# Semaine 12 : Découvrir la programmation PHP

## Objectif:

Cette semaine est une étape très importante dans votre formation. Vous allez découvrir aujourd'hui un nouveau langage qui constituera la coeur de votre métier : le PHP.

Les objectifs cette semaine sont que vous puissiez vous consacrez à la pratique de l'algorithmique et donc la découverte de la syntaxe de PHP mais aussi comprendre les fonctionnalités apportées par PHP sur un site web et les appliquer à votre projet fil rouge.

### Compétences acquises :

- Comprendre les types de données
- stocker des données dans des variables ou des tableaux
- Utiliser les structures conditionnelles
- Utilisez des boucles pour parcourir des données
- Créer et utiliser des fonctions
- Utiliser des fonctions natives
- Traiter les données d'un formulaire en PHP
- Transmettre des données via l'url
- Gérer une session utilisateur simple
- Rediriger un utilisateur en PHP
- Créer un template simple en PHP
- Afficher des données

### Ressources et exercices :

- Pour vous familiariser avec les syntaxe de base de PHP, vous pouvez suivre ces exercices d'apprentissage : <a href="https://thomgo.github.io/Exercices/backend/php/">https://thomgo.github.io/Exercices/backend/php/</a>
- Pour pratiquer l'algorithmique, vous pouvez reprendre la feuille de kata CodeWars et les réaliser en PHP, vous pouvez aussi suivre ces exercices :

En matière de ressources, votre tutoriel principale est un tutoriel OpenClassrooms spécialement dédié, que vous pouvez suivre pour l'instant jusqu'au quiz « Transmettez des données de page en page » : <a href="https://openclassrooms.com/en/courses/918836-concevez-votre-site-web-avec-php-et-mysql/4237646-decouvrez-le-fonctionnement-dun-site-ecrit-en-php">https://openclassrooms.com/en/courses/918836-concevez-votre-site-web-avec-php-et-mysql/4237646-decouvrez-le-fonctionnement-dun-site-ecrit-en-php</a>

La w3school offre également un tutoriel synthétique qu'il peut être intéressant de consulter : - https://www.w3schools.com/php/default.asp

## Projet à rendre : Dynamiser le projet fil rouge

Le conseil d'administration a été très satisfait du premier jet de votre application et la trouve intéressante. Il a donc donné son feu vert au service informatique pour poursuivre le projet.

Votre scrum master après en avoir discuté avec le product owner est revenu vers vous et vous demande maintenant de commencer à dynamiser l'application à l'aide d'un langage back-end afin de pouvoir intégrer par la suite une base de données.

Il souhaiterait dans un premier temps intégrer les fonctionnalités suivantes

### **Spécifications fonctionnelles:**

- Afin de gagner en maintenabilité, le template n'est plus dupliqué sur toutes les pages. Il est maintenant éclaté dans des fichiers header.php, nav.php, footer.php etc chargés sur chacune des pages.
- Les données pour affichées les comptes en banque sur la page d'accueil sont maintenant stockées dans un tableau (cf ficher externe joint), et une boucle affiche tous les comptes. Ceux-ci ne sont plus écrits en dur dans le HTML
- Quand on clique sur un compte en banque, on arrive sur une page spécifique dédiée au compte et qui n'affiche que les informations de ce compte. Cette fonctionnalité utilise la transmission de données par l'URL.
- Quand l'utilisateur remplit le formulaire de création de compte et qu'il soumet le formulaire, le compte est créé à côté du formulaire avec les informations rentrées par l'utilisateur

### **Spécifications techniques :**

- PHP 7
- Serveur Apache2
- Base Boilerplate

Le rendu se fera via Teams dans le dossier rendu vous déposerez un fichier txt à votre nom avec le lien vers votre repository GitHub

## Pour aller plus loin:

- Intégrer un embryon de formulaire de connexion, en effet plus tard il faudra pouvoir gérer les utilisateurs de l'application. Rajoutez une page de connexion avec un formulaire demandant un login et un mot de passe. Le login et le mdp rentrés sont comparés à un login et un mdp stockés en dur dans le fichier et s'ils sont identiques l'utilisateur est redirigé vers l'application.
- A la création d'un compte bancaire appliquer des vérifications de sécurité. Par exemple, vérifier que le type de compte est bien un type de compte autorisé (courant, pel, livret a, perp ...). Vérifier également que les montant minimum à l'ouverture est bien d'au moins 50 euros.