```
Actor.cpp
May 24, 20 1:11
                                                                          Page 1/1
2 // Created by rozanecm on 5/12/20.
3 //
   #include "Actor.h"
   #include <utility>
   #include <iostream>
   Actor::Actor() {
       canal_debug.abrir();
12
13
14 Actor::~Actor() {
15
       canal_debug.cerrar();
16 }
17
   void Actor::mandar_msj_fifo(std::string mensaje, FifoEscritura *fifo) {
18
19
       fifo->escribir(static_cast<const void *>(mensaje.c_str()),
                      mensaje.length());
20
21
22
23
   void Actor::mandar_msj_debug(std::string mensaje) {
       mensaje += "\n";
24
       mandar_msj_fifo(std::move(mensaje), &canal_debug);
26 }
```

```
Actor.h
May 24, 20 1:11
                                                                                     Page 1/1
2 // Created by rozanecm on 5/12/20.
 3 //
    #ifndef CONCUBREAD_ACTOR_H
    #define CONCUBREAD_ACTOR_H
    #include ".././fifos/FifoEscritura.h"
#include ".././utils/consts.h"
#include "../Proceso.h"
13 class Actor : public Proceso {
 14 public:
 15
        Actor();
 16
        ~Actor();
 17
 18
        void mandar_msj_fifo(std::string mensaje, FifoEscritura *fifo);
 19
 20
21
        void mandar_msj_debug(std::string mensaje);
 22
 23
        FifoEscritura canal_debug = FifoEscritura(ARCHIVO_FIFO_DEBUG);
 24
 25
26
 27
28 #endif //CONCUBREAD_ACTOR_H
```

```
Cocinero.cpp
May 24, 20 1:20
                                                                               Page 1/2
   // Created by rozanecm on 5/12/20.
   //
   #include <iostream>
    #include <random>
   #include "Cocinero.h"
   Cocinero::Cocinero() {
9
        this->fl.l_type = F_RDLCK;
10
        this->fl.l_whence = SEEK_SET;
11
12
        this->fl.l_start = 0;
        this->fl.1 len = 0;
13
15
        canal_envio_pedidos_especialista_MM.abrir();
16
17
   Cocinero::~Cocinero() {
18
19
        canal_envio_pedidos_especialista_MM.cerrar();
        canal_recepcion_de_mm->cerrar();
20
        // eliminacion en void EspecialistaMasaMadre::cerrar_canales_particulares();
21
22
23
   void Cocinero::ejercer_tarea() {
24
        bool seguimos_recibiendo = true;
        while (sigint_handler.getGracefulQuit() == 0 and seguimos_recibiendo) {
26
27
            recibir_pedido(&seguimos_recibiendo);
            if (sequimos_recibiendo) {
28
29
                realizar_pedido();
                entregar_pedido_a_repartidor();
30
31
32
33
        mandar_msj_debug(id + "termino con todos sus deberes.");
34
35
   void Cocinero::recibir_pedido(bool *sequir_recibiendo_pedidos) {
37
        ssize_t bytesLeidos = 0;
        this->id_pedido_actual = "";
38
39
        fcntl(canal_recepcionista->get_fd(), F_SETLKW, &(this->fl));
41
42
        bytesLeidos += canal_recepcionista->leer(static_cast<void *>
                                                    (buffer_recepcionista),
43
44
                                                   FIFO_PEDIDOS_BUFFSIZE);
45
        fcntl(canal_recepcionista->get_fd(), F_SETLK, &(this->fl));
46
48
        if (bytesLeidos == 0) {
49
             *seguir_recibiendo_pedidos = false;
50
          else
            this->id_pedido_actual = buffer_recepcionista;
            mandar_msj_debug(id + ". Recibi pedido: " +
52
53
                              this->id_pedido_actual);
54
55
56
   void Cocinero::realizar_pedido() {
57
        /* Inicializacion random */
59
        std::random_device rd;
        std::mt19937 gen(rd());
60
        std::uniform_int_distribution<> dis(1, 6);
61
        pedir_racion_mm();
63
64
        esperar_envio_mm();
       mandar_msj_debug(id + "realizando pedido " + id_pedido_actual);
65
        sleep(dis(gen));
        mandar_msj_debug(id + "termine de realizar el pedido" +
67
68
                          id_pedido_actual);
69
70
   void Cocinero::pedir racion mm() {
71
        mandar_msj_debug(id + "pidiendo racion de masa madre...");
72
        mandar msj fifo(id, &this->canal envio pedidos especialista MM);
```

```
Cocinero.cpp
May 24, 20 1:20
                                                                                 Page 2/2
74
   void Cocinero::esperar_envio_mm() {
        abrir_canal_recepcion_de_mm();
77
78
        std::string mensaje;
79
        canal_recepcion_de_mm->leer(static_cast<void *>(buffer_recepcion_mm),
80
                                       LENGTH_MSJ_ENVIO_MM);
81
        mensaje = buffer recepcion mm;
        mensaje.resize(LENGTH_MSJ_ENVIO_MM);
82
        if (mensaje == MENSAJE_PARA_ENVIAR_MM_A_COCINEROS) {
83
            mandar_msj_debug(id + "recibi racion de masa madre!"
84
85
                                     "Continuemos con el pedido...");
86
87
            mandar_msj_debug("ALERTA!" + id + "Por alguna razon no recibi"
88
                                                   " racion masa madre y puedo seguir igual...");
            std::cout << "msj recibido en lugar de mm: " << mensaje << std::endl;
89
            mandar_msj_debug ("msj recibido en lu gar de mm: " +
90
                               std::to_string(int(buffer_recepcion_mm[1])));
91
92
93
   void Cocinero::entregar_pedido_a_repartidor() {
        mandar_msj_debug(id + "entregando pedido " + id_pedido_actual +
97
                           " a repartidor.");
98
qq
100
   void Cocinero::abrir_canal_recepcion_de_mm()
        if (not canal_recepcion_de_mm_fue_abierto) {
101
            canal_recepcion_de_mm = std::make_unique<FifoLectura>(id);
102
103
            canal_recepcion_de_mm->abrir();
            canal_recepcion_de_mm_fue_abierto = true;
104
105
106 }
```

1/1

```
Cocinero.h
May 24, 20 1:12
                                                                                 Page 1/1
   // Created by rozanecm on 5/12/20.
   //
    #ifndef CONCUBREAD_COCINERO_H
    #define CONCUBREAD_COCINERO_H
    #include <string>
    #include <memory>
    #include "Actor.h"
    #include "../../fifos/FifoLectura.h"
   class Cocinero : public Actor {
13
   public:
        explicit Cocinero();
15
16
        ~Cocinero();
17
18
19
        void ejercer_tarea();
20
21
        void recibir_pedido(bool *seguir_recibiendo_pedidos);
22
23
        void realizar_pedido();
24
25
        void entregar_pedido_a_repartidor();
26
        void pedir_racion_mm();
27
28
29
   protected:
        std::string id;
30
        struct flock fl;
31
32
        std::string id_pedido_actual;
33
        std::unique_ptr<FifoLectura> canal_recepcionista;
char buffer_recepcionista[FIFO_PEDIDOS_BUFFSIZE];
34
35
37
    private:
38
        FifoEscritura canal_envio_pedidos_especialista_MM =
                 FifoEscritura (ARCHIVO_FIFO_PEDIDOS_MM);
39
        std::unique_ptr<FifoLectura> canal_recepcion_de_mm;
41
42
        char buffer_recepcion_mm[LENGTH_MSJ_ENVIO_MM];
43
44
        void esperar_envio_mm();
45
        void abrir_canal_recepcion_de_mm();
46
        bool canal_recepcion_de_mm_fue_abierto = false;
48
49
    };
50
    #endif //CONCUBREAD_COCINERO_H
```

```
May 24, 20 1:15
                                            consts.h
                                                                                    Page 1/1
2 // Created by rozanecm on 5/12/20.
3 //
    #ifndef CONCUBREAD_CONSTS_H
    #define CONCUBREAD_CONSTS_H
    #define FIFO_DEBUG_BUFFSIZE 100
12 /* el msj que le mandan es el id, que tiene 5 chars siempre

13 * (Piz/Pan + id de dos digitos) */

14 #define FIFO_ESPECIALISTA_MM_BUFFSIZE 5
    /* Se definen las siguientes ctes. para entender mas facilmente los
     * valores en el codigo */
    #define MENSAJE_PARA_ENVIAR_MM_A_COCINEROS "X"
    #define LENGTH_MSJ_ENVIO_MM 1
21
    #define ARCHIVO_FIFO_DEBUG "/tmp/archivo_debug"
    #define ARCHIVO_FIFO_PIZZEROS "/tmp/archivo_fifo_panaderos" #define ARCHIVO_FIFO_PIZZEROS "/tmp/archivo_fifo_pizzeros"
    #define ARCHIVO_FIFO_PEDIDOS_MM "/tmp/archivo_fifo_pedidos_MM"
24
26
    #endif //CONCUBREAD_CONSTS_H
27
```

```
DebugPrinter.cpp
May 24, 20 1:13
                                                                              Page 1/1
   // Created by rozanecm on 5/12/20.
   #include <iostream>
   #include "DebugPrinter.h"
   #include "../signals/SignalHandler.h"
   #define DEBUG_FILE_PATH "../log_info.log"
   DebugPrinter::DebugPrinter(bool should_i_print) : should_i_print(
11
12
            should_i_print) {
        canal_debug.abrir();
13
        debug_file.open(DEBUG_FILE_PATH, std::ios::out | std::ios::trunc);
15
        SignalHandler::getInstance()->registrarHandler(SIGINT, &sigint_handler);
16
17
   DebugPrinter::~DebugPrinter() {
18
19
       canal_debug.cerrar();
       canal_debug.eliminar();
20
21
        debug_file.close();
       SignalHandler::destruir();
22
23
24
   void DebugPrinter::atender_debug_msgs() {
       if (should_i_print) {
26
27
            ssize_t bytesLeidos = 1;
28
            bool seguir_escuchando = true;
29
            while (sigint_handler.getGracefulQuit() == 0 and seguir_escuchando) {
30
                bytesLeidos = canal_debug.leer(static_cast<void *>(buffer),
31
32
                                                FIFO_DEBUG_BUFFSIZE);
33
                if (bytesLeidos > 0) {
                    std::string mensaje = buffer;
34
                    mensaje.resize(bytesLeidos);
35
                    this->print (mensaje);
37
                } else {
38
                    seguir_escuchando = false;
39
41
42
43
44
   void DebugPrinter::ejercer_tarea() {
       atender_debug_msgs();
45
46
   void DebugPrinter::print(const std::string &msg) {
48
        debug_file << msg << std::flush;</pre>
50
```

```
DebugPrinter.h
May 24, 20 1:13
                                                                                     Page 1/1
2 // Created by rozanecm on 5/12/20.
   //
    #ifndef CONCUBREAD_DEBUGPRINTER_H
    #define CONCUBREAD_DEBUGPRINTER_H
    #include <fstream>
   #include "./signals/SIGINT_Handler.h"
#include "./fifos/FifoLectura.h"
#include "./utils/consts.h"
"Proceso.h"
 13
 15
    class DebugPrinter : public Proceso {
 16
    public:
        DebugPrinter(bool should_i_print);
 18
 19
        ~DebugPrinter();
 20
 21
        void ejercer_tarea() override;
 22
 23
    private:
        bool should_i_print;
 24
        FifoLectura canal_debug = FifoLectura(ARCHIVO_FIFO_DEBUG);
 25
        char buffer[FIFO_DEBUG_BUFFSIZE];
 26
 27
        void atender_debug_msgs();
 28
 29
 30
         void print(const std::string &);
 31
 32
        std::ofstream debug_file;
 33 };
 35
    #endif //CONCUBREAD_DEBUGPRINTER_H
```

## Especialista Masa Madre.cpp May 24, 20 1:12 Page 1/2 // Created by rozanecm on 5/12/20. #include <iostream> #include "EspecialistaMasaMadre.h" EspecialistaMasaMadre::EspecialistaMasaMadre() { canal\_cocineros.abrir(); 10 11 12 EspecialistaMasaMadre::~EspecialistaMasaMadre() { 13 canal\_cocineros.cerrar(); canal cocineros.eliminar(); 15 16 cerrar\_canales\_particulares(); 17 19 void EspecialistaMasaMadre::ejercer\_tarea() { bool seguir\_recibiendo\_pedidos = true; 20 while (seguir\_recibiendo\_pedidos) { 21 std::string id\_solicitante = escuchar\_pedidos( 22 23 &seguir\_recibiendo\_pedidos); if (seguir\_recibiendo\_pedidos) { 24 mandar\_msj\_debug ("Especialista: recibi pedido de racion de" " MM de parte de: " + id\_solicitante); 26 27 entregar\_pedido(id\_solicitante); 28 29 30 32 std::string EspecialistaMasaMadre::escuchar\_pedidos(bool \* seguir\_recibiendo\_pedidos) { ssize t bytesLeidos = 0; std::string id\_solicitante\_actual; 35 37 while (bytesLeidos < FIFO\_ESPECIALISTA\_MM\_BUFFSIZE) {</pre> 38 bytesLeidos += canal\_cocineros.leer(static\_cast<void \*>(buffer), FIFO\_ESPECIALISTA\_MM\_BUFFSIZE); 39 std::string mensaje = buffer; 41 mensaje.resize(bytesLeidos); 42 if (bytesLeidos == 0) { \*seguir\_recibiendo\_pedidos = false; 43 44 45 id\_solicitante\_actual.append(mensaje); 46 48 return id\_solicitante\_actual; 49 50 void EspecialistaMasaMadre::entregar\_pedido(const std::string &id\_solicitante) obtener\_canal\_envio\_mm(id\_solicitante)->escribir( 52 MENSAJE\_PARA\_ENVIAR\_MM\_A\_COCINEROS, LENGTH\_MSJ\_ENVIO\_MM); 53 54 55 56 boo1 57 EspecialistaMasaMadre::existe\_canal\_envio\_mm(const std::string &id\_pedido) { for (auto &it : canales\_envio\_mm) { 59 if (it.first == id\_pedido) { return true; 60 61 63 return false; 64 65 FifoEscritura \*EspecialistaMasaMadre::obtener\_canal\_envio\_mm( 67 const std::string &id\_solicitante) { 68 if (not existe\_canal\_envio\_mm(id\_solicitante)) canales\_envio\_mm.push\_back(std::make\_pair(id\_solicitante, 69 70 new FifoEscritura( id solicitante))); 71 canales\_envio\_mm.back().second->abrir(); 72 return canales envio mm.back().second;

```
Especialista Masa Madre.cpp
May 24, 20 1:12
                                                                            Page 2/2
       for (auto &it : canales envio mm) {
75
76
            if (it.first == id_solicitante)
77
               return it.second:
78
79
80
   void EspecialistaMasaMadre::cerrar_canales_particulares() {
81
82
       for (auto &it : canales_envio_mm) {
            it.second->cerrar();
83
            it.second->eliminar();
84
85
            delete it.second;
86
87
       canales_envio_mm.clear();
88
```

## Especialista Masa Madre.h May 24, 20 1:12 Page 1/1 2 // Created by rozanecm on 5/12/20. // #ifndef CONCUBREAD\_ESPECIALISTAMASAMADRE\_H #define CONCUBREAD\_ESPECIALISTAMASAMADRE\_H #include <unordered\_map> #include <map> #include <vector> #include <memory> #include "Actor.h" #include "../../fifos/FifoLectura.h" class EspecialistaMasaMadre : public Actor { public: 17 EspecialistaMasaMadre(); 19 ~EspecialistaMasaMadre(); 20 21 void ejercer\_tarea() override; 22 23 private: 24 FifoLectura canal\_cocineros = FifoLectura(ARCHIVO\_FIFO\_PEDIDOS\_MM); char buffer[FIFO\_ESPECIALISTA\_MM\_BUFFSIZE]; 26 27 std::string escuchar\_pedidos(bool \*seguir\_recibiendo\_pedidos); 28 29 void entregar\_pedido(const std::string &id\_solicitante); 30 31 32 bool existe\_canal\_envio\_mm(const std::string &id\_pedido); 33 void cerrar\_canales\_particulares(); 35 FifoEscritura \*obtener\_canal\_envio\_mm(const std::string &id\_solicitante); 37 38 std::vector<std::pair<std::string, FifoEscritura \*>> canales\_envio\_mm; 39 }; #endif //CONCUBREAD\_ESPECIALISTAMASAMADRE\_H

```
Fifo.cpp
May 24, 20 1:10
                                                                                           Page 1/1
    #include "Fifo.h"
    Fifo::Fifo(const std::string nombre) : nombre(nombre), fd(-1) {
    mknod(static_cast<const char *>(nombre.c_str()), S_IFIFO | 0666, 0);
    Fifo::~Fifo() {
 8
 10
    void Fifo::cerrar() {
         close(fd); fd = -1;
 12
13 }
 void Fifo::eliminar() const {
 16
         unlink(nombre.c_str());
17 }
 19 int Fifo::get_fd() {
         return fd;
20
21 }
```

```
FifoEscritura.h
May 24, 20 1:11
                                                                               Page 1/1
   #ifndef FIFOESCRITURA_H_
#define FIFOESCRITURA_H_
    #include "Fifo.h"
   class FifoEscritura : public Fifo {
   public:
        FifoEscritura(const std::string nombre);
10
        ~FifoEscritura();
11
12
        void abrir();
13
        ssize_t escribir(const void *buffer, const ssize_t buffsize) const;
15 };
17 #endif /* FIFOESCRITURA_H_ */
```

```
Fifo.h
May 20, 20 15:30
                                                                                                        Page 1/1
     #ifndef FIFO_H_
#define FIFO_H_
     #include <string>
#include <sys/types.h>
#include <sys/stat.h>
#include <fcntl.h>
#include <fcntl.h>
     #include <unistd.h>
 10 class Fifo {
11 public:
                Fifo(const std::string nombre);
 12
                virtual ~Fifo();
virtual void abrir() = 0;
 13
                void cerrar();
void eliminar() const;
 15
 16
 17
          int get_fd();
 18
 19
     protected:
 20
                std::string nombre;
 21
                int fd;
 22
 23
 24
 25 #endif /* FIFO_H_ */
```

```
FifoLectura.h
May 24, 20 1:11
                                                                               Page 1/1
   #ifndef FIFOLECTURA_H_
#define FIFOLECTURA_H_
    #include "Fifo.h"
   class FifoLectura : public Fifo {
   public:
        FifoLectura(const std::string nombre);
10
        ~FifoLectura();
11
12
        void abrir();
13
        ssize_t leer(void *buffer, const ssize_t buffsize) const;
15 };
17 #endif /* FIFOLECTURA_H_ */
```

```
May 24, 20 1:15
                                          main.cpp
                                                                                 Page 1/2
    #include <iostream>
    #include <fstream>
    #include <cstring>
    #include "utils/ProcessManager.h"
    #define ARCHIVO_CONFIG_PATH "../config.cb"
    void leer_config_file(int *cant_panaderos, int *cant_pizzeros,
                            int *cant_recepcionistas);
11
   bool print_debug_msgs(int argc, char **argv);
    int main(int argc, char *argv[]) {
13
        int cant_panaderos, cant_pizzeros, cant_recepcionistas;
15
        leer_config_file(&cant_panaderos, &cant_pizzeros, &cant_recepcionistas);
16
        std::cout << "Bienvenido a ConcuBread!" << std::endl;</pre>
17
        std::cout << "Simulando..." << std::endl;
18
19
        const std::unique_ptr<Proceso> &proceso_generado =
20
21
                ProcessManager::crear_procesos(
                          cant_panaderos, cant_pizzeros,
22
23
                          cant_recepcionistas,
                         print_debug_msgs(argc, argv));
24
25
        proceso_generado->ejercer_tarea();
        return 0;
26
27
28
   bool print_debug_msgs(int argc, char **argv) {
29
        if (argc > 1) {
30
            if (std::strcmp(argv[1], "--print-debug") == 0) {
31
                 if (std::strcmp(argv[2], "false") == 0) {
32
                     std::cout << "Setting debug printing off..." << std::endl;
33
                     return false;
34
35
                 if (std::strcmp(argv[2], "true") == 0) {
                     std::cout << "Setting debug printing on..." << std::endl;</pre>
37
38
                     return true;
39
             std::cout << "Unidentified arg name. Debug printing set on as default."
41
42
                       << std::endl;
            return true;
43
44
        /* si no se especifica nada... */
45
46
        return true:
47
49
    void leer_config_file(int *cant_panaderos, int *cant_pizzeros,
                           int *cant_recepcionistas) {
50
        std::ifstream config_file(ARCHIVO_CONFIG_PATH);
51
52
        if (config_file.is_open()) {
53
             std::string line;
            try {
54
                 std::getline(config_file, line);
55
                 *cant_panaderos = std::stoi(line);
56
57
58
                 std::getline(config_file, line);
                 *cant_pizzeros = std::stoi(line);
59
60
                 std::getline(config_file, line);
61
                 *cant_recepcionistas = std::stoi(line);
62
             } catch (std::exception const &ex) {
63
64
                 std::cout
                         << "Error reading config file."
65
                             " Please check config file format and try again."
67
                          << std::endl:
68
                 config_file.close();
                 exit(0);
69
70
71
            config_file.close();
          else {
72
             std::cout
```

```
Printed by Matias Rozanec
                                               main.cpp
May 24, 20 1:15
                                                                                          Page 2/2
                        << "No config file found!"
74
                           " Please, verify the config file is present and try again."
75
                        << std::endl;
76
              exit(0):
77
78
79 }
```

```
Padre.cpp
May 24, 20 1:13
                                                                               Page 1/1
2 // Created by rozanecm on 5/21/20.
   //
    #include <sys/wait.h>
    #include <iostream>
    #include "Padre.h"
    void Padre::ejercer_tarea() {
9
        reportarse();
10
12
        bool volvieron_todos = false;
        while (sigint_handler.getGracefulQuit() == 0 and not volvieron_todos) {
13
            int status = 0;
            auto wait_val = wait(&status);
if (wait_val < 0) {</pre>
15
16
                volvieron_todos = true;
17
18
19
20
21
   void Padre::reportarse() {
22
23
        canal_debug.abrir();
        std::string mensaje =
24
                 "Soy el padre con pid " + std::to_string(getpid()) + '\n';
        canal_debug.escribir(static_cast<const void *>(mensaje.c_str()),
26
27
                              mensaje.length());
        canal_debug.cerrar();
28
29 }
```

```
Padre.h
May 21, 20 10:20
                                                                                      Page 1/1
2 // Created by rozanecm on 5/21/20.
 3 //
    #ifndef CONCUBREAD_PADRE_H
#define CONCUBREAD_PADRE_H
    #include "Actores/Actor.h"
class Padre : public Proceso {
void ejercer_tarea() override;
 13
14 private:
 15
        FifoEscritura canal_debug = FifoEscritura(ARCHIVO_FIFO_DEBUG);
 16
17
         void reportarse();
 18 };
19
20
21 #endif //CONCUBREAD_PADRE_H
```

```
Panadero.cpp
May 24, 20 1:12
                                                                   Page 1/1
2 // Created by rozanecm on 5/12/20.
   #include <iostream>
#include "Panadero.h"
   10
      canal_recepcionista->abrir();
12
       set_id(id_panadero);
13
14
15
   void Panadero::set_id(int id_panadero) {
16
      id = "Pan";
17
      if (id_panadero < 10) {
18
          id.append("0");
19
20
       id.append(std::to_string(id_panadero));
21
22
23
   Panadero::~Panadero() {
24
       canal_recepcionista->cerrar();
26 }
```

```
Panadero.h
May 24, 20 1:13
                                                                                   Page 1/1
2 // Created by rozanecm on 5/12/20.
3 //
    #ifndef CONCUBREAD_PANADERO_H
#define CONCUBREAD_PANADERO_H
    #include "Cocinero.h"
    #include "../../fifos/FifoLectura.h"
    class Panadero : public Cocinero {
13
        explicit Panadero(int id_panadero);
15
16
        ~Panadero();
17
        void set_id(int id_panadero);
18
19 };
20
22 #endif //CONCUBREAD_PANADERO_H
```

```
Pizzero.cpp
May 24, 20 1:13
                                                                          Page 1/1
2 // Created by rozanecm on 5/12/20.
   #include <iostream>
#include "Pizzero.h"
   10
       canal_recepcionista->abrir();
11
12
       set_id(id_pizzero);
13
14
15
16 Pizzero::~Pizzero() {
       canal_recepcionista->cerrar();
17
18
19
   void Pizzero::set_id(int id_pizzero) {
   id = "Piz";
20
21
       if (id_pizzero < 10) {
    id.append("0");</pre>
22
23
24
       id.append(std::to_string(id_pizzero));
26 }
```

```
Pizzero.h
May 24, 20 1:13
                                                                                   Page 1/1
2 // Created by rozanecm on 5/12/20.
3 //
    #ifndef CONCUBREAD_PIZZERO_H
#define CONCUBREAD_PIZZERO_H
    #include "Cocinero.h"
    #include "../../fifos/FifoLectura.h"
    class Pizzero : public Cocinero {
   public:
13
        explicit Pizzero(int id_pizzero);
15
16
        ~Pizzero();
17
        void set_id(int id_pizzero);
18
19 };
20
22 #endif //CONCUBREAD_PIZZERO_H
```

1/1

May 13, 20 11:40	Proceso.cpp	Page 1
1 // 2 // Created by rozanecm 3 //	on 5/13/20.	
4		
5 #include "Proceso.h"		

```
Proceso.h
                                                                                 Page 1/1
May 24, 20 1:14
2 // Created by rozanecm on 5/13/20.
3 //
    #ifndef CONCUBREAD_PROCESO_H
#define CONCUBREAD_PROCESO_H
    #include "../signals/SIGINT_Handler.h"
11 class Proceso {
   public:
        virtual ~Proceso() {};
13
15
        virtual void ejercer_tarea() = 0;
17 protected:
        SIGINT_Handler sigint_handler;
19 };
20
22 #endif //CONCUBREAD_PROCESO_H
```

```
ProcessManager.cpp
May 24, 20 1:15
                                                                                     Page 1/1
   // Created by rozanecm on 5/6/20.
   //
    #include "ProcessManager.h"
    #include "../Procesos/DebugPrinter.h"
    #include "../Procesos/Actores/Panadero.h"
   #include "./Procesos/Actores/Pizzero.h"
#include "./Procesos/Actores/Recepcionista.h"
#include "./Procesos/Actores/EspecialistaMasaMadre.h"
    #include "../Procesos/Padre.h"
    #include <unistd.h>
    #include <bits/unique_ptr.h>
13
15
    std::unique_ptr<Proceso>
16
    ProcessManager::crear_procesos(int cant_panaderos, int cant_pizzeros,
                                       int cant_recepcionistas, bool print_debug_msgs) {
         /* Creacion panaderos */
18
19
        for (int i = 0; i < cant_panaderos; ++i) {</pre>
             if (fork() == 0) {
20
21
                 return std::make_unique<Panadero>(i);
22
23
         /* Creacion pizzeros */
24
        for (int i = 0; i < cant_pizzeros; ++i) {</pre>
             if (fork() == 0) {
26
                  return std::make_unique<Pizzero>(i);
27
28
29
         /* Creacion recepcionistas */
30
        for (int i = 0; i < cant_recepcionistas; ++i) {</pre>
31
32
             if (fork() == 0) {
33
                  return std::make_unique<Recepcionista>(i);
34
35
         /* Creacion espec. masa madre */
        if (fork() == 0) {
37
38
             return std::make_unique<EspecialistaMasaMadre>();
39
         /* Creacion Debug Printer */
        if (fork() == 0) {
41
42
             return std::make_unique<DebugPrinter>(print_debug_msgs);
43
44
        return std::make_unique<Padre>();
45
```

```
ProcessManager.h
May 24, 20 1:15
                                                                               Page 1/1
2 // Created by rozanecm on 5/6/20.
    #ifndef CONCUBREAD_PROCESSMANAGER_H
    #define CONCUBREAD_PROCESSMANAGER_H
   #include <bits/unique_ptr.h>
#include "../Procesos/Proceso.h"
12
    class ProcessManager {
   public:
13
        static std::unique_ptr<Proceso>
15
        crear_procesos(int cant_panaderos, int cant_pizzeros,
16
                        int cant_recepcionistas, bool print_debug_msgs);
17 };
19
   #endif //CONCUBREAD_PROCESSMANAGER_H
20
```

```
Recepcionista.cpp
May 24, 20 1:20
                                                                              Page 1/2
   // Created by rozanecm on 5/12/20.
   //
    #include <iostream>
    #include <random>
   #include "Recepcionista.h"
    #define CANT PIZZAS 2
9
   #define CANT_PANES 1
12
    Recepcionista::Recepcionista(int id) : id(id) {
        canal pizzeros.abrir();
13
        canal_panaderos.abrir();
14
15
16
   Recepcionista::~Recepcionista() {
17
        canal_pizzeros.cerrar();
19
        canal_panaderos.cerrar();
20
        canal_pizzeros.eliminar();
        canal_panaderos.eliminar();
21
22
23
   void Recepcionista::ejercer_tarea() {
24
25
        hacer_pedidos();
26
27
   void Recepcionista::hacer_pedidos() {
28
        /* La parte random esta sacada de
29
30
         * https://en.cppreference.com/w/cpp/numeric/random/uniform_int_distribution
31
32
        std::random device rd;
33
        std::mt19937 gen(rd());
34
        std::uniform_int_distribution<> dis(1, 6);
35
        auto cant_pizzas_a_encargar = dis(gen);
37
        auto cant_panes_a_encargar = dis(gen);
38
        auto decision_pizza_o_pan = dis(gen);
39
41
        int pizzas_encargadas = 0;
42
        int panes_encargados = 0;
        while (pizzas_encargadas < cant_pizzas_a_encargar or panes_encargados <</pre>
43
44
                                                                cant_panes_a_encargar) {
45
            if (decision_pizza_o_pan % 2 == 0 and pizzas_encargadas <</pre>
46
                                                    cant_pizzas_a_encargar) {
47
                pizzas_encargadas++;
48
                pedir_pizza(pizzas_encargadas, cant_pizzas_a_encargar);
49
                sleep(dis(gen));
50
            } else if (panes_encargados < cant_panes_a_encargar) {</pre>
                panes_encargados++;
52
                pedir_pan(panes_encargados, cant_panes_a_encargar);
53
                sleep (dis (gen));
54
55
            decision_pizza_o_pan = dis(gen);
56
57
59
   void Recepcionista::pedir_pizza(int numero_de_encargo_pizza,
60
                                     int cant_total_de_pizzas_a_hacer) {
        hacer_pedido_pizzeros (numero_de_encargo_pizza,
61
62
                               cant_total_de_pizzas_a_hacer);
63
   void Recepcionista::pedir_pan(int numero_de_encargo_pan,
65
                                   int cant_total_de_panes_a_hacer) {
67
        hacer_pedido_panaderos(numero_de_encargo_pan, cant_total_de_panes_a_hacer);
68
69
   void Recepcionista::hacer_pedido_pizzeros(int numero_de_encargo_pizza,
70
                                                int cant_total_de_pizzas_a_hacer) {
71
        auto id_pizza = id_prox_pizza();
72
```

```
Recepcionista.cpp
May 24, 20 1:20
                                                                               Page 2/2
        mandar_msj_debug("Recepc." + std::to_string(id) +
                          "Encargando pizza " + id_pizza + "(" +
75
76
                          std::to_string(numero_de_encargo_pizza) + "/" +
77
                          std::to_string(cant_total_de_pizzas_a_hacer) + ")");
78
79
        mandar msj fifo(id pizza, &canal pizzeros);
80
        cantidad_pizzas_encargadas++;
81
82
   void Recepcionista::hacer_pedido_panaderos(int numero_de_encargo_pan,
83
84
                                                 int cant_total_de_panes_a_hacer) {
85
        auto id_pan = id_prox_pan();
86
        mandar_msj_debug("Recepc." + std::to_string(id) +
88
                          "Encargando pan " + id_pan + "(" +
89
                          std::to_string(numero_de_encargo_pan) + "/" +
90
                          std::to_string(cant_total_de_panes_a_hacer) + ")");
91
92
        mandar_msj_fifo(id_pan, &canal_panaderos);
93
       cantidad_panes_encargados++;
94
95
   std::string Recepcionista::id_prox_pizza() const {
        std::string id_pedido = "Piz";
97
        if (this->id < 10) {
            id_pedido += "0";
qq
100
        id_pedido += std::to_string(this->id);
101
102
        if (this->cantidad_pizzas_encargadas < 10) {</pre>
103
            id pedido += "0";
104
105
        id_pedido += std::to_string(cantidad_pizzas_encargadas);
106
        return id_pedido;
107
108
   std::string Recepcionista::id_prox_pan() const {
        std::string id_pedido = "Pan";
110
111
        if (this->id < 10) {
            id_pedido += "0";
112
113
114
        id_pedido += std::to_string(this->id);
115
        if (this->cantidad_panes_encargados < 10) {
            id_pedido += 0;
116
117
118
        id_pedido += std::to_string(cantidad_panes_encargados);
119
       return id_pedido;
120 }
```

```
Recepcionista.h
May 24, 20 1:13
                                                                            Page 1/1
   // Created by rozanecm on 5/12/20.
   //
    #ifndef CONCUBREAD_RECEPCIONISTA_H
   #define CONCUBREAD_RECEPCIONISTA_H
    #include "Actor.h"
   class Recepcionista : public Actor {
   public:
12
       explicit Recepcionista(int id);
13
       ~Recepcionista();
15
16
        void ejercer_tarea() override;
17
18
19
        void pedir_pan(int numero_de_encargo_pan, int cant_total_de_panes_a_hacer);
20
21
        void pedir_pizza(int numero_de_encargo_pizza,
                         int cant_total_de_pizzas_a_hacer);
22
23
24
       int id;
        void hacer_pedidos();
26
27
        int cantidad_pizzas_encargadas = 0;
28
        int cantidad_panes_encargados = 0;
29
30
       FifoEscritura canal_panaderos = FifoEscritura(ARCHIVO_FIFO_PANADEROS);
31
32
       FifoEscritura canal_pizzeros = FifoEscritura(ARCHIVO_FIFO_PIZZEROS);
33
        void hacer_pedido_panaderos(int numero_de_encargo_pan,
34
                                    int cant_total_de_panes_a_hacer);
35
        void hacer_pedido_pizzeros(int numero_de_encargo_pizza,
37
38
                                   int cant_total_de_pizzas_a_hacer);
39
        std::string id_prox_pizza() const;
42
        std::string id_prox_pan() const;
43
   };
44
   #endif //CONCUBREAD_RECEPCIONISTA_H
```

```
SIGINT_Handler.h
May 24, 20 1:14
                                                                                   Page 1/1
    #ifndef SIGINT_HANDLER_H_
#define SIGINT_HANDLER_H_
    #include <signal.h>
    #include <assert.h>
    #include "EventHandler.h"
    class SIGINT_Handler : public EventHandler {
    private:
        sig_atomic_t gracefulQuit;
 13
14 public:
 15
 16
        SIGINT_Handler() : gracefulQuit(0) {
17
 18
 19
         ~SIGINT_Handler() {
 20
21
        virtual int handleSignal(int signum) {
 22
 23
             assert (signum == SIGINT);
             this->gracefulQuit = 1;
24
 25
             return 0;
 26
 27
        sig_atomic_t getGracefulQuit() const {
   return this->gracefulQuit;
 28
 29
30
31
32
 34 #endif /* SIGINT_HANDLER_H_ */
```

```
SignalHandler.cpp
May 24, 20 1:14
                                                                            Page 1/1
   #include "SignalHandler.h"
   SignalHandler *SignalHandler::instance = NULL;
   EventHandler *SignalHandler::signal_handlers[NSIG];
   SignalHandler::SignalHandler() {
   SignalHandler *SignalHandler::getInstance() {
       if (instance == NULL)
11
12
           instance = new SignalHandler();
13
       return instance;
15
   void SignalHandler::destruir() {
17
       if (instance != NULL) {
18
19
           delete (instance);
           instance = NULL;
20
21
22
23
   EventHandler *SignalHandler::registrarHandler(int signum, EventHandler *eh) {
24
       EventHandler *old_eh = SignalHandler::signal_handlers[signum];
26
27
       SignalHandler::signal_handlers[signum] = eh;
28
29
       struct sigaction sa;
       memset(&sa, 0, sizeof(sa));
30
       sa.sa_handler = SignalHandler::dispatcher;
31
32
       sigemptyset(
33
               &sa.sa_mask); // inicializa la mascara de seniales a bloquear
       // durante la ejecucion del handler como vacio
34
       sigaddset(&sa.sa_mask, signum);
35
       sigaction(signum, &sa, 0); // cambiar accion de la senial
37
38
       return old_eh;
39
   void SignalHandler::dispatcher(int signum) {
41
42
       if (SignalHandler::signal_handlers[signum] != 0)
43
44
           SignalHandler::signal_handlers[signum]->handleSignal(signum);
45
   int SignalHandler::removerHandler(int signum) {
49
       SignalHandler::signal_handlers[signum] = NULL;
50
       return 0;
```

```
SignalHandler.h
May 24, 20 1:14
                                                                                  Page 1/1
    #ifndef SIGNALHANDLER_H_
#define SIGNALHANDLER_H_
    #include <signal.h>
#include <stdio.h>
    #include <memory.h>
    #include "EventHandler.h"
10
    class SignalHandler {
12
        static SignalHandler *instance;
13
        static EventHandler *signal_handlers[NSIG];
15
16
        SignalHandler(void);
17
        static void dispatcher(int signum);
18
19
    public:
20
        static SignalHandler *getInstance();
21
22
23
        static void destruir();
24
        EventHandler *registrarHandler(int signum, EventHandler *eh);
26
        int removerHandler(int signum);
27
28
29
30
    #endif /* SIGNALHANDLER_H_ */
```