ابتدا یک فایل به نام استاتیک در همان مکان که می دانی ایجاد کن و ان سه فولدر که درون بوت استرپ هستند را درون ان ها بریز . کار دیگر این است که این فولدر را به سیستم معرفی کنی و ان به این طریق است که البته هیج تفاوتی با معرفی پایگاه داده یا tamplate ندارد:

STATICFILES\_DIRS = (

os.path.join(BASE\_DIR, "static"),)

ان گاه باید در ابتدای فایل html که احتمالا همان base.html خواهد بود این دستور را مینویسی:

{% load staticfiles %}

بعد هم در قسمت header و زیر title این خطوط را که از رسول امده اند کپی می کنی:

<link href=" {%static 'css/bootstrap.css' %}" rel="stylesheet">

<link href=" {%static 'css/Style.css' %}" rel="stylesheet">

<!-- Custom CSS -->

<link href="{%static 'css/style.css' %}" rel="stylesheet">

<!-- Custom Fonts -->

<link href="{% static 'font-awesome/css/font-awesome.min.css' %}" rel="stylesheet" type="text/css">

در urls.py ریشه هم باید سطرهایی اضافه شود من خودم این سطور را برای sh\_p اضافه کردم و کار هم می کند اما مرد ریشو می گویید این خطوط را اضافه کن:

خطوط خودم:

from django.conf import settings

from django.conf.urls.static import static

if settings.DEBUG:

urlpatterns += static(settings.MEDIA\_URL, document\_root=settings.MEDIA\_ROOT)

urlpatterns += static(settings.STATIC\_URL, document\_root=settings.STATIC\_ROOT)

مرد ریشو:

داشتم اموزش جنگو و انگولار را می خواندم همانکه نام پروژه اش را sjangular گذاشته بود در مرحله ای از کار تصمیم بران شد که کدهای جاوااسکریپت را از صفحه ی html منتقل کنیم یعنی با کمک دستوری شبیه به این کار را انجام دهیم:

<script src="{% static 'scrumboard/scrumboard.js' %} "></script>

اقا ما هرکاری می کردیم نمیشد حتی تا همین الان به صورت انلاین از انگولار استفاده کرده ام زیرا این توانایی را نداشتم که کدهای دانلود شده را load کنم. دلیل این مشکل این است که تنها این دستور کافی نیست:

STATIC\_URL = '/static/'

بلکه باید فولدر static را که در مسیر root معرفی کرده ایم به طریق زیر هم معرفی کنیم:

STATICFILES\_DIRS = (

os.path.join(BASE\_DIR, 'static'),

)

البته من در پروژه ی sh\_p از این استفاده می کردم اما خوب کمی در مورد استفاده اش یاد گرفتم . من این سه تا را همیشه باید بگزارم تا از خطاهایی از این دست جلوگیری کنم:

STATIC\_URL = '/static/'

STATICFILES\_DIRS = (os.path.join(BASE\_DIR, "static"),)

STATIC\_ROOT = os.path.join(BASE\_DIR, 'statics')

دو دستور برای load کردن فایل های استاتیک شناسایی کردیم:

{% load staticfiles %}

{% load static %}

تا کنون تفاوت این دو برما اشکار نشده و کدها با هردو کار کرده اند.

هربار که css را تغییر می دهیم باید collect static را هم اجرا کنیم.