

1. Tujuan Aplikasi:

- Tujuan utama dari aplikasi ini adalah untuk memberikan platform kepada pengguna untuk menampilkan dan menelusuri koleksi gambar atau karya seni secara online. Aplikasi ini bertujuan untuk menjadi tempat yang mudah diakses dan menarik bagi pengguna yang ingin mengeksplorasi berbagai jenis gambar atau karya seni.

2. Target Pengguna:

- Target pengguna aplikasi ini adalah pengguna internet secara umum, terutama mereka yang memiliki minat dalam seni visual atau fotografi. Pengguna mungkin termasuk pecinta seni, fotografer, desainer, atau orang-orang yang hanya ingin mencari inspirasi visual.

3. Fitur Utama:

- Galeri gambar dengan tata letak yang menarik dan navigasi yang mudah.
- Kemampuan untuk mencari gambar berdasarkan kategori, tag, atau kata kunci.
- Opsi untuk pengguna untuk mengunggah dan membagikan karya seni mereka sendiri.
- Fitur galeri gambar yang responsif, sehingga dapat diakses dari Website.
- Integrasi dengan media sosial untuk memungkinkan pengguna membagikan gambar favorit mereka dengan mudah.

4. Platform dan Teknologi:

- Aplikasi ini akan dikembangkan sebagai website, sehingga dapat diakses melalui browser web di berbagai perangkat. Teknologi yang akan digunakan termasuk Laravel dan Bootstrap.

5. Keamanan dan Privasi:

- Data pengguna yang sensitif harus dilindungi dengan enkripsi dan tindakan keamanan lainnya untuk mencegah akses yang tidak sah. Pengguna harus memiliki kendali penuh atas privasi mereka, dengan opsi untuk mengatur preferensi privasi dan kontrol apa yang dibagikan dengan publik.

6. Monetisasi:

- Aplikasi ini dapat menghasilkan pendapatan melalui beberapa cara, termasuk iklan yang disematkan di situs web, langganan premium untuk akses ke fitur tambahan atau koleksi gambar eksklusif, atau bahkan penjualan langsung karya seni melalui platform.

7. Pengalaman Pengguna (User Experience, UX):

- Desain antarmuka yang intuitif dan menarik dengan navigasi yang mudah dipahami.

- Fitur pencarian yang kuat dan filter untuk membantu pengguna menemukan gambar yang mereka cari.
- Pengoptimalan untuk kecepatan dan kinerja agar pengguna tidak mengalami keterlambatan dalam menelusuri galeri.
- Responsif terhadap berbagai ukuran layar dan perangkat untuk pengalaman yang konsisten di seluruh platform.

8. Waktu Pengembangan dan Anggaran:

- Waktu pengembangan akan bergantung pada kompleksitas fitur yang diinginkan dan tim pengembangan yang tersedia. Secara umum, pengembangan website galeri gambar dapat memakan waktu beberapa minggu. Anggaran akan dipengaruhi oleh faktor-faktor serupa, termasuk skala proyek dan biaya sumber daya manusia.

9. Pemasaran dan Distribusi:

- Pemasaran dapat dilakukan melalui berbagai saluran online, termasuk media sosial, iklan digital, dan kerjasama dengan komunitas seni atau fotografi. Distribusi akan dilakukan melalui promosi online dan mengoptimalkan situs web untuk mesin pencari.

10. Pemeliharaan dan Peningkatan:

- Pemeliharaan rutin diperlukan untuk memastikan kinerja dan keamanan yang optimal. Peningkatan dapat dilakukan berdasarkan umpan balik pengguna dan perkembangan teknologi terbaru untuk meningkatkan fitur dan pengalaman pengguna secara keseluruhan.