

דוח מכין מעבדה 1

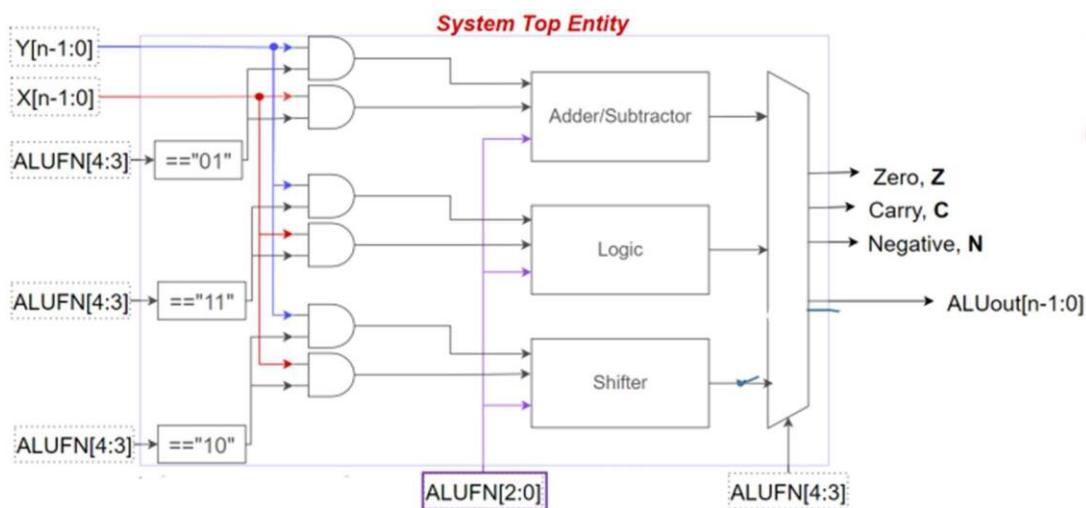
מעבדת ארכיטקטורת מעבדים מתקדמת ומאיצי
חומרה

Roy Shani 315995258
Yanai Mason 206701591

מבוא

במעבדה זו נלמד יכולות בסיסיות בעולם החומרה המקבילית בשפת VHDL. במעבדה זו, נממש מערכת המכילה מספר רכיבים שונים, כאשר כל פעם מודול אחר מתבצע בנפרד לפי בחירת המשתמש.

המערכת שנממש נמצאת באיור הבא:



חלקי המערכת:

אות כניסה X.

אות כניסה Y.

קו בקרה ALUFN כאשר ביטים 3,4 כלומר 2 ביטי ה-MSB קובעים את הרכיב הנבחר באופן הבא:

- 01 הוא רכיב AdderSub.
- 10 הוא רכיב Shifter.
- 11 הוא רכיב Logic.

המודולים יכולים לבצע מספר פעולות שונות כתלות בשלושת הביטים ה-LSB בקו הבקרה (ביטים 0, 1, 2).

מוצאי המערכת:

Function Kind	Decimal value	ALUFN	Operation	Note
Arithmetic	8	01000	Res=Y+X	
	9	01001	Res=Y-X	Used also for comparison operation
	10	01010	Res=neg(X)	
	11	01011	Res=Y+1	Increment of Y in one
	12	01100	Res=Y-1	Decrement of Y in one
Shift	16	10000	Res=SHL Y,X(k-1 to 0)	Shift Left Y of $q \oplus X(k-1..0)$ times Res=Y(n-1-q...0)#(q@0) When $k = \log_2 n$
	17	10001	Res=SHR Y,X(k-1 to 0)	Shift Right Y of $q \oplus X(k-1..0)$ times Res=(q@0)#Y(n-1..q) When $k = \log_2 n$
Boolean	24	11000	Res=not(Y)	
	25	11001	Res=Y or X	
	26	11010	Res=Y and X	
	27	11011	Res=Y xor X	
	28	11100	Res=Y nor X	
	29	11101	Res=Y nand X	
	30	11111	Res=Y xnor X	

- דגלי בקרה C (Carry), N (Negative), Z (Zero), (Overflow)V
- תוצאת פעולת הרכיב יוצאת בALUOUT

מודול AdderSub

תיאור

רכיב זה יופעל כאשר שני הביטים MSB ב ALUFN יהיו "01". ויבצע את אחת מחמשת הפעולות הבאות בהתאם לכניסת 3 הביטים LSB ב ALUFN באופן הבא:

- "000" - חיבור בין X ל Y
- "001" - חיסור בין X ל Y
- "010" - NEG(X)
- "011" - Inc Y
- "100" - Dec Y



SUB_CONT אחראי על בחירת אחת מתת פעולות הרכיב.

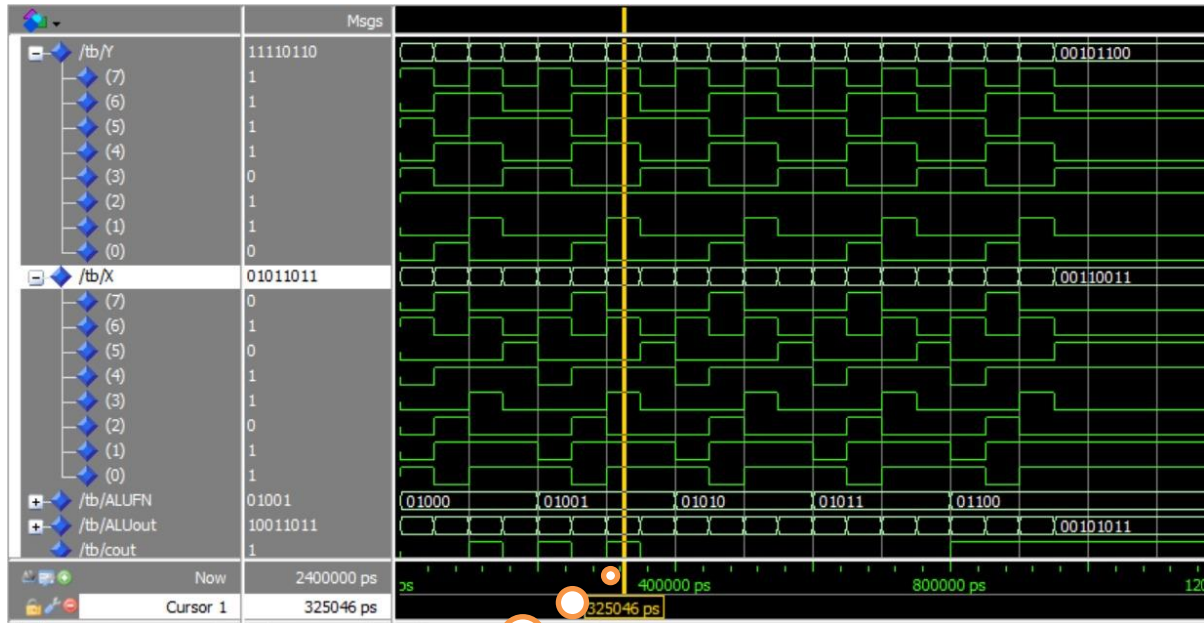
מימוש VHDL

1. הגדרנו את FA כרכיב
2. יצרנו סיגנלים עבור משתני עזר, למשל וקטור אפסים ואחדות
3. מייצרים את SUB_CONT על בסיס ביטי הבקרה
4. בוחרים את הוקטור X ע"פ ביטי הבקרה
5. בוחרים את הוקטור Y ע"פ ביטי הבקרה
6. סיגנל המכיל תוצאת XOR בין X לבין SUB_CONT
7. חיבור FA ראשון

8. חיבור יתר FA

9. הוצאת COUT

תוצאות הסימולציה



Y=-10,X=91,
ALU=01001(SUB), then
ALUout =10011011(-101)

מודול Shifter

תיאור

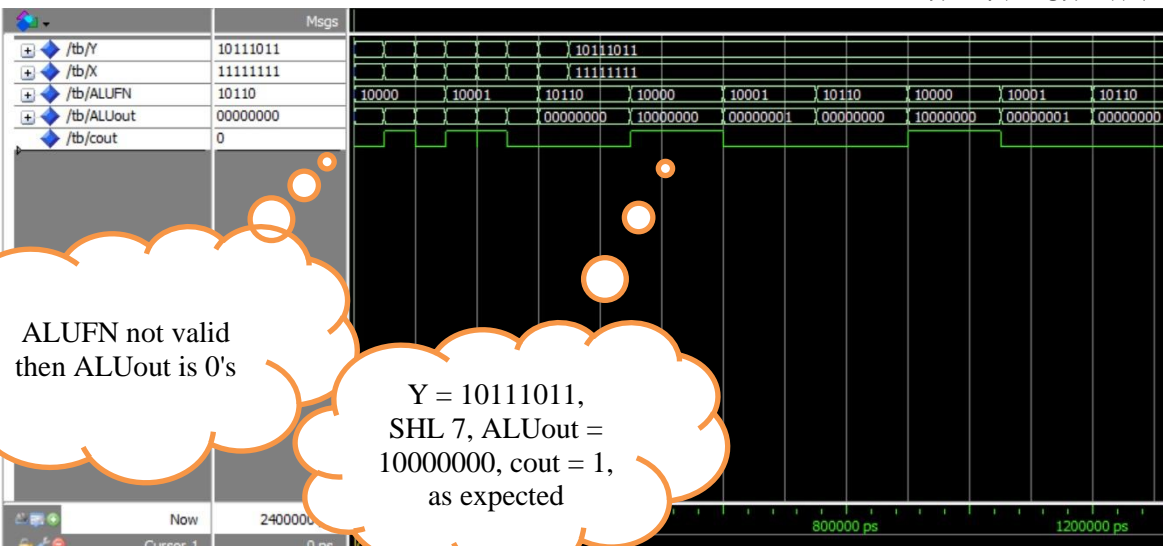
רכיב זה מופעל בהתאם לכניסת ALUFN ומבצע פעולת הזזה המבוססת על BARREL SHIFTER כאשר ביטים 0,1,2 מחליטים אם ההזזה תתבצע ימינה או שמאלה, "001", "000" בהתאמה. נפנה לרכיב זה כאשר שני הביטים ה-MSB של ALUFN יהיו "10".

ה-shifter מבצע הזזה של עד K רמות, כשבכל רמה מבצעים הזזה ימינה של Y לפי ערך 3 הביטים ה-LSB של X . במידה וברמה מסוימת לא מבצעים הזזה (כלומר ביט ה- X במקום המתאים הוא 0), הרמה הבאה מקבלת את הווקטור כמו שהוא. במידה ומתבצעת הזזה, הווקטור מרופד באפסים משמאל לפי גודל ההזזה. כדי לבצע הזזה שמאלה, אנחנו הופכים את הווקטור, מבצעים הזזה ימינה, והופכים אותו חזרה במוצא. לחישוב ה-bit carry (cout) אנחנו בודקים בכל רמה האם התבצעה הזזה, ואם כן שומרים את ביט ה-cout - שיתקבל מהזזת הווקטור שנכנס לאותה רמה. במידה וברמה לא התבצעה הזזה, אז היא מקבלת את ה-cout של הרמה הקודמת. לבסוף מוציאים את ה-cout האחרון שקיבלנו, כי הוא מעודכן לפי ההזזה האחרונה שהתבצעה. המודול עובד לפי ערכי k, n גנריים ובעזרת פעולת generate על מנת לייצר חומרה כתלות בערכים אלו. במידה והזון opcode שאינו מוגדר, הרכיב יוציא ווקטור אפסים כנדרש בהגדרת המטלה.

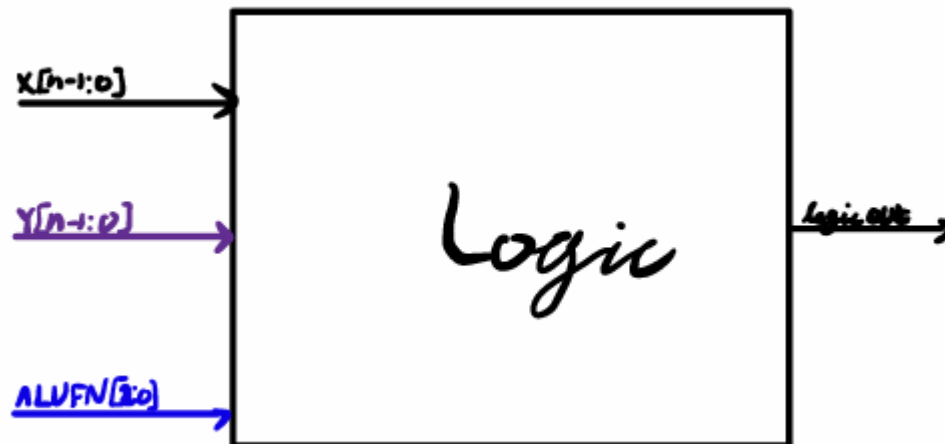


הערה: כאשר ההזזה מוגדרת ימינה נבצע את שלב 2 בצורה הפוכה ולבסוף לאחר סיום שלב 5 נהפוך את התוצאה הסופית על מנת לקבל הזזות כרצוי.

תוצאות הסימולציה



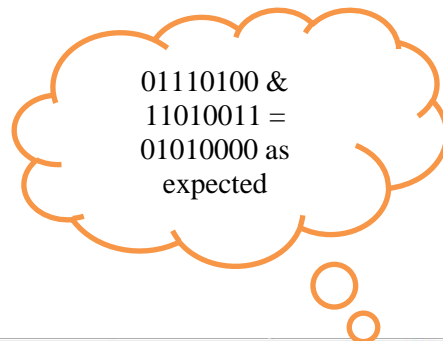
רכיב Logic



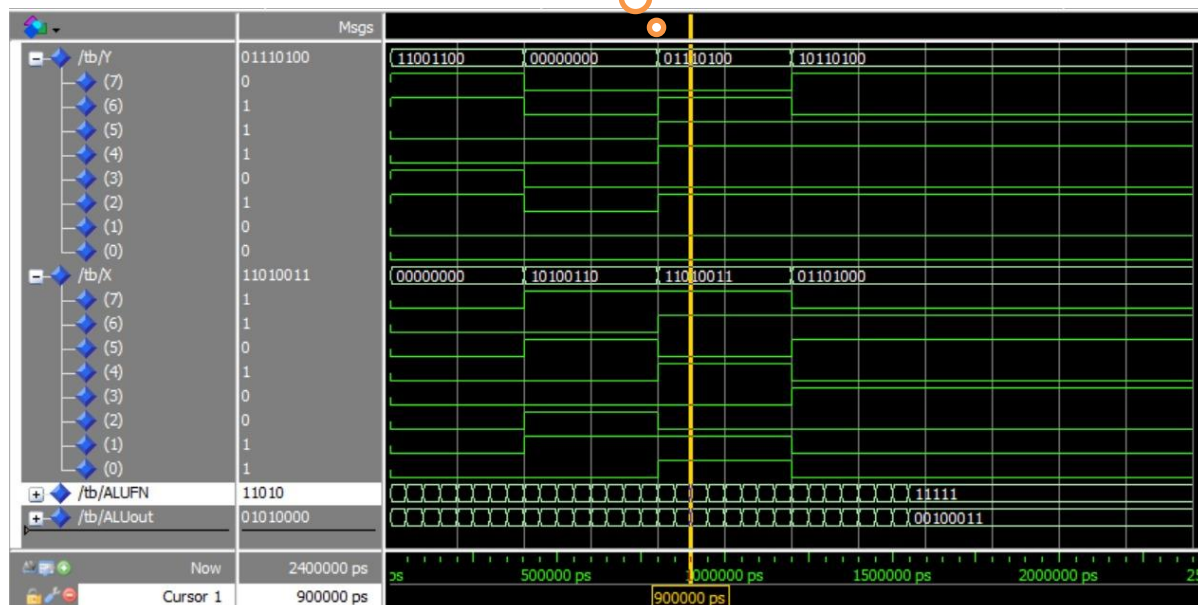
תיאור

ניכנס לרכיב זה כאשר שני הביטים ה-MSB של ה-ALUFN יהיו "11".
רכיב זה מבצע פעולות לוגיות על וקטורים X ו Y ע"פ כניסת ALUFN:

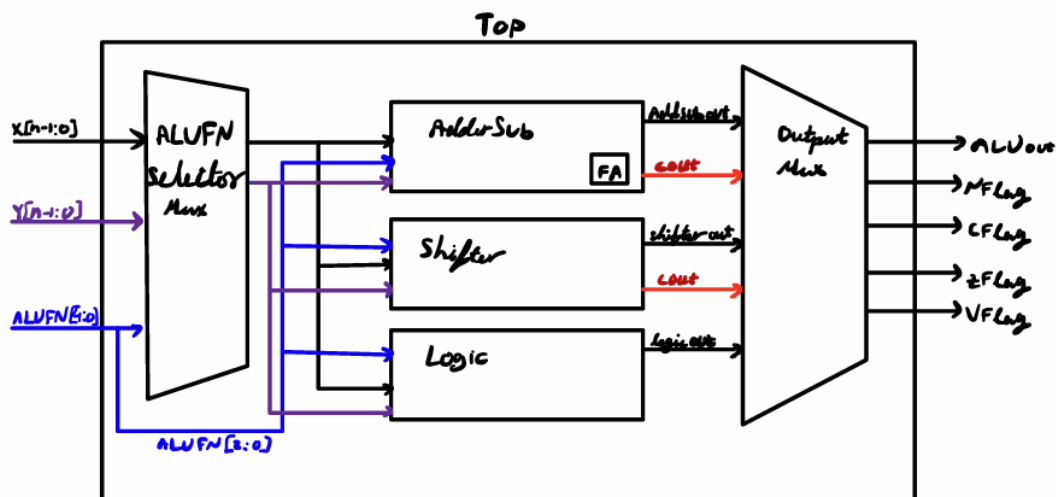
- NOT(Y) -"000"
- X OR Y -"001"
- Y AND X -"010"
- Y XOR X -"011"
- Y NOR X -"100"
- Y NAND X -"101"
- Y XNOR X -"111"



תוצאות סימולציה



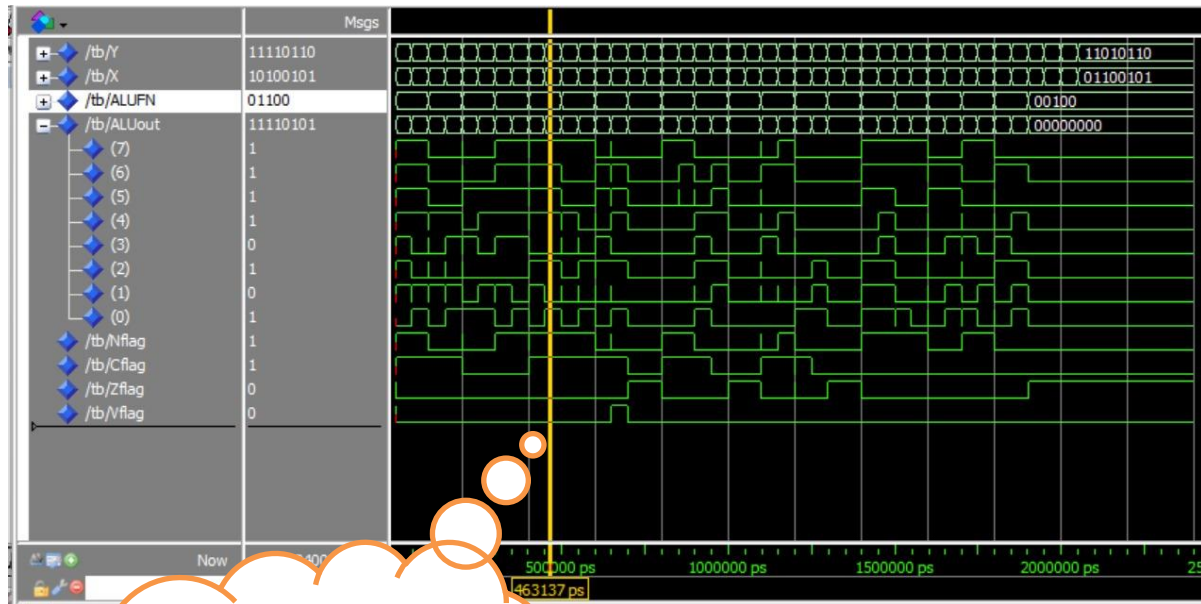
מודול Top



תיאור

- רכיב ה- top הוא הרכיב העליון של המערכת, ומממש בתוכו 2 פעולות מרכזיות:
 1. עיבוד ראשוני של אותות הכניסה X, Y, ALU FN.
 2. וקטורי הכניסה באורך n ביטים ו-ALU FN באורך 6 ביטים כאשר 2 הביטים msb מגדירים את המודול שמבצע את הפעולה, ו-3 ה-LSB מגדירים את הפעולה המבוצעת במודול.
 מוצא: 3 זוגות של וקטורי X, Y, כאשר כל זוג מחווט אל תתי-המודולים AdderSub, Shifter, Logic. רק המודול דרכו תבצע הפעולה המבוקשת (עפ"י כניסת ALU FN[4:3]) יקבל את X, Y הנכונים, 2 המודולים האחרים יקבלו וקטורי אפסים על מנת למנוע צריכת הספק מיותרת.
- עיבוד סופי של אות המוצא ובדיקת דגלים
 מבוא: 2 וקטור הכניסה המקוריים, ו-3 וקטורי המוצא של תתי-המודולים, ביטי carry של תתי-המודולים AdderSub & Shifter, וקטור ALU FN[4:3].
 מוצא: מבצע mux בין וקטורי המוצא של תתי-המודולים וביט ה-carry על בסיס ALU FN[4:3], מבצע פעולות לוגיות לבדיקת 3 הדגלים האחרים - עבור bit overflow בודק את ה-MSB של 2 וקטורי הכניסה המקוריים, MSB וקטור המוצא וה-ALU FN במטרה לזהות את ארבעת המצבים האפשריים לקבלת overflow.
 עבור bit negative בודק את ה-MSB של וקטור המוצא. עבור bit zero משווה את וקטור המוצא עם וקטור אפסים.

תוצאות הסימולציה



For example
 ALUFN=01100 which
 mean AdderSub dec Y
 So Y = 11110110,
 ALUout = 11110101, as
 expected