

ConcuBread

Presentación del trabajo realizado

Alumno: *Rozanec, Matías (97404)*

Profesor: *Deymonaz, Pablo*

Diagrama de clases

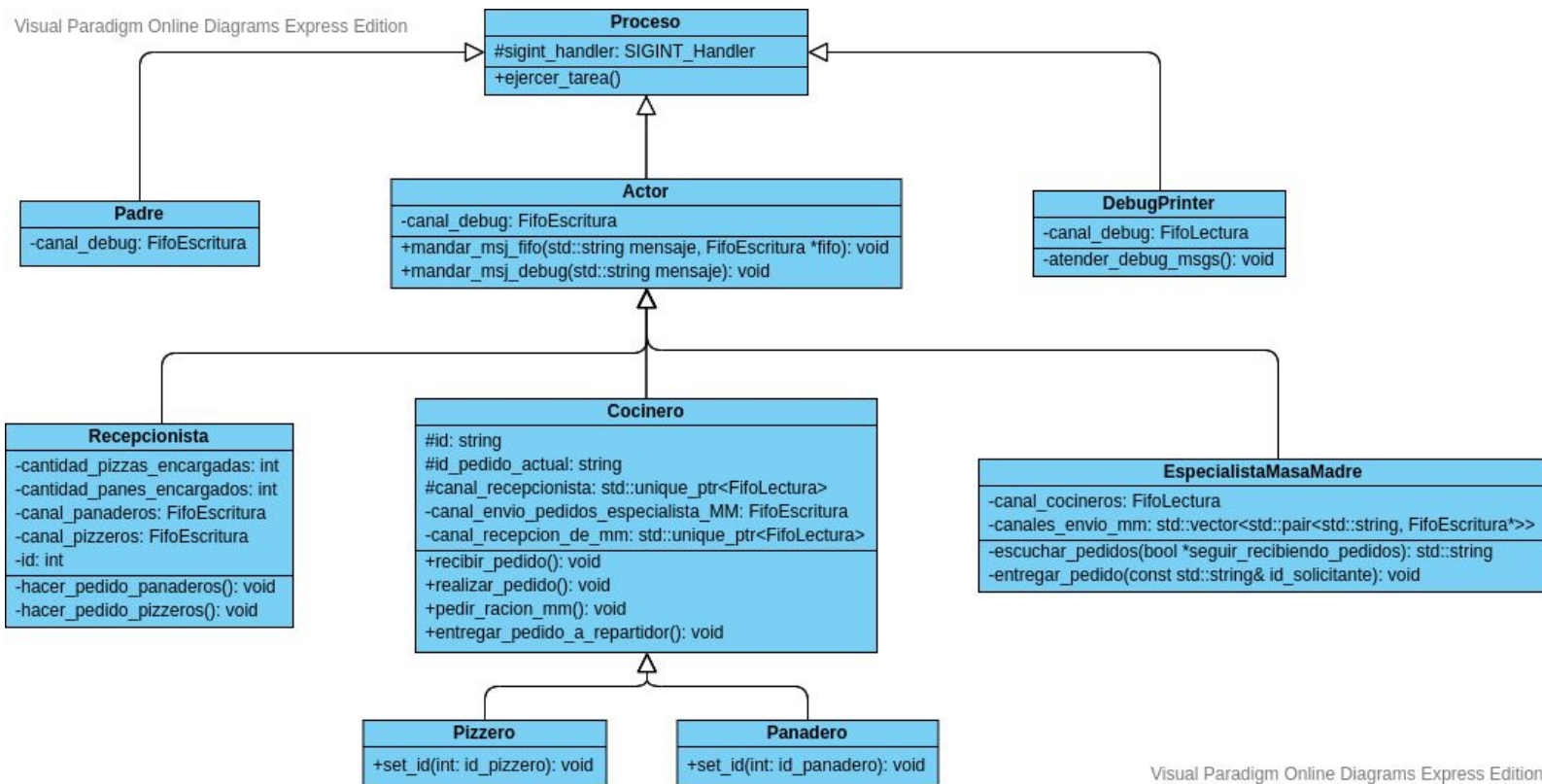


Diagrama de clases

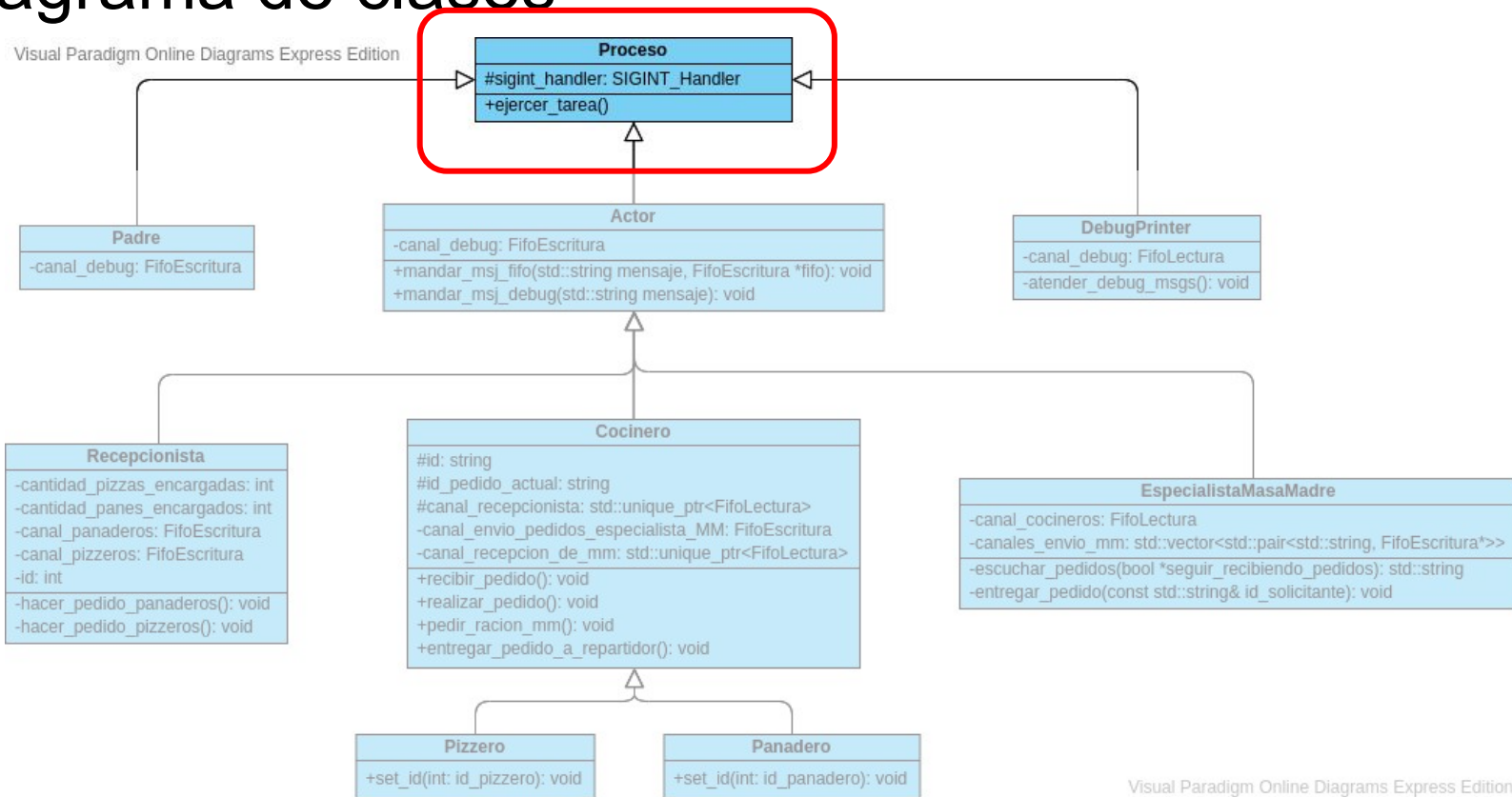
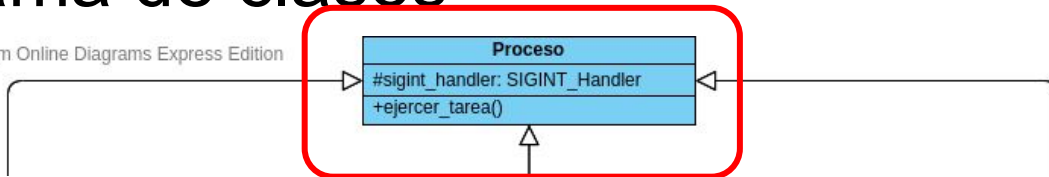


Diagrama de clases

Visual Paradigm Online Diagrams Express Edition



Impacto en el main

Antes

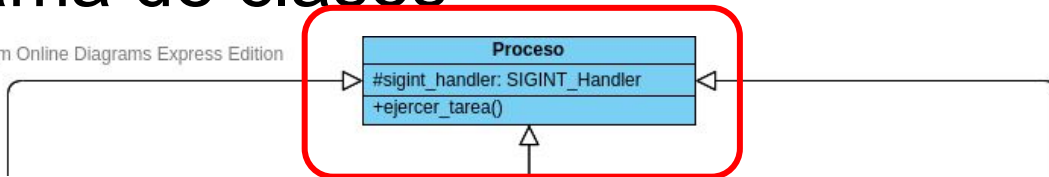
```
switch(crear_procesos()){
    case Especialista: {...},
    case Panadero: {...},
    ...
}
```

Después

```
proceso = crear_procesos();
proceso.ejercer_tarea();
```

Diagrama de clases

Visual Paradigm Online Diagrams Express Edition



Impacto en el main

Antes

```
switch(crear_procesos()){
    case Especialista: {...},
    case Panadero: {...},
    ...
}
```

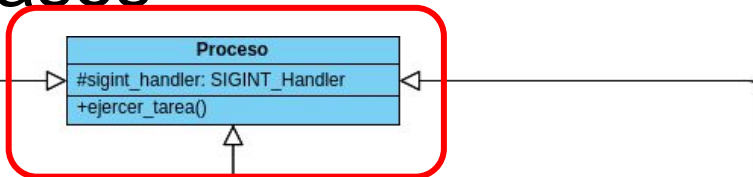
Después

```
proceso = crear_procesos();
proceso.ejercer_tarea();
```

Main de 2 líneas!
(casi)

Diagrama de clases

Visual Paradigm Online Diagrams Express Edition



Main de 2 líneas!
(casi)

```
int main(int argc, char* argv[]) {
    int cant_panaderos, cant_pizzeros, cant_recepcionistas;
    leer_config_file(&cant_panaderos, &cant_pizzeros, &cant_recepcionistas);

    std::cout << "Bienvenido a ConcuBread!" << std::endl;
    std::cout << "Simulando..." << std::endl;

    const std::unique_ptr<Proceso> &proceso_generado = ProcessManager::crear_procesos(cant_panaderos, cant_pizzeros,
                                                                                       cant_recepcionistas,
                                                                                       print_debug_msgs(argc, argv));

    proceso_generado->ejercer_tarea();
    return 0;
}
```

Config y saludos

Diagrama de clases

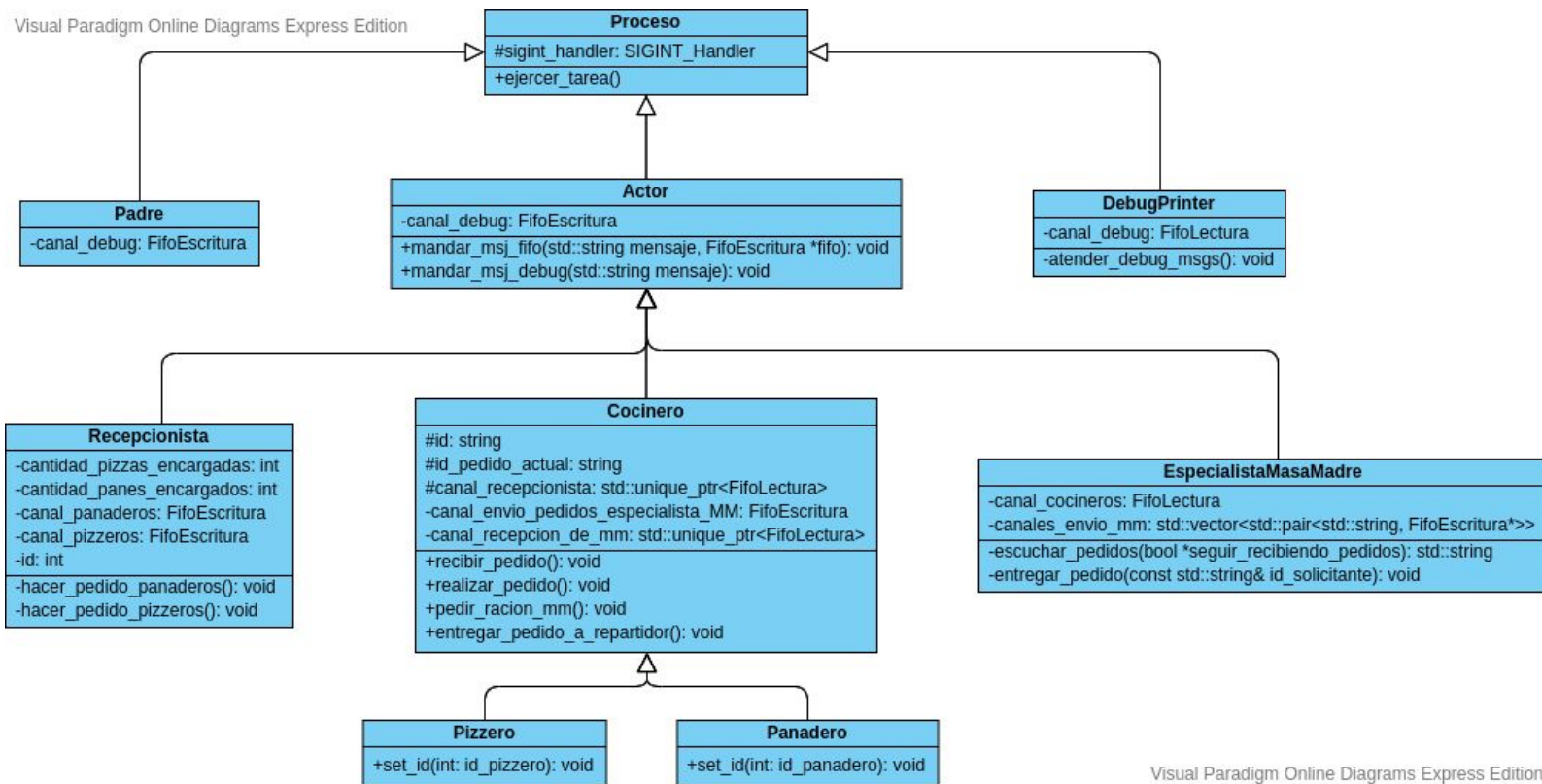


Diagrama de clases

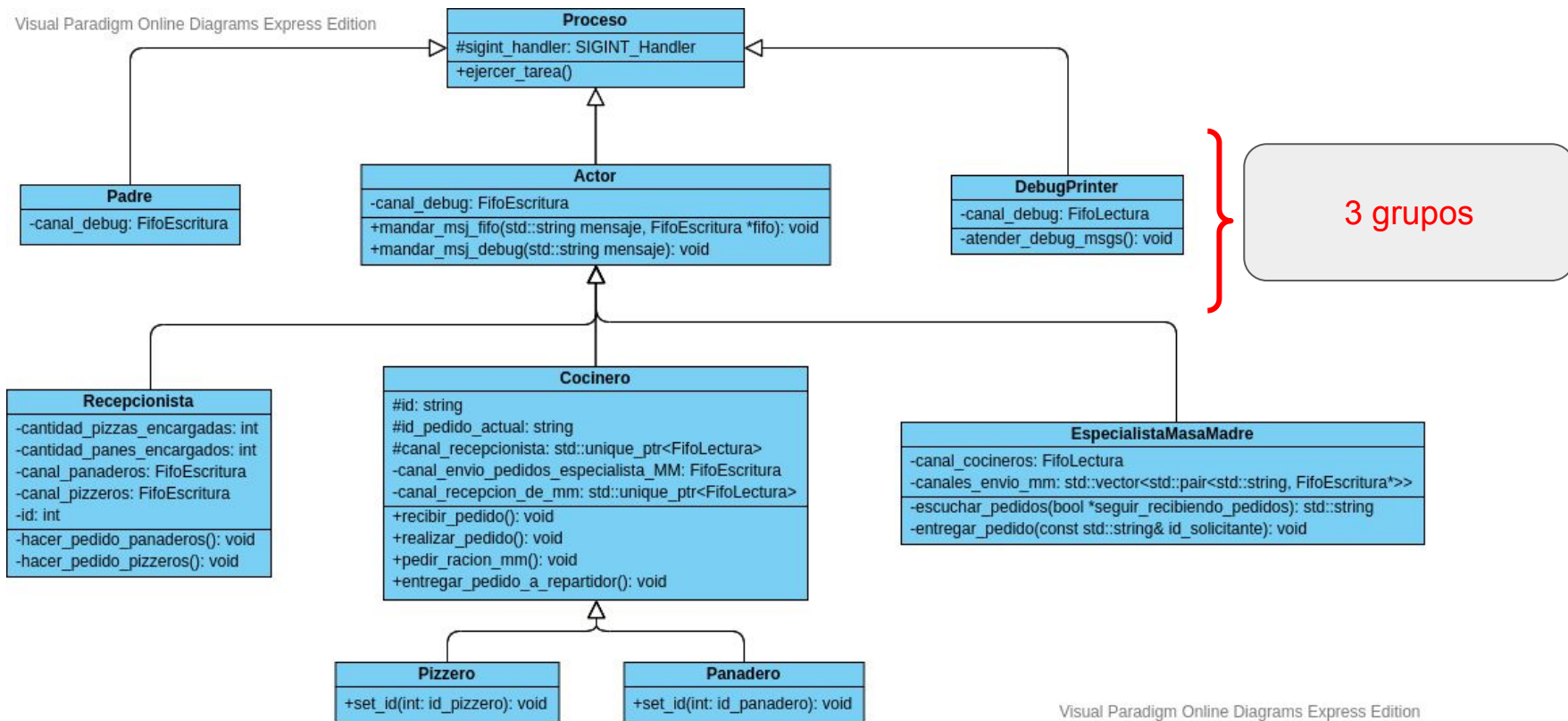
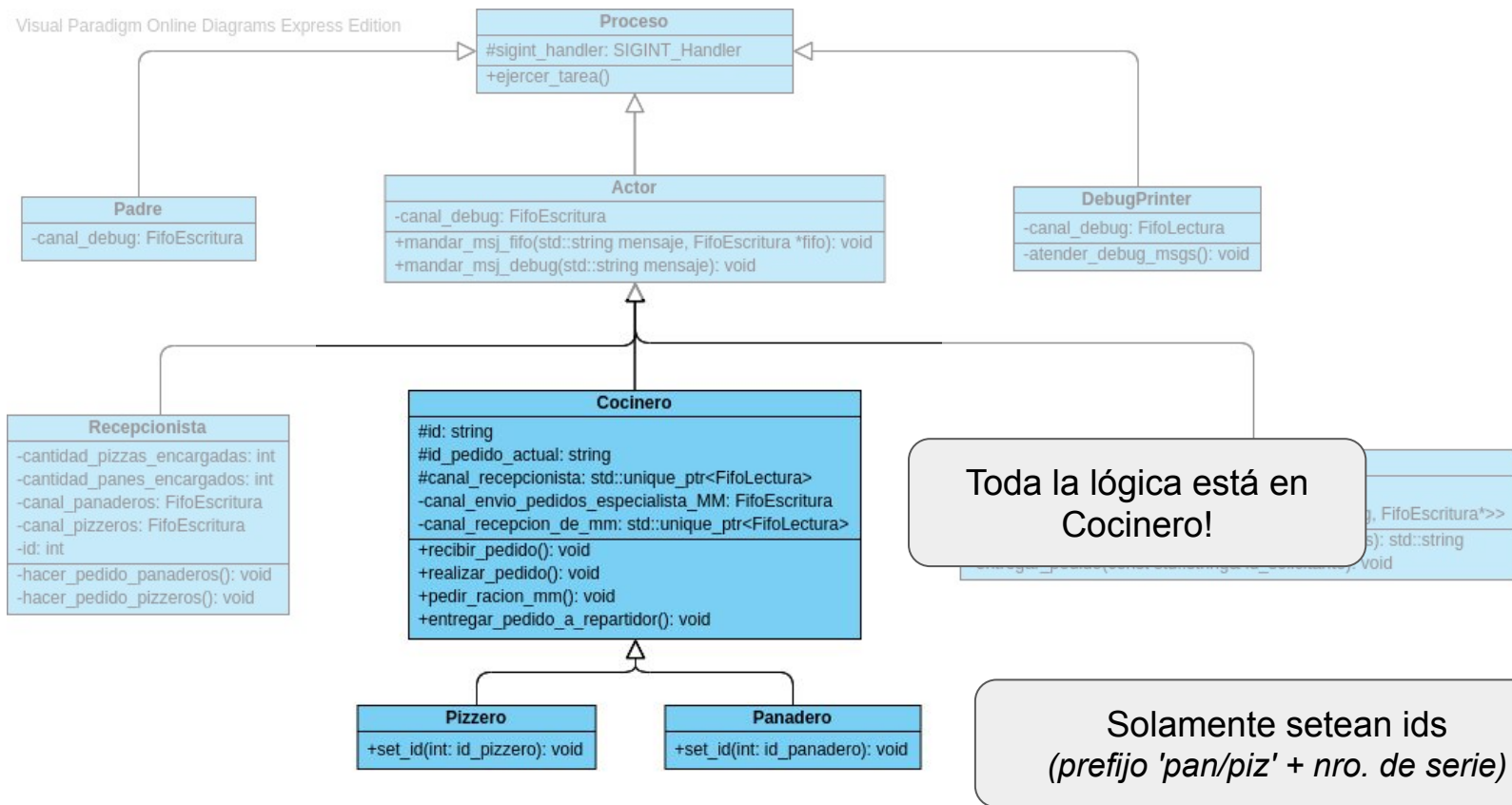
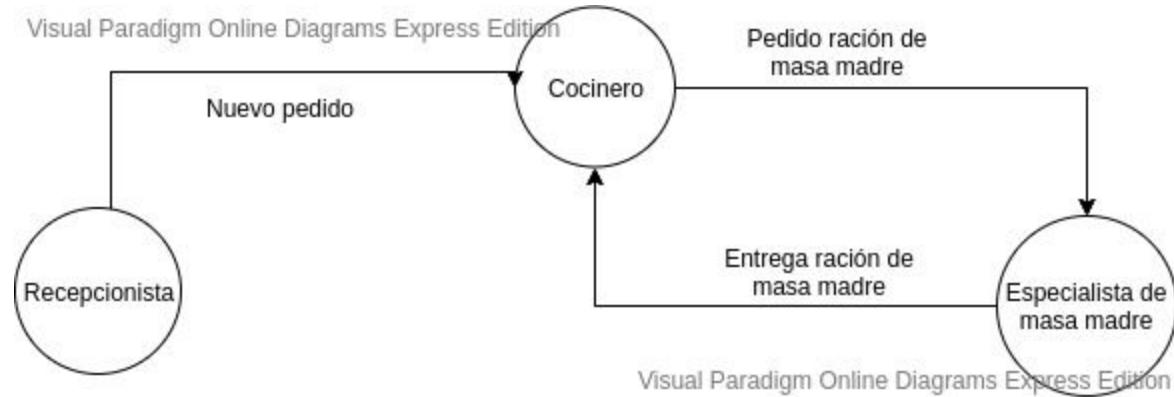


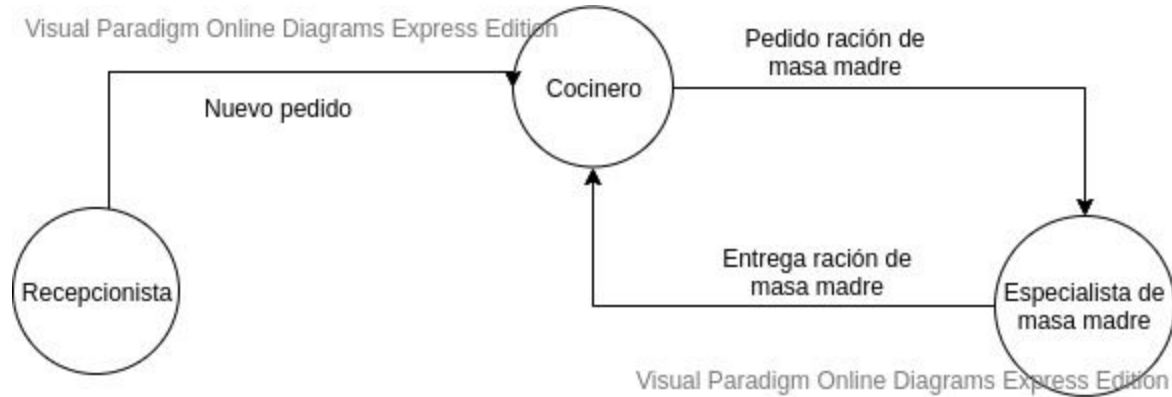
Diagrama de clases



Comunicaciones



Comunicaciones



NOTA Se excluye del diagrama la comunicación de todos los procesos hacia el Debug printer.

Comunicaciones

¿Qué opciones hay?

- Señales
- Memoria compartida
- Pipes / Fifos
- Locks

Comunicaciones

¿Qué opciones hay?

- Señales
- Memoria compartida
- Pipes / Fifos
- Locks

terminar de forma controlada el programa

Comunicaciones

¿Qué opciones hay?

- Señales
- ~~Memoria compartida~~
- Pipes / Fifos
- Locks

~~Pipes~~ vs fifos

✓ Flexibilidad adicional que posibilita comunicación 1:N en los casos en que esto es requerido.

Comunicaciones

¿Qué opciones hay?

- Señales
 - Memoria compartida
 - Pipes / Fifos
 - Locks
- 
- ```
graph LR; A["- Señales
- Memoria compartida
- Pipes / Fifos
- Locks"] --> B["Necesario únicamente en múltiples
lectores de un fifo"]; B --> C["Comunicación Recepcionistas ->
cocineros para enviar/recibir pedidos"]
```
- The diagram consists of a box on the left containing a list of communication options. An arrow points from the 'Pipes / Fifos' option to the text 'Necesario únicamente en múltiples lectores de un fifo'. A second arrow points from this text down to the text 'Comunicación Recepcionistas -> cocineros para enviar/recibir pedidos'.

Necesario únicamente en múltiples  
lectores de un fifo

Comunicación Recepcionistas ->  
cocineros para enviar/recibir pedidos

# Comunicaciones

## Protocolos: Recepcionista

- Solamente envía el id del pedido
- El pedido queda conformado por el id del pedido, de longitud fija

Id pedido [7 chars]

"Piz"  
"Pan"

+

Id recepcionista  
[2 dígitos]

+

Nro. de serie de la pizza  
o pan del recepcionista  
[2 dígitos]



# Comunicaciones

## Protocolos: Recepcionista

Id pedido [7 chars]

"Piz"  
"Pan"

+

Id recepcionista  
[2 dígitos]

+

Nro. de serie de la pizza  
o pan del recepcionista  
[2 dígitos]

Ejemplo con 2 recepcionistas con  
2 panes y 2 pizzas cada uno

- |           |                          |                    |
|-----------|--------------------------|--------------------|
| - Piz0000 | Recepcionista 0, primer  | pizza que encarga. |
| - Piz0001 | Recepcionista 0, segunda | pizza que encarga. |
| - Pan0000 | Recepcionista 0, primer  | pan que encarga.   |
| - Pan0001 | Recepcionista 0, segundo | pan que encarga.   |
| - Piz0100 | Recepcionista 1, primer  | pizza que encarga. |
| - Piz0101 | Recepcionista 1, segunda | pizza que encarga. |
| - Pan0100 | Recepcionista 1, primer  | pan que encarga.   |
| - Pan0101 | Recepcionista 1, segundo | pan que encarga.   |

# Comunicaciones

## Protocolos: Cocineros

- Piden ración masa madre
- El pedido queda conformado por el id del que pide
  - Suficiente para que el Especialista sepa a quién enviarle la ración

En este paso se crea el fifo correspondiente a cada cocinero para poder recibir la ración solicitada.

# Comunicaciones

## Protocolos: Cocineros

- Piden ración masa madre
- El pedido queda conformado por el id del que pide
  - Suficiente para que el Especialista sepa a quién enviarle la ración

En este paso se crea el fifo correspondiente a cada cocinero para poder recibir la ración solicitada.



Open de fifo es bloqueante. ¿Es un problema esto?

# Comunicaciones

## Protocolos: Cocineros



Open de fifo es bloqueante. ¿Es un problema esto?

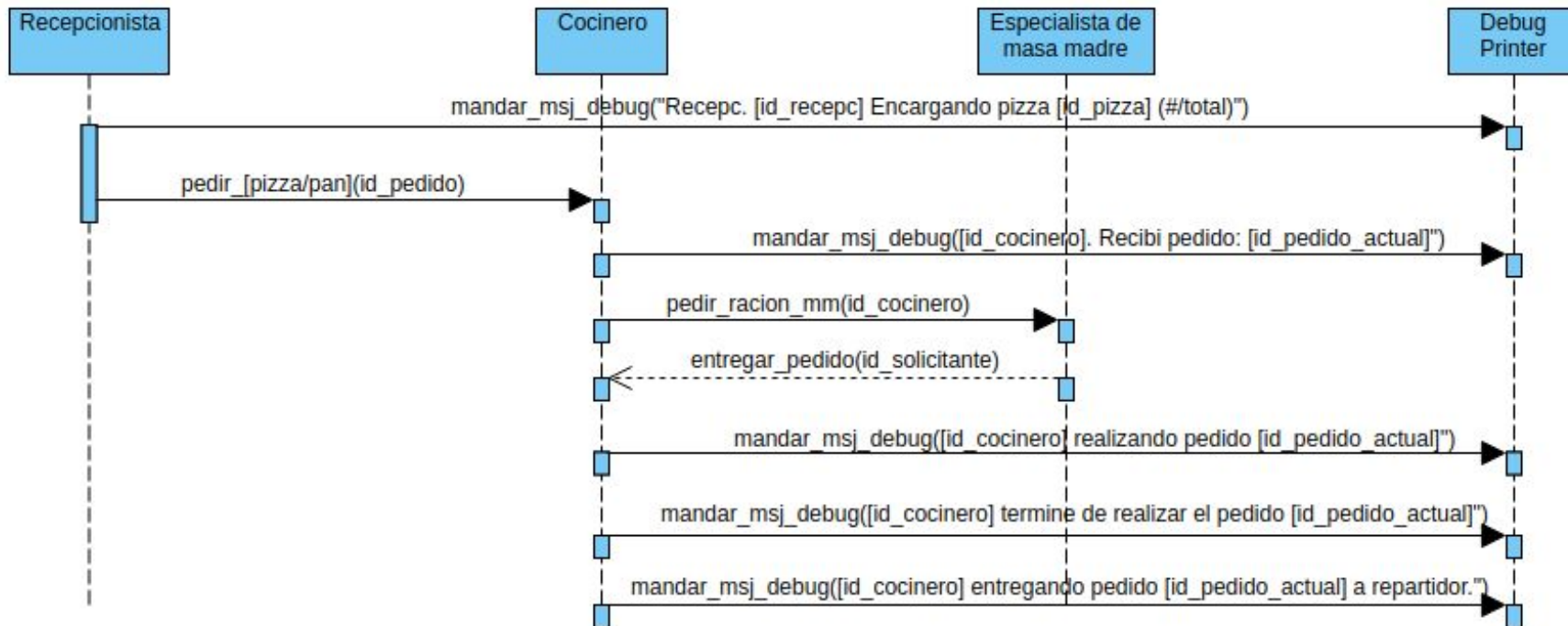


NO

- Porque se maneja al momento del pedido.
  - El cocinero no puede seguir hasta que no reciba la masa, por lo que está bloqueado de todas formas.
- El Especialista crea el fifo al recibir el pedido.

# Comunicaciones

## Diagrama



# Código

## Cocinero

```
void Cocinero::ejercer_tarea() {
 bool seguimos_recibiendo = true;
 while (sigint_handler.getGracefulQuit() == 0 and seguimos_recibiendo) {
 recibir_pedido(&seguimos_recibiendo);
 if (seguimos_recibiendo) {
 realizar_pedido();
 entregar_pedido_a_repartidor();
 }
 }
 mandar_msj_debug(id + " termino con todos sus deberes.");
}
```

# Código

## Cocinero

```
void Cocinero::ejercer_tarea() {
 bool seguimos_recibiendo = true;
 while (sigint_handler.getGracefulQuit() == 0 and seguimos_recibiendo) {
 recibir_pedido(&seguimos_recibiendo);
 if (seguimos_recibiendo) {
 realizar_pedido();
 entregar_pedido_a_repartidor();
 }
 }
 mandar_msj_debug(id + " termino con todo");
}
```

Realizar pedido

```
pedir_racion_mm();
esperar_envio_mm();
```

Tiempo aleatorio de preparación de pedido

```
mandar_msj_debug(id + " realizando pedido " + id_pedido_actual);
```

```
sleep(dis(gen));
```

```
mandar_msj_debug(id + " termine de realizar el pedido " + id_pedido_actual);
```

Entrega

Un simple mensaje a Debug para loguear  
que se terminó con el pedido

¿Preguntas?





*Gracias*

