Арканоид.

Вверху поля множество прямоугольных блоков. Внизу горизонтально перемещается каретка. По полю летает «мяч», отражаясь от стен, блоков и каретки. Если мяч попадает вниз (мимо каретки) начисляются отрицательные очки /уменьшается каретка/увеличивается число поражений. Блоки бывают разных типов:

1. Неразрушаемые. От них мяч просто отскакивает.
2. Блоки могут быть со спрятанными бонусами: при попадании вертикально вниз падает бонус
3. Блоки, увеличивающие скорость шарика при столкновении
4. Блоки имеют уровень здоровья = число попаданий, чтобы блок исчез. За каждое попадание +1 очко игроку, -1 очко здоровья блоку.
5. Бонусы: меняют размер каретки, меняют скорость шарика, меняют прилипание шарика к каретке.
6. Бонус: одноразовое дно для шарика – можно один раз пропустить, дно сработает как каретка, и исчезнет.
7. Бонус: шарик в произвольный момент меняет траекторию.
8. Бонус: появляется двигающий блок, не задевающий при движении остальные блоки (надо проверять коллизии), и живущий до 3 ударов
9. Бонус: появляется второй шарик, способный оттолкнуться и от первого, и от блоков/стенок

Для сдачи: 1-6 + 1 на выбор из 7-9