

May 24, 20 1:15

ProcessManager.cpp

Page 1/1

```

1  //
2  // Created by rozanecm on 5/6/20.
3  //
4
5  #include "ProcessManager.h"
6  #include "../Procesos/DebugPrinter.h"
7  #include "../Procesos/Actores/Panadero.h"
8  #include "../Procesos/Actores/Pizzero.h"
9  #include "../Procesos/Actores/Recepcionista.h"
10 #include "../Procesos/Actores/EspecialistaMasaMadre.h"
11 #include "../Procesos/Padre.h"
12 #include <unistd.h>
13 #include <bits/unique_ptr.h>
14
15 std::unique_ptr<Proceso>
16 ProcessManager::crear_procesos(int cant_panaderos, int cant_pizzeros,
17                               int cant_recepcionistas, bool print_debug_msgs) {
18     /* Creacion panaderos */
19     for (int i = 0; i < cant_panaderos; ++i) {
20         if (fork() == 0) {
21             return std::make_unique<Panadero>(i);
22         }
23     }
24     /* Creacion pizzeros */
25     for (int i = 0; i < cant_pizzeros; ++i) {
26         if (fork() == 0) {
27             return std::make_unique<Pizzero>(i);
28         }
29     }
30     /* Creacion recepcionistas */
31     for (int i = 0; i < cant_recepcionistas; ++i) {
32         if (fork() == 0) {
33             return std::make_unique<Recepcionista>(i);
34         }
35     }
36     /* Creacion espec. masa madre */
37     if (fork() == 0) {
38         return std::make_unique<EspecialistaMasaMadre>();
39     }
40     /* Creacion Debug Printer */
41     if (fork() == 0) {
42         return std::make_unique<DebugPrinter>(print_debug_msgs);
43     }
44     return std::make_unique<Padre>();
45 }

```