

# **Echo Server**

TP0 Nivelador: Docker, Docker-Compose, Sockets

#### **Docentes**

- Pablo D. Roca
- Ezequiel Torres Feyuk
- Guido Albarello



## **Requerimientos Funcionales**

- Se solicita un sistema servidor que reciba conexiones de clientes.
- El servidor debe escuchar el mensaje enviado por los clientes y responder con el mismo mensaje.
- El servidor debe responder todos los mensajes enviados por el cliente que se conecta, hasta que este cierre la conexión.
- Como estructura base del sistema se entrega una plantilla de código que debe ser utilizada por los alumnos y 4 ejercicios a resolver en:
  - https://github.com/7574-sistemas-distribuidos/docker-compose-init



### **Requerimientos No Funcionales**

- El sistema debe utilizar buenas prácticas de programación.
- El sistema debe utilizar estrategias de virtualización para permitir ejecutar las aplicaciones mediante docker / docker-compose.
- Se debe mostrar conocimiento de entornos basados en *containers* y configuración de los mismos.
- Se debe mostrar conocimiento de estándares mínimos de redes aplicados mediante comandos de docker network.
- Se debe mostrar conocimiento de prácticas de comunicación de archivos mediante comandos de docker volumes.

## **Normas de Trabajo**



#### Se espera del alumno:

- Empleo del tiempo de consultas en clase para resolver dudas y clarificar el negocio del sistema a construir previo a su diseño
- Exposición y verificación en clase de la arquitectura propuesta antes de iniciar su implementación
- Empleo del foro para realizar consultas que no pudieran ser resueltas en clase
- Consideración de prácticas distribuidas según lo estudiado en clase para elaborar una arquitectura flexible, escalable y robusta
- Aprobación del cuerpo docente para el uso de cualquier librería.
- Demo del sistema en funcionamiento previamente ensayada

#### **Normas**



- Fecha de entrega:
  - 0 23/04/2020

- Formato de entrega:
  - o Demostración del sistema.
  - Entrega digital:
    - URL al fork del repositorio creado en GitHub