

Cosas a tomar en cuenta al ver el código:

1. A futuro se planea usar un diccionario para manejar de forma veloz los mailbox de las arañas, en este ejemplo el id de araña es 3 y su llave en el diccionario es este 3, no por algo en particular, es sólo un ejemplo.
2. Para este ejemplo la araña avisa que ya terminó por medio de una solicitud con #0, se me hizo difícil implementar el waitpid, por cuestiones de tiempo, para entregas futuras se corregirá.
3. La araña lee las solicitudes como habíamos acordado en la reunión, primera línea de solicitudes de máquina física y segunda línea de nodos(Estas líneas son colocadas manualmente).
4. La comprobación de su salida es realizada en la valija que es el archivo luggage2.txt que es llenada por la araña.
5. Para las imágenes, la documentación interna dice que está explicando cada imagen, específicamente ese dato se dice en las líneas:
  - Imagen 1: 116 de Spider.py
  - Imagen 2: 149 de Spider.py
  - Imagen 3: 163 de Spider.py

### Ejemplo de Tabla de Fw

4,3;2,6;5,4;1,2;3,4;2,2;-


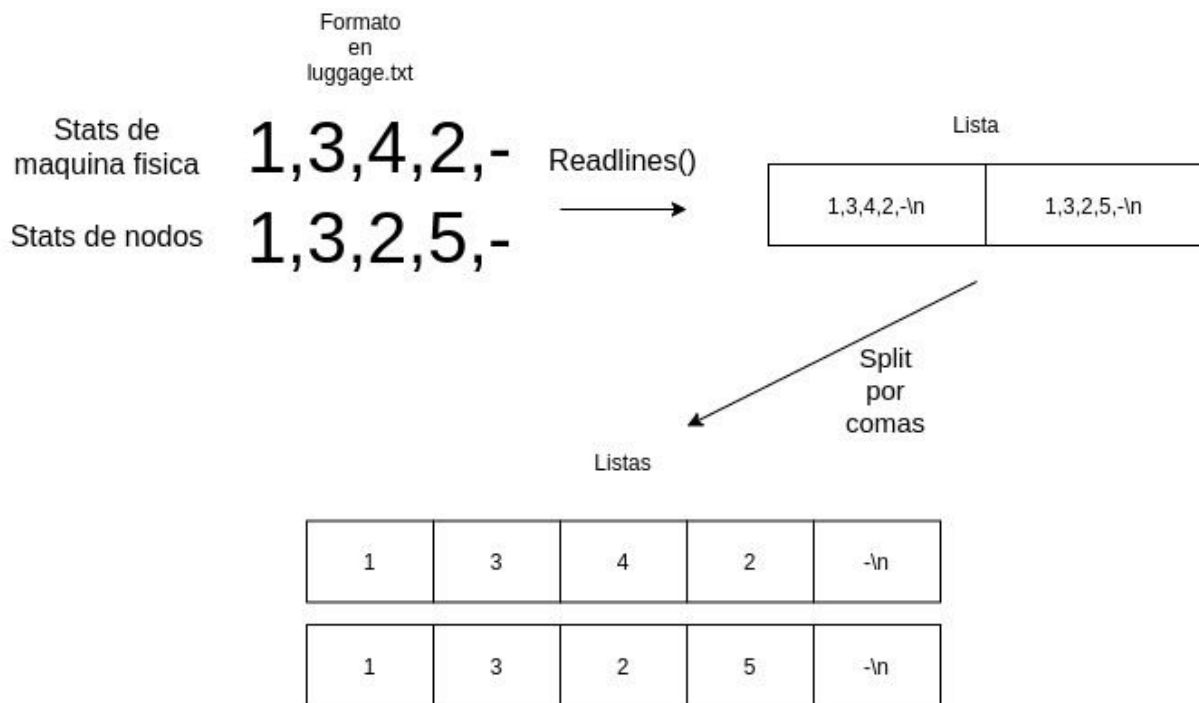


Imagen 1

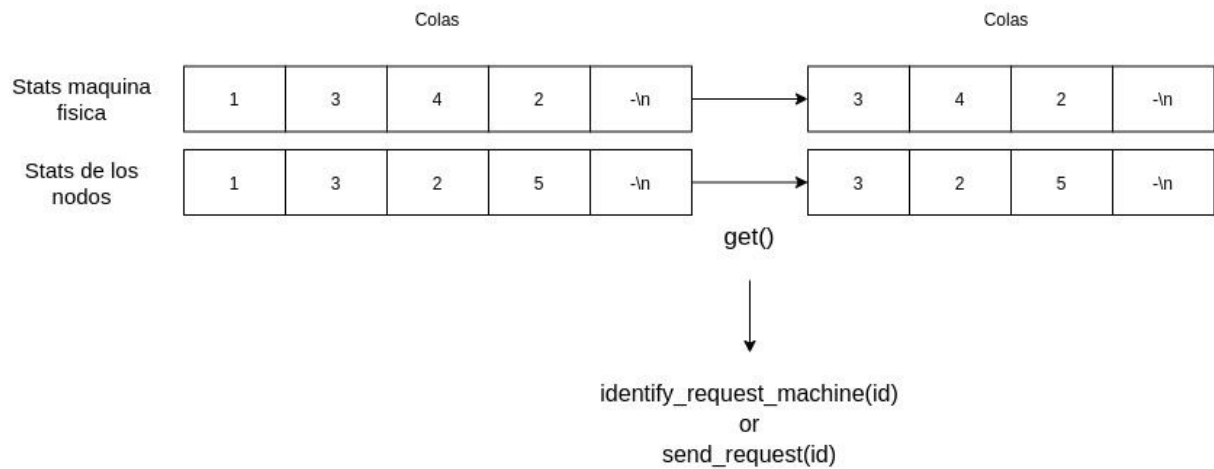
Esta imagen explica por en el código se realizó un split por punto y coma, ya que con sólo este split ya me separa en listas de duplas y éstas ya representan cada fila de la tabla de forwarding.

Una lógica similar se aplica con el resto de solicitudes en las que se encuentra un split con punto y coma como parámetros, al ser este formato acordado de forma grupal.



**Imagen 2**

En el luggage.txt podemos observar que tiene 2 líneas, la primera indica solicitudes de estadísticas de la máquina física y la segunda de los nodos, estas 2 líneas puede separarlas en una lista utilizando un método `readlines()`, es una especie de split por cambio de línea, y luego procedo a realizar un split por comas de cada uno de los elementos de estas lista son los números de las solicitudes y ya con esto obtenido itero por estas listas resultantes para encolar cada elemento en una cola que me facilita el uso posterior tenerlas guardadas en este tipo de estructura.



**Imagen 3**

El método que representa la imagen 3 itera por cada una de estas colas, sacando el primer elemento de esta cola que corresponde a una solicitud y se la pasa a los métodos que estan abajo donde el id que está de parámetro es ese numero de solicitud, si es de la máquina física se llama a `identify_request_machine` que solo guardaría en el luggage el correspondiente dato de la máquina física y si es solicitud de los nodos llama a `send_request` para que envíe esa solicitud por mailbox al Sandbox.