## הקונסול

המטרה שלנו בתיקייה זו הינה להרחיב את השרת הקיים שלנו , כך שיוכל לקבל פקודות גם דרך המקלדת שלנו (דרך stdin), שם נחשב כמה משקאות מסוגים מסוימים ניתן להכין מהמלאי הנוכחי של האטומים ← זאת בלי להפחית מהמלאי שלנו.

נעביר את כל מה שעשינו בתיקייה 2 אל תיקייה 3 החדשה שלנו , ששמשה Consol, וכעת , consol\_server את השרת שלנו נשדרג רק (שאר הקבצים נשארים כמו שהם) , נקרא לו וכעת נסביר את ההוספות שלנו:

 $\leftarrow$  נוסיף את התמיכה ב-stdin , בכך שהשרת שלנו מאזין גם לקלט מהמקלדת select(), זאת דרך ה-STDIN\_FILENO :

```
FD_SET(STDIN_FILENO, &readfds);
if (STDIN_FILENO > max_fd) {
    max_fd = STDIN_FILENO;
}
```

כאשר המשתמש שלנו מקליד פקודת ה: <GEN <DRINK TYPE השרת שלנו מחשב כמה משקאות מהסוג הזה ניתן לייצר מהמלאי הנוכחי.

נוסיף לוגיקה לחישוב המשקאות:

```
int can_make = 0;
if (drink == "SOFT" || drink == "SOFTDRINK" || drink == "SOFT_DRINK" || drink == "SOFT_DRINKS" || unsigned long long c = carbon_count / 7;
can_make = std::min((h, o, c));
std::cout << "Can_make = std::min(n, o, c));
std::cout <= "Can_make = std::min(n, o, c)];
std::cout <= "Can_make =
```

עבור כל סוג משקה, נחשב כמה אטומים נדרשים עבור משקה אחד, לאחר מכן נחשב כמה יחידות אפשר לייצר את המשקה ולבסוף נחזיר כמה פעמים אפשר לייצר את המשקה כולו.

מה שמיוחד בחלק זה הינו שהתוצאה מוצגת למסך של השרת, ולא למסך של אף לקוח.

## נזכיר שלא שינינו את המלאי← ורק בדקנו .

: ההרצות נשארות רגילות כמו בחלק 2, רק שהפעם בשרת נריץ כך ונקבל