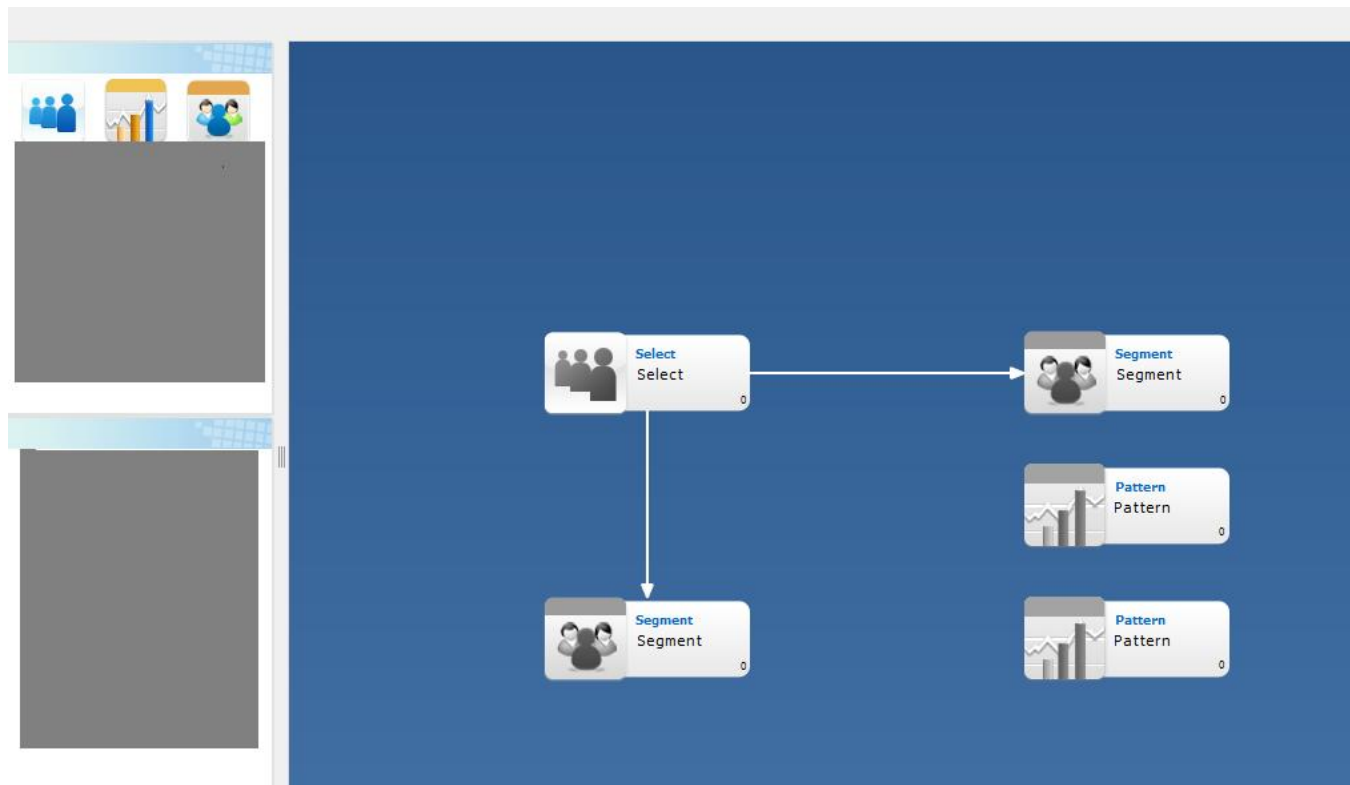
4. 各种小控件

文件上传

WebUploader只包含文件上传的底层实现，不包括UI部分。所以交单的版本。

请点击下面的 **选择文件** 按钮，然后点击 **开始上传** 体验此Demo。





有时候你可能需要一款能够上传并预览图片的控件，也可能需要一个能实时“推送”消息的页面组件和一个能在页面上配置流程的组件，还可能需要一个能在页面上进行鼠标绘图的组件，如此等等。

这些控件用Flash和ActionScript 3.0来实现都是小菜一碟。

Flex不适合用在什么地方？

1.ERP型系统



不用说了，Adobe自己都放弃了，你懂的。

我们的错误是什么？

Flex没有错，错误的是我们把的使用方式。还是那句话，你拿屠龙刀切菜，然后拿菜刀去砍树。然后发现自己活得很痛苦，总是事倍功半。但是，刀没有错，是你用错了地方。

仅此而已。