# IMPLEMENTASI METODE SCRUM DAN USER-CENTERED DESIGN PADA PENGEMBANGAN APLIKASI MOBILE MANAJEMEN KLUB RENANG PETROKIMIA GRESIK

### Proposal Tugas Akhir Mata Kuliah Penulisan Proposal (CCK4CAB2)

Disusun oleh:

ROYHAN ANTARIKSA 1201210011



## PROGRAM STUDI SARJANA REKAYASA PERANGKAT LUNAK

DIREKTORAT KAMPUS SURABAYA
UNIVERSITAS TELKOM
SURABAYA

2024

#### LEMBAR PERSETUJUAN

#### **TUGAS AKHIR**

#### JUDUL DALAM BAHASA INDONESIA

(TITLE IN ENGLISH)

#### Disusun oleh: NAMA LENGKAP MAHASISWA NIM

Proposal ini diajukan sebagai usulan pembuatan Tugas Akhir pada
Program Studi Sarjana <Nama Prodi>
Direktorat Kampus Surabaya
Universitas Telkom

Surabaya,	
Menyetujui,	

Pembimbing 1, Pembimbing 2,

(Nama Lengkap dan Gelar)

NIP: xxxxxxxx

NIP: xxxxxxxx

Kaprodi <Nama Prodi>,

(Nama Lengkap dan Gelar)
NIP: xxxxxxxx