

## **Projet Android : Puzzle attack**

### Déscription du projet

Le but de notre projet est de créer une application Android qui permet de jouer au puzzle attack, Puzzle Attack est un jeu de puzzle gratuit qui s'inspire fortement de Tetris.

Son concept est très simple: déplacer les blocs colorés horizontalement en un certain nombre de mouvements de façon à constituer des chaînes de même couleur. Quand au moins 3 blocs similaires sont connectés, ils disparaissent. Il faut tous les détruire pour passer a niveau suivant.

On a utilisé GITHUB pour travailler avec un répertoire partagé.

Nous sommes parties sur les bases du Sokoban pour réaliser le projet.

### Présentation de l'application

Notre application est composée de 3 classes:

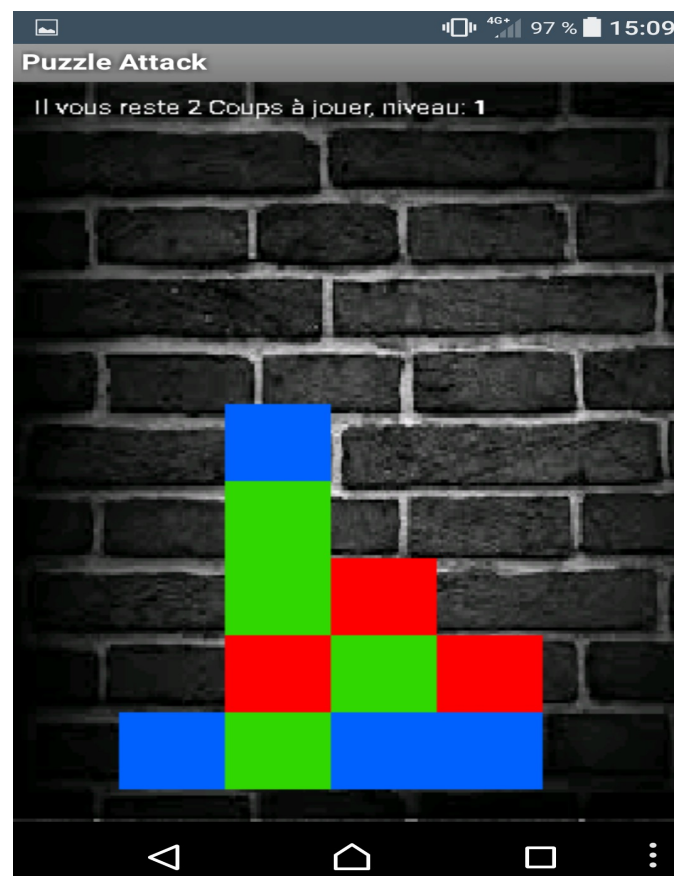
- La classe Menu, elle sert à gérer les menu, on a créé 5 boutons qui sont jouer, regles, a propos, quitter, son (avec deux radioButton pour ON et OFF)
- La classe p8\_Sokoban, c'est l'activity princpal du jeu, elle à comme view la classe SokobanView
- La classe SokobanView est la classe qui va se charger de gérer les événements avec l'utilisateur et afficher le jeu

## Apperçu de l'application

1/ le menu principal : c'est la première vue qui apparaît quand on lance l'application.



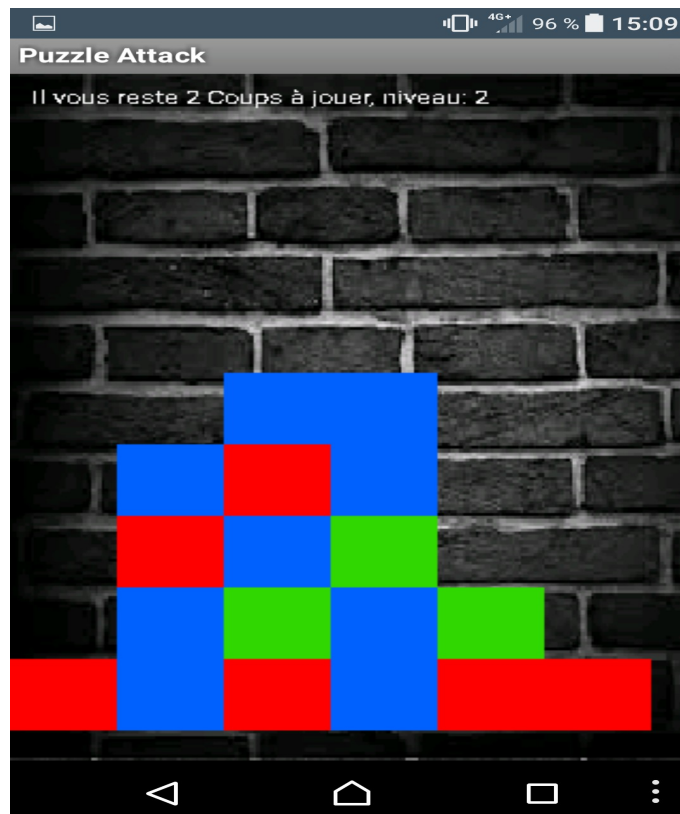
2/ le 1 niveau du jeu



### 3/Bouton pour passer au niveau 2



4/ niveau 2

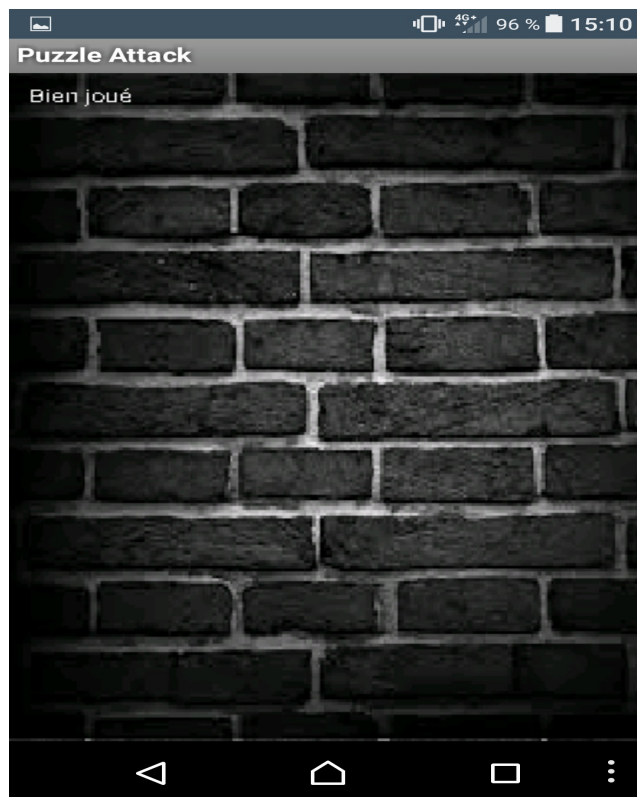


5/ Bouton pour rejouer

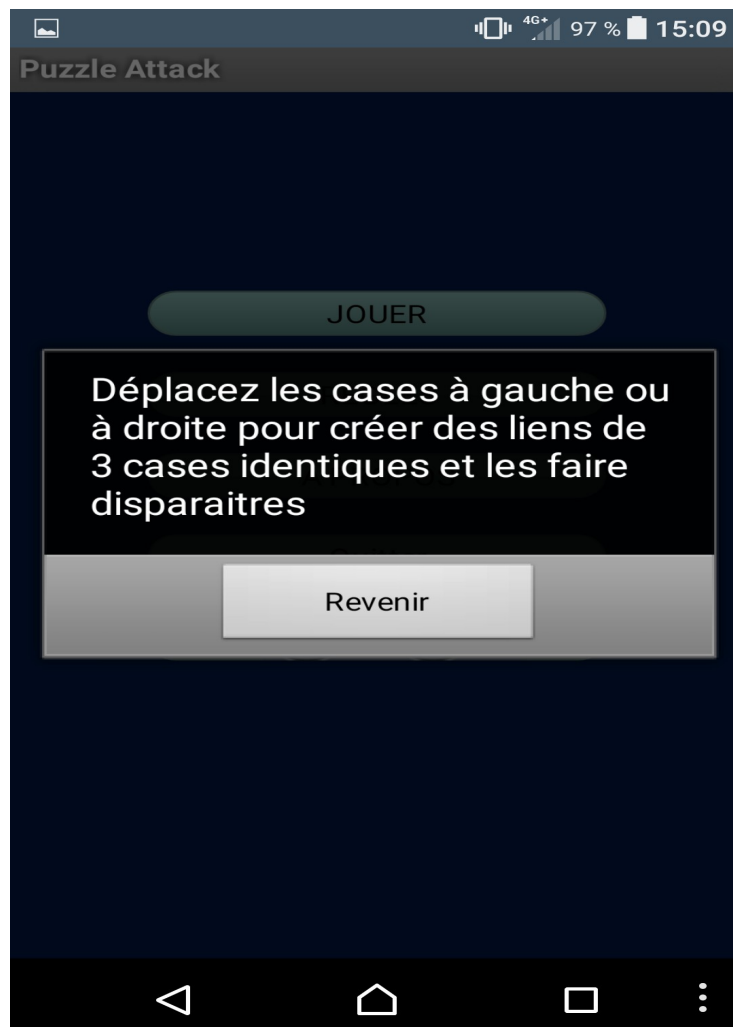


## 6/ Fin du jeu

si l'utilisateur a gagné ca affiche le message «bien joué»



7/ Bouton regles  
Affiche les regles du jeu



8/ bouton a propos

