LAPORAN RESMI UAS PRAKTIKUM SISTEM OPERASI

PERTEMUAN V PROGRAM SHELL 2



NAMA : Niko Riant Cahyono

NIM : 21104410083

KELAS: TI 4B

JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS ISLAM BALITAR
2023

UAS PRAKTIKUM SISTEM OPERASI

Tugas

Buatlah 2 program shell (tema : Bebas)

Jawaban:

1. 2 Program (Decision Maker, Menghitung Mundur)

```
#!/bin/bash
lagi='y'
while [$lagi == 'y'] || [$lagi == 'Y'];
do
clear
echo "UAS Praktikum Sistem Operasi (Pemograman Shell)";
echo "Nama :Niko Riant Cahyono";
echo "NIM
         :21104410083";
echo "Kelas
         :TI-4B";
echo "Dosen Pengampu: Mohammad Faried Rahmat, S.ST., M.Tr.T";
echo "=========";
echo "";
echo "=======";
        MENU PROGRAM
echo "========";
echo "1. Decision Maker";
echo "2. Menghitung Mundur(s)";
echo "3. Exit";
echo "=======;;
read -p "Masukkan Pilihan Anda [1-3]: " pil;
echo "";
case $pil in
1)
echo "Masukkan beberapa pilihan, pisahkan dengan spasi."
echo "=========""
read -a options
num options=${#options[@]}
random index=$((RANDOM % num options))
echo "keputusan acak: ${options[random_index]}"
 ;;
2)
echo "========"
echo "Masukkan waktu dalam detik:"
echo "========"
```

```
read seconds
while [$seconds -gt 0]; do
echo "$seconds detik"
sleep 1
((seconds--))
done
echo "========"
echo "Waktu telah habis."
echo "========""
 ;;
3) exit
echo "Maaf anda telah keluar."
*) echo "Maaf, Pilihan Tidak tersedia"
esac
echo ""
echo -n "Ingin Lanjut ke Program Yang Lain? [y/n]: ";
while [ $lagi != 'y' ] && [ $lagi != 'Y' ] && [ $lagi != 'n' ] && [ $lagi != 'N' ];
echo "Maaf, input yang anda masukkan salah";
echo -n "Ingin Lanjut ke Program Yang Lain? [y/n]: ";
read lagi;
done
done
```

Hasil Program:

1. uassisop.sh

```
_____
UAS Praktikum Sistem Operasi (Pemograman Shell)
Nama
    :Niko Riant Cahyono
NIM
    :21104410083
Kelas :TI-4B
Dosen Pengampu : Mohammad Faried Rahmat, S.ST., M.Tr.T
MENU PROGRAM
_____
1. Decision Maker
Menghitung Mundur(s)
3. Exit
Masukkan Pilihan Anda [1-3]: 1
-----
Masukkan beberapa pilihan, pisahkan dengan spasi.
_____
ayam ikan bebek sapi
keputusan acak: bebek
Ingin Lanjut ke Program Yang Lain? [y/n]:
```

Penjelasan:

- Program ini menggunakan Loop "while" agar dapat menampilkan Menu dan meminta input dari pengguna setelah pengguna memilih opsi dan akan keluar setelah meimilih menu nomor 3 yaitu exit.
 - a. Variabel "lagi" sebagai loop akan terus berjalan selama pengguna memilih opsi 'y' atau 'Y'.
 - b. Perintah "read -p" digunakan untuk meminta input sesuai menu yang di pilih oleh pengguna.
 - c. Variabel "pil" sebagai tempat penyimpanan yang telah di inputkan untuk memilih menu.
- Decision Maker adalah program yang akan meminta input dari pengguna berupa beberapa pilihan keputusan yang dipisah kan oleh spasi.
 - a. "case \$pill in" sebagai nilai yang menghasilkan Output dari menu yang telah dipilih oleh pengguna, Jika pilihan pengguna tersebut tidak tersedia di menu maka akan menampilkan "maaf, pilihan anda tidak tersedia".
 - b. Perintah "read -a options" berguna sebagai pembaca input yang dipisahkan dengan spasi dan di simpan dalam 'options'.
 - c. "num_options=\${#options[@]}" sebagai penghitung jumlah inputan yang tersimpan di dalam 'num_options'.
 - d. "random_index=\$((RANDOM % num_options))" Perintah ini menghasilkan angka acak mulai dari 0 hingga jumlah total inputan dari pengguna yang menggunakan variable RANDOM. "% num_options" berguna sebagai pembagi hasil dari setiap inputan pengguna yang tersimpan pada 'options'.
 - e. echo "keputusan acak: \${options[random_index]}" Perintah ini berguna sebagai penentu keputusan acak dari variable random yang akan di jadikan Output pada tampilan layar.

```
-----
      MENU PROGRAM
-----
1. Decision Maker
2. Menghitung Mundur(s)
-----
Masukkan Pilihan Anda [1-3]: 2
-----
Masukkan waktu dalam detik :
-----
4 detik
3 detik
detik
1 detik
-----
Waktu telah habis.
Ingin Lanjut ke Program Yang Lain? [y/n]:
```

Menghitung mundur adalah untuk meminta input waktu dalam detik dari pengguna, kemudian menghitung mundur waktu tersebut dengan menampilkan nilai detik yang tersisa pada setiap iterasi loop, dan berhenti saat waktu telah habis (nilai seconds mencapai 0). Hal ini menciptakan efek countdown timer dalam program bash.

a. read seconds:

Perintah ini digunakan untuk meminta input dari pengguna dalam satu baris dan menyimpannya dalam variabel seconds. Pada program Countdown Timer, input yang diminta adalah waktu dalam detik yang ingin dihitung mundur.

b. while [\$seconds -gt 0]; do:

Ini adalah pernyataan loop while, yang akan dijalankan selama nilai dari variabel s econds lebih besar dari 0. Ini berarti program akan terus mengeksekusi perintah di dalam loop selama nilai seconds masih lebih dari 0.

c. echo "\$seconds detik":

Pada setiap iterasi loop, program akan menampilkan nilai dari variabel seconds diikuti dengan teks "detik". Ini akan menampilkan waktu mundur yang tersisa dalam detik pada setiap iterasi.

d. sleep 1:

Perintah sleep digunakan untuk menghentikan eksekusi program selama durasi tertentu. Pada kasus ini, perintah sleep 1 digunakan untuk membuat program berhenti selama 1 detik pada setiap iterasi loop, sehingga waktu mundur berjalan setiap detik.

e. ((seconds--)):

Ini adalah cara untuk mengurangi nilai variabel seconds sebesar 1 pada setiap iterasi loop. Ini akan mengurangi waktu mundur secara per detik.

f. done:

Ini adalah kata kunci yang menutup loop while. Jika nilai seconds tidak lagi lebih besar dari 0, maka loop akan berhenti, dan program akan melanjutkan ke bagian kode selanjutnya setelah loop.

```
_____
UAS Praktikum Sistem Operasi (Pemograman Shell)
    :Niko Riant Cahyono
    :21104410083
NIM
Kelas
    :TI-4B
Dosen Pengampu : Mohammad Faried Rahmat, S.ST., M.Tr.T
_____
_____
      MENU PROGRAM

    Decision Maker

Menghitung Mundur(s)
3. Exit
Masukkan Pilihan Anda [1-3]: 3
Maaf anda telah keluar.
root@niko-VirtualBox:/home/niko#
```

> Exit:

Opsi ini akan mengakhiri program dan keluar dari menu.

```
UAS Praktikum Sistem Operasi (Pemograman Shell)
Nama :Niko Riant Cahyono
NIM
     :21104410083
Kelas
    :TI-4B
Dosen Pengampu : Mohammad Faried Rahmat, S.ST., M.Tr.T
______
       MENU PROGRAM
_____
1. Decision Maker
Menghitung Mundur(s)
3. Exit
______
Masukkan Pilihan Anda [1-3]: 4
Maaf, Pilihan Tidak tersedia
Ingin Lanjut ke Program Yang Lain? [y/n]:
```

> Dan ini jika pengguna salah menginputkan pilihan pada menu.