

۱۰۱ The battle scene.

[illegible]

ex1) Arrows can attack 3 times in 10 seconds, strength is 5, attacking distance is 5 and damages affecting range is 1.

Note) Give the game strategie factor for clearing stages (make users contrive to clear it).

Give the monsters attributes like Fire, Ice, Thunder, Blizzard, Earth, Robot.

□ □ □ □ أَصْدَى لـ
Add a function of the monster illustrated reference book.

h ē p k š q š n _ صدش ی ل چ _ ف _ ا _ سد _ طش پس
A characteristic boss monster will be appeared on each stage.

لاؤجذفءمأس_طش□□جذنمأ
Re-playable anytime the stages already cleared.

6 ٩ ٦ □ طش □ ج ن ذ سد □ هـ □
Experience will be given after clearing stages. If failed, no Experiences are given.

New weapons are added automatically when you clear stages. Currently they are bought by Crystals or Gold.

ل ۱ ۷ ذ ن ج ۴ ۵ ۱ ۶ ۷ ۴ ۵ ۶ ۷

٦ □ □ □ ت □ □ ع □ È □ ظ □ ذ □ ز □ س □ _ □ ط □ ش □ ث □ د
(Gold is not taken over to next stage.)

ي ز ن ظ ج ك □ □ □ □
About My Dragon.

s ශ ට □ ° අ ා ඩ ඊ □ ඒ □ ජ □ ඔ □ ඨ ඞ ඣ ඤ ඦ 7
s Hero belongs to attributes (Fire, Ice, Thunder, Blizzard, Earth, Robot, etc...)

□ i □ · □ ظ ن ی → ٲ □ Ā □ ظ ن ی → □ ٲ □ ê □ ظ ن ی → 10□ □ Ā □ م □ ظ ن ی → x
 □ □ Ā □ □ ظ ن ی
 Ex) Generic dragon -> World classed dragon -> Top classed dragon in demons place -> Dragon Once in '10 ->
 Dragon in God's territory

s L ^ ذى □ Ö □ ة □ ز ن ظ □ ی ز ن □ ذ □ ف ض ج □ □ ē m u □ د □ أ □ ه j
s As "Current Rank" are up, the Dragon's level is up and it's visual are evolved.

□ □ □ ē L ^ ذى ن □ □ L ^ ذى ن □ □ □ □ ē □ □ L ^ ذى ن □ □ Θ □ □ □ □ □ □ h

However, in the case of “Current rank 2nd” Dragon and “Current rank 3rd” Dragon, always “Current rank 3rd” are stronger.

ن ظ ع ة لا ومة O! ! ي ز ن ظ ع ة لا ومة O! ! ي ز ن ظ ع ة لا ومة O! ! ي ز ن ظ ع ة لا ومة O! !
Use functions random. Sometime weak dragons are born from excellent parents. However, Excellent child will be
born from weak parents in some cases.

s x ظ ز ن ی ل η ç ذی □ L ^ ذی □ □ ۶ m^x □ ظ ز ن ی □ θ τ □ . □ ه h
□ "O ص □ □ □ □ ē f □ □ □ □ □ □ Θ □ h

s A character of Dragon god (the child of “Nature rank” and “Current rank” are also 10th) are appeared. A birthrate is low, but particularly strong.

s Every dragon has lifetime. (within 100 to 150 bottles)

۶ فض م سد ☐ ☐ ☐ ☐
 ۶ About shop

s ك ط ج ج
s Item shop

Herbs and so on are sold by crystal.

s □ و s □ Ġ
s Weapons and armors shop

آه / س ن ذ ح ز ط ض ف س ه
Iron claws, Platinum slip-guards and so on are sold by cristal.

٥ ٦ ٧ ٨ ٩ ١٠ ١١ ١٢ ١٣ ١٤ ١٥ ١٦ ١٧ ١٨ ١٩ ٢٠ ٢١ ٢٢ ٢٣ ٢٤ ٢٥ ٢٦ ٢٧ ٢٨ ٢٩ ٣٠ ٣١ ٣٢ ٣٣ ٣٤ ٣٥ ٣٦ ٣٧ ٣٨ ٣٩ ٤٠ ٤١ ٤٢ ٤٣ ٤٤ ٤٥ ٤٦ ٤٧ ٤٨ ٤٩ ٥٠ ٥١ ٥٢ ٥٣ ٥٤ ٥٥ ٥٦ ٥٧ ٥٨ ٥٩ ٦٠ ٦١ ٦٢ ٦٣ ٦٤ ٦٥ ٦٦ ٦٧ ٦٨ ٦٩ ٧٠ ٧١ ٧٢ ٧٣ ٧٤ ٧٥ ٧٦ ٧٧ ٧٨ ٧٩ ٨٠ ٨١ ٨٢ ٨٣ ٨٤ ٨٥ ٨٦ ٨٧ ٨٨ ٨٩ ٩٠ ٩١ ٩٢ ٩٣ ٩٤ ٩٥ ٩٦ ٩٧ ٩٨ ٩٩ ١٠٠ ١٠١ ١٠٢ ١٠٣ ١٠٤ ١٠٥ ١٠٦ ١٠٧ ١٠٨ ١٠٩ ١١٠ ١١١ ١١٢ ١١٣ ١١٤ ١١٥ ١١٦ ١١٧ ١١٨ ١١٩ ١٢٠ ١٢١ ١٢٢ ١٢٣ ١٢٤ ١٢٥ ١٢٦ ١٢٧ ١٢٨ ١٢٩ ١٣٠ ١٣١ ١٣٢ ١٣٣ ١٣٤ ١٣٥ ١٣٦ ١٣٧ ١٣٨ ١٣٩ ١٤٠ ١٤١ ١٤٢ ١٤٣ ١٤٤ ١٤٥ ١٤٦ ١٤٧ ١٤٨ ١٤٩ ١٥٠ ١٥١ ١٥٢ ١٥٣ ١٥٤ ١٥٥ ١٥٦ ١٥٧ ١٥٨ ١٥٩ ١٦٠ ١٦١ ١٦٢ ١٦٣ ١٦٤ ١٦٥ ١٦٦ ١٦٧ ١٦٨ ١٦٩ ١٧٠ ١٧١ ١٧٢ ١٧٣ ١٧٤ ١٧٥ ١٧٦ ١٧٧ ١٧٨ ١٧٩ ١٨٠ ١٨١ ١٨٢ ١٨٣ ١٨٤ ١٨٥ ١٨٦ ١٨٧ ١٨٨ ١٨٩ ١٩٠ ١٩١ ١٩٢ ١٩٣ ١٩٤ ١٩٥ ١٩٦ ١٩٧ ١٩٨ ١٩٩ ٢٠٠ ٢٠١ ٢٠٢ ٢٠٣ ٢٠٤ ٢٠٥ ٢٠٦ ٢٠٧ ٢٠٨ ٢٠٩ ٢١٠ ٢١١ ٢١٢ ٢١٣ ٢١٤ ٢١٥ ٢١٦ ٢١٧ ٢١٨ ٢١٩ ٢٢٠ ٢٢١ ٢٢٢ ٢٢٣ ٢٢٤ ٢٢٥ ٢٢٦ ٢٢٧ ٢٢٨ ٢٢٩ ٢٣٠ ٢٣١ ٢٣٢ ٢٣٣ ٢٣٤ ٢٣٥ ٢٣٦ ٢٣٧ ٢٣٨ ٢٣٩ ٢٤٠ ٢٤١ ٢٤٢ ٢٤٣ ٢٤٤ ٢٤٥ ٢٤٦ ٢٤٧ ٢٤٨ ٢٤٩ ٢٥٠ ٢٥١ ٢٥٢ ٢٥٣ ٢٥٤ ٢٥٥ ٢٥٦ ٢٥٧ ٢٥٨ ٢٥٩ ٢٦٠ ٢٦١ ٢٦٢ ٢٦٣ ٢٦٤ ٢٦٥ ٢٦٦ ٢٦٧ ٢٦٨ ٢٦٩ ٢٧٠ ٢٧١ ٢٧٢ ٢٧٣ ٢٧٤ ٢٧٥ ٢٧٦ ٢٧٧ ٢٧٨ ٢٧٩ ٢٨٠ ٢٨١ ٢٨٢ ٢٨٣ ٢٨٤ ٢٨٥ ٢٨٦ ٢٨٧ ٢٨٨ ٢٨٩ ٢٩٠ ٢٩١ ٢٩٢ ٢٩٣ ٢٩٤ ٢٩٥ ٢٩٦ ٢٩٧ ٢٩٨ ٢٩٩ ٣٠٠ ٣٠١ ٣٠٢ ٣٠٣ ٣٠٤ ٣٠٥ ٣٠٦ ٣٠٧ ٣٠٨ ٣٠٩ ٣١٠ ٣١١ ٣١٢ ٣١٣ ٣١٤ ٣١٥ ٣١٦ ٣١٧ ٣١٨ ٣١٩ ٣٢٠ ٣٢١ ٣٢٢ ٣٢٣ ٣٢٤ ٣٢٥ ٣٢٦ ٣٢٧ ٣٢٨ ٣٢٩ ٣٣٠ ٣٣١ ٣٣٢ ٣٣٣ ٣٣٤ ٣٣٥ ٣٣٦ ٣٣٧ ٣٣٨ ٣٣٩ ٣٤٠ ٣٤١ ٣٤٢ ٣٤٣ ٣٤٤ ٣٤٥ ٣٤٦ ٣٤٧ ٣٤٨ ٣٤٩ ٣٥٠ ٣٥١ ٣٥٢ ٣٥٣ ٣٥٤ ٣٥٥ ٣٥٦ ٣٥٧ ٣٥٨ ٣٥٩ ٣٦٠ ٣٦١ ٣٦٢ ٣٦٣ ٣٦٤ ٣٦٥ ٣٦٦ ٣٦٧ ٣٦٨ ٣٦٩ ٣٧٠ ٣٧١ ٣٧٢ ٣٧٣ ٣٧٤ ٣٧٥ ٣٧٦ ٣٧٧ ٣٧٨ ٣٧٩ ٣٨٠ ٣٨١ ٣٨٢ ٣٨٣ ٣٨٤ ٣٨٥ ٣٨٦ ٣٨٧ ٣٨٨ ٣٨٩ ٣٩٠ ٣٩١ ٣٩٢ ٣٩٣ ٣٩٤ ٣٩٥ ٣٩٦ ٣٩٧ ٣٩٨ ٣٩٩ ٤٠٠ ٤٠١ ٤٠٢ ٤٠٣ ٤٠٤ ٤٠٥ ٤٠٦ ٤٠٧ ٤٠٨ ٤٠٩ ٤١٠ ٤١١ ٤١٢ ٤١٣ ٤١٤ ٤١٥ ٤١٦ ٤١٧ ٤١٨ ٤١٩ ٤٢٠ ٤٢١ ٤٢٢ ٤٢٣ ٤٢٤ ٤٢٥ ٤٢٦ ٤٢٧ ٤٢٨ ٤٢٩ ٤٣٠ ٤٣١ ٤٣٢ ٤٣٣ ٤٣٤ ٤٣٥ ٤٣٦ ٤٣٧ ٤٣٨ ٤٣٩ ٤٤٠ ٤٤١ ٤٤٢ ٤٤٣ ٤٤٤ ٤٤٥ ٤٤٦ ٤٤٧ ٤٤٨ ٤٤٩ ٤٥٠ ٤٥١ ٤٥٢ ٤٥٣ ٤٥٤ ٤٥٥ ٤٥٦ ٤٥٧ ٤٥٨ ٤٥٩ ٤٦٠ ٤٦١ ٤٦٢ ٤٦٣ ٤٦٤ ٤٦٥ ٤٦٦ ٤٦٧ ٤٦٨ ٤٦٩ ٤٧٠ ٤٧١ ٤٧٢ ٤٧٣ ٤٧٤ ٤٧٥ ٤٧٦ ٤٧٧ ٤٧٨ ٤٧٩ ٤٨٠ ٤٨١ ٤٨٢ ٤٨٣ ٤٨٤ ٤٨٥ ٤٨٦ ٤٨٧ ٤٨٨ ٤٨٩ ٤٩٠ ٤٩١ ٤٩٢ ٤٩٣ ٤٩٤ ٤٩٥ ٤٩٦ ٤٩٧ ٤٩٨ ٤٩٩ ٥٠٠ ٥٠١ ٥٠٢ ٥٠٣ ٥٠٤ ٥٠٥ ٥٠٦ ٥٠٧ ٥٠٨ ٥٠٩ ٥١٠ ٥١١ ٥١٢ ٥١٣ ٥١٤ ٥١٥ ٥١٦ ٥١٧ ٥١٨ ٥١٩ ٥٢٠ ٥٢١ ٥٢٢ ٥٢٣ ٥٢٤ ٥٢٥ ٥٢٦ ٥٢٧ ٥٢٨ ٥٢٩ ٥٣٠ ٥٣١ ٥٣٢ ٥٣٣ ٥٣٤ ٥٣٥ ٥٣٦ ٥٣٧ ٥٣٨ ٥٣٩ ٥٤٠ ٥٤١ ٥٤٢ ٥٤٣ ٥٤٤ ٥٤٥ ٥٤٦ ٥٤٧ ٥٤٨ ٥٤٩ ٥٥٠ ٥٥١ ٥٥٢ ٥٥٣ ٥٥٤ ٥٥٥ ٥٥٦ ٥٥٧ ٥٥٨ ٥٥٩ ٥٦٠ ٥٦١ ٥٦٢ ٥٦٣ ٥٦٤ ٥٦٥ ٥٦٦ ٥٦٧ ٥٦٨ ٥٦٩ ٥٧٠ ٥٧١ ٥٧٢ ٥٧٣ ٥٧٤ ٥٧٥ ٥٧٦ ٥٧٧ ٥٧٨ ٥٧٩ ٥٨٠ ٥٨١ ٥٨٢ ٥٨٣ ٥٨٤ ٥٨٥ ٥٨٦ ٥٨٧ ٥٨٨ ٥٨٩ ٥٩٠ ٥٩١ ٥٩٢ ٥٩٣ ٥٩٤ ٥٩٥ ٥٩٦ ٥٩٧ ٥٩٨ ٥٩٩ ٦٠٠ ٦٠١ ٦٠٢ ٦٠٣ ٦٠٤ ٦٠٥ ٦٠٦ ٦٠٧ ٦٠٨ ٦٠٩ ٦١٠ ٦١١ ٦١٢ ٦١٣ ٦١٤ ٦١٥ ٦١٦ ٦١٧

س Home of dragons (up to 5 dragons are holdable)

Þ _ ڈی ز ن ظ ó □ é p , h
It's a place to get child dragons.

ة □ ی ص غ ُ _
The cases making child dragons are as below,

Example 6: ی زن ظ □ □ □ نصدی ذة □ □ □ × □ □ □ ی زن ظ □ □ □
An owned father dragon + An unowned mother dragon in home

ی ز ن ظ □ نصی ذة □ □ □ × ی ز ن ظ □ □ □
An owned mother dragon + An unowned mather dragon in home

$\text{I}^{\text{NW}}_{\text{W}} \setminus \square \square \text{ظ ی ز ن} \times \text{I}^{\text{NW}}_{\text{W}} \setminus \square \square \text{ظ ی ز ن}$
 An owned father dragon + An unowned mother dragon in home

ی زن ظ □ نصی ذة □ □ □ ی زن ظ □ نصی ذة □ □ □
An unowned father dragon in home + An unowned mother dragon in home

s \hat{A} _ ó ة ذ ن صدش η
s To generate a child dragon, needs 1 crystal.

□ a □ ندش ن ذ □ □ □ □ ذی ن □ ی ز ن ظ نصی ذ
s The number of crystals to summon an unowned dragon, depends on each dragon's rank.

s ~~IX~~ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ^x ~ ☐ ☐ ☐ ☐

s Generating a child dragons with their father or mother are unavailble.

s Up to 2 ancient dragons are held per 1 owned dragon.

۱. 'ی ج ن ی خ
۱. On-line battle

ف ن ج م خ ي ح ن ي ء آ ا ب ه و ز ح ط ظ ث ذ ر ز س ش ص ض ط ق ك غ ف
Enable Playing on-line.

٢٠١٤
By blue side and red side flags, making basement and making my dragon fight.