

Semaine 5 : Réaliser des sites web mobiles

Objectif :

Cette semaine vous allez apprendre à réaliser des designs responsives c'est à dire produire des sites statiques en HTML et CSS qui peuvent s'adapter à tous les types d'écrans (smartphones, tablettes, ordinateurs portables et ordinateur de bureau)

L'objectif à la fin de cette semaine est que vous soyez capables de comprendre les contraintes du responsive design et de les intégrer en amont à votre production. Vous saurez ainsi remanier les éléments de votre page web pour les adapter aux différents écrans de l'utilisateur, le tout dans une démarche mobile first. Vous serez également sensibilisés à l'expérience utilisateur sur les appareils mobiles.

Enfin côté HTML vous apprenez à produire des interface plus riches en contenu et en fonctionnalités à l'aide des tableaux, des formulaires et des médias comme des vidéos par exemple.

Compétences acquises :

- Intégrer des formulaires HTML
- Utiliser la validation des formulaires côté HTML
- Intégrer des tableaux HTML
- Intégrer des médias
- Utiliser des médias queries en CSS
- Utilisation d'outils de pré-visualisation sur appareils mobiles
- Mise en application de la méthodologie mobile first
- Compréhension de l'expérience utilisateur sur les appareils mobiles
- Production d'un code CSS maintenable sur tous appareils
- Application poussée du principe DRY

Ressources et exercices :

Vous pouvez suivre le parcours d'OpenClassrooms sur le responsive design :

- <https://openclassrooms.com/courses/apprenez-a-creez-votre-site-web-avec-html5-et-css3/mise-en-page-adaptative-avec-les-media-queries>

La w3schools offre également une vision plus synthétique du fonctionnement des médias-queries :

- https://www.w3schools.com/css/css_rwd_mediaqueries.asp

Pour vous aider dans votre méthodologie, vous pouvez vous aider de ces fiches présentes sur mon GitHub :

- https://thomgo.github.io/fiches_etapes/

Un petit rappel sur la validation des formulaires et son importance :

https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/Guide/HTML/Formulaires/Validation_donnees_formulaire

Projet à rendre : TerreDeGeek suite

Votre product owner est revenu vers vous cette semaine et les retours sont très bons. Mr Dermain est très satisfait du résultat de votre premier sprint et voudrait en voir plus. Il n'y a donc pas besoin d'itérer sur ce qui a été produit, vous passez au sprint suivant.

En discutant avec votre product owner Monsieur Dermain a demandé de nouvelles fonctionnalités pour son site. Voici ce qu'il faudra intégrer dans le nouveau sprint :

Spécifications fonctionnelles :

- Les pages de l'application sont accessibles, cohérentes et utilisables quelque soit le support de navigation (smartphone, tablette, ordinateur)
- Possibilité de contacter l'entreprise via une page dédiée avec un formulaire
- Le formulaire demande les informations suivantes : nom et prénom, numéro de téléphone, email, âge, objet du contact sous forme de dropdown, message. Les objets de contact sont : information, réclamation, partenariat, autre
- Les vérifications de sécurité suivantes sont effectuées : les champs nom, email, objet et message sont obligatoires. Il faudra vérifier que l'utilisateur entre un numéro de téléphone et un email valides. Le nom et le prénom font entre 2 et 40 caractères.
- Sur la page dédiée à l'entreprise une vidéo intégrée avant ou à côté du texte de l'entreprise présente l'entreprise (choisissez simplement une vidéo youtube sur une entreprise)
- Sur une page prestations, un tableau liste les prestations réalisées par l'entreprise avec leur tarif et le nom de la personne en charge.
- Voici la liste des prestations : réparation de smartphone, réparation de tablette, réparation d'ordinateur, commande spéciale, impression 3D.
- Sur le site l'utilisateur trouve des icônes et des polices chargées par des librairies externes

Spécifications techniques :

- Réalisation de wireframes pour toutes les versions du site
- Structure du site en HTML5
- Usage d'un BoilerPlate
- HTML sémantique
- Présence de commentaires en anglais pour faciliter la lecture du code
- Définition d'une charte graphique cohérente (3 couleurs maximum)
- Design moderne et élégant avec un CSS maintenable
- Respect du principe DRY
- Présence d'un favicon
- Code HTML et CSS passés au validateur
- Site mis en ligne via une GH-page
- Usage des media query pour la gestion du responsive

Le rendu se fera via TEAMS, vous devrez déposer avant dimanche soir minuit un fichier txt avec le lien vers votre repository !

Pour aller plus loin :

- Essayer de mettre en place une transition ou une animation. Par exemple, intégrez un bouton qui grossit légèrement quand l'utilisateur le survole avec sa souris.
- Continuer à vous exercer sur CodeWars