

# Informe Diagramas 4+1

## Introducción

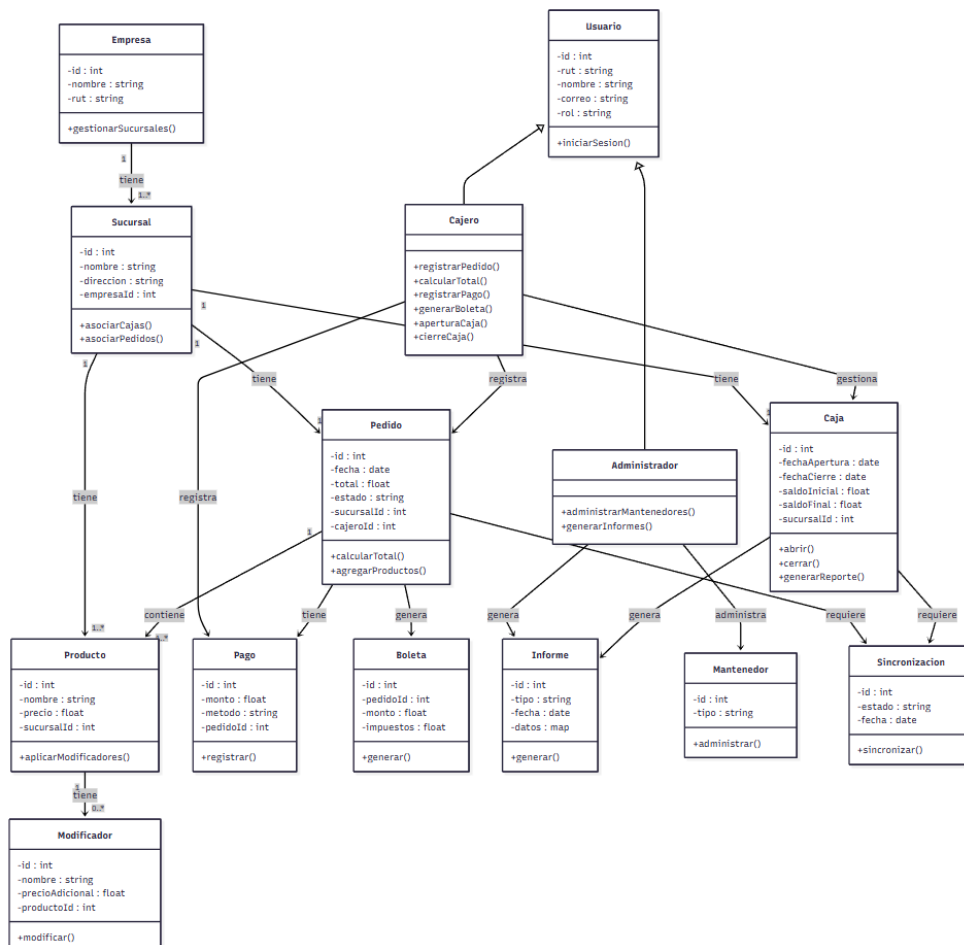
Este informe tiene como objetivo evidenciar la construcción de los principales diagramas para el proyecto "Sistema de Gestión para Food Truck" desde la perspectiva del modelo arquitectónico 4+1, con el fin de describir de mejor forma el sistema desde el punto de vista arquitectónico.

## 1. Vista Lógica

Centrada en la funcionalidad del sistema, es decir, en cómo se estructuran los elementos funcionales y cómo interactúan entre sí para cumplir los requisitos principales.

- Propósito: Permitir que las personas desarrolladoras comprendan cómo se organiza el sistema desde el punto de vista de sus funcionalidades principales.

### 2.1 Diagrama de Clases

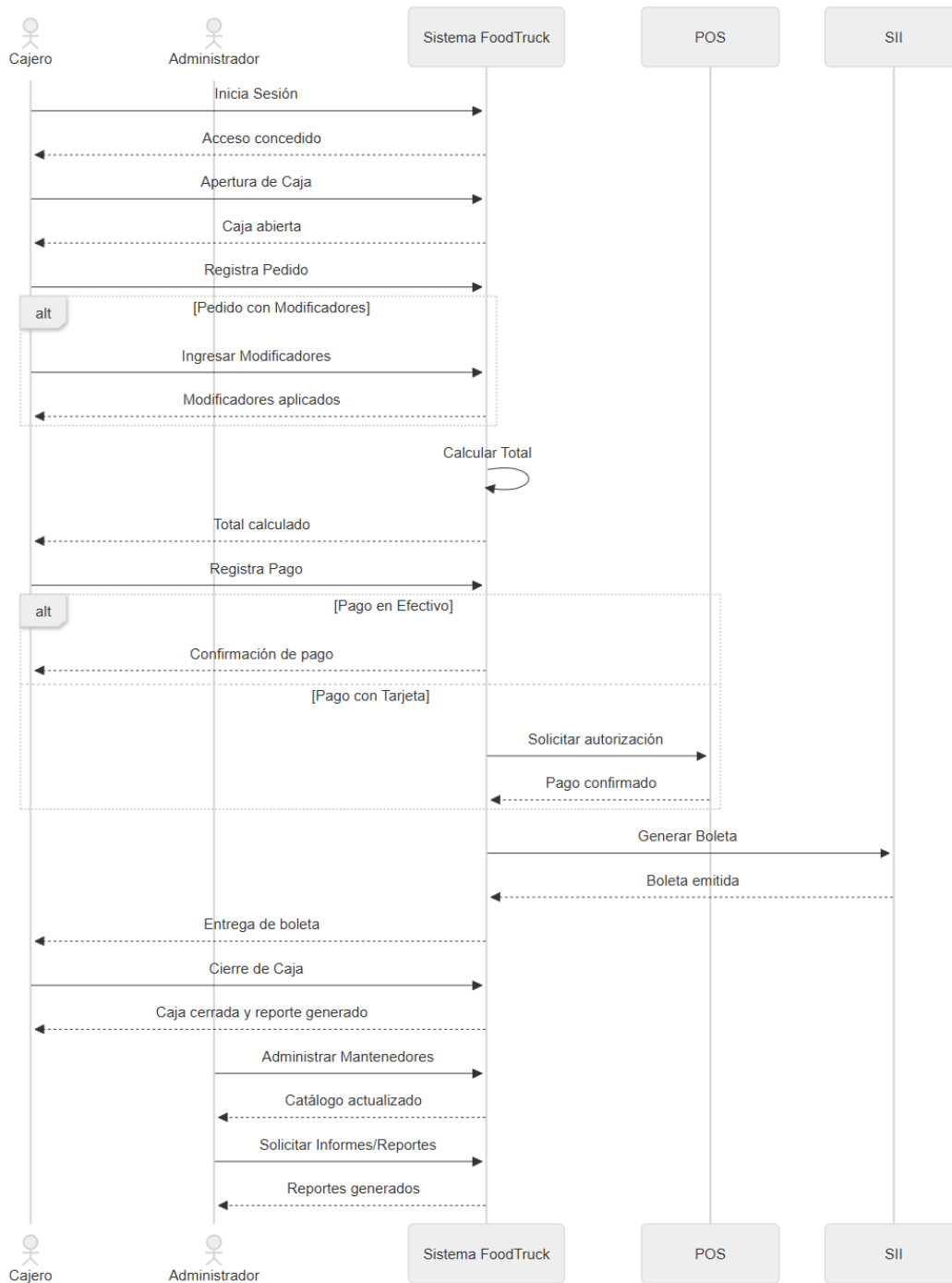


## 2. Vista de procesos

Para describir los aspectos dinámicos del sistema, como la concurrencia, la comunicación entre procesos y los mecanismos de sincronización.

- Propósito: Asegurar que la arquitectura soporte correctamente la ejecución concurrente y la comunicación entre procesos o hilos.

### 2.1 Diagrama de Secuencia

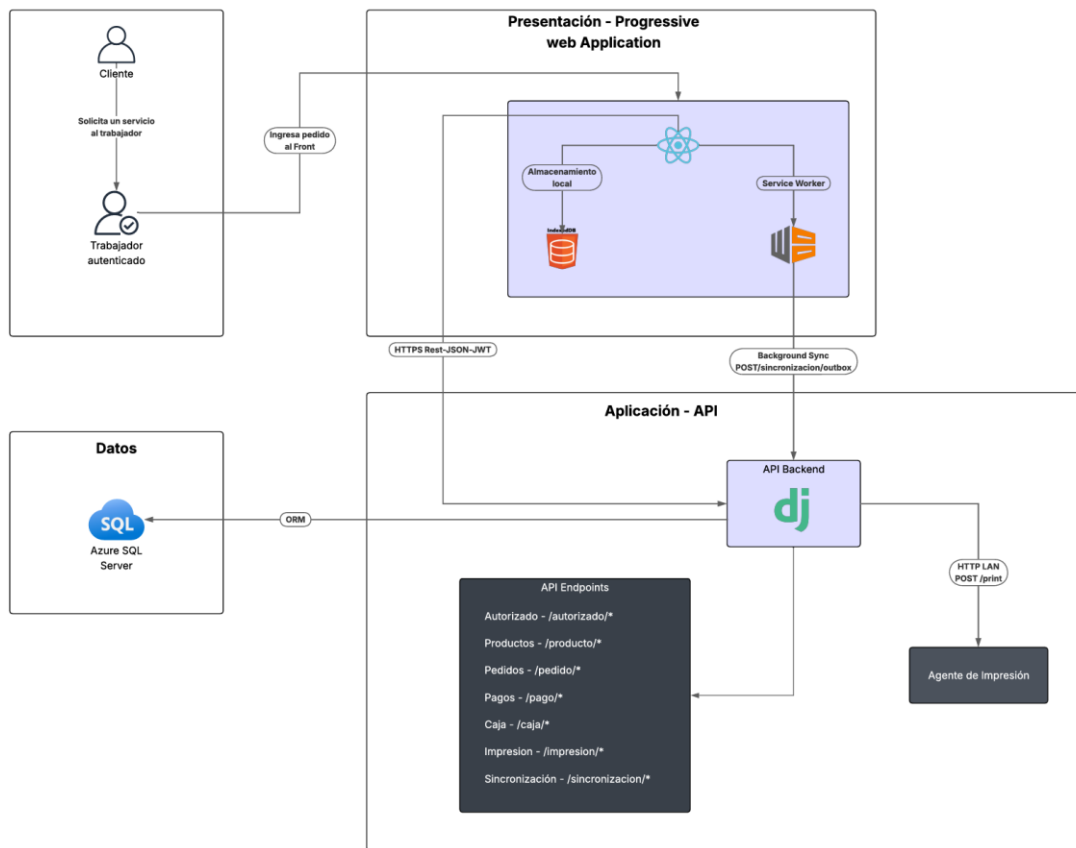


### 3. Vista de Desarrollo (implementación)

Para reflejar cómo está organizado el sistema desde la perspectiva de quienes lo desarrollan: la estructura de los módulos de software, los componentes reutilizables y la organización en el repositorio de código fuente.

- Propósito: Ayudar a las personas desarrolladoras y responsables de integración a comprender cómo se divide el sistema en componentes, subsistemas y módulos reutilizables.

#### 3.1 Diagrama de Componentes

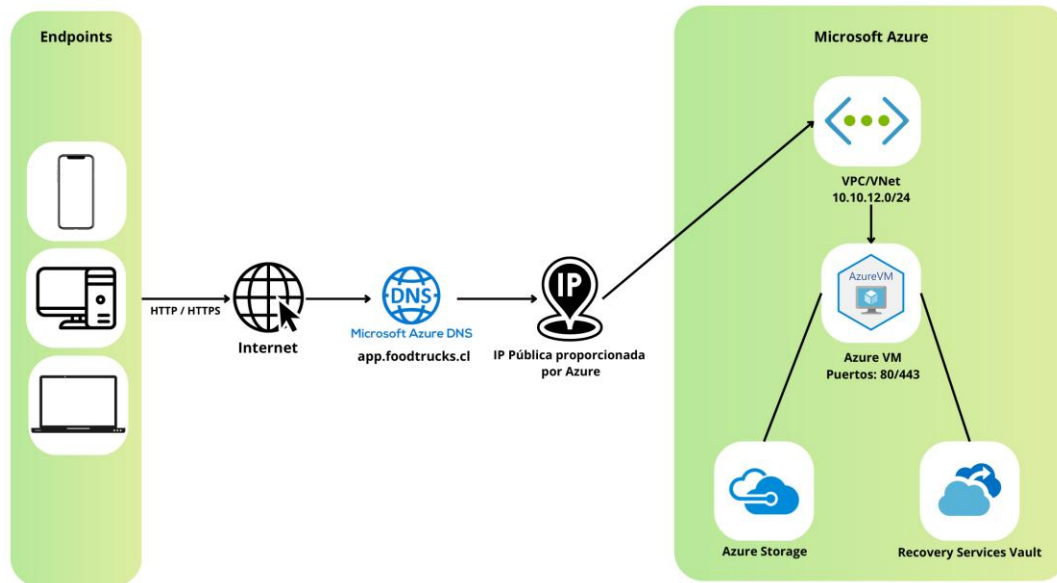


## 4. Vista Física (de despliegue)

Para mostrar cómo se distribuyen los componentes de software en la infraestructura física: servidores, estaciones de trabajo, dispositivos móviles, redes, etc.

- Propósito: Garantizar que la arquitectura del sistema puede ser implementada y mantenida correctamente en la infraestructura física existente o planificada.

### 4.1 Diagrama de Despliegue



## 5. Vista de Escenarios (+1)

Para los casos de uso que atraviesan todas las vistas anteriores.

- Propósito: Validar y comunicar la arquitectura a través de historias de usuario, casos de uso o flujos de eventos representativos.

### 5.1 Caso de Uso General

