**模块层次图：**

游戏开始

游戏结束

GameEnd

下棋步骤

putStep

AI自动下棋

autoput

手动下棋

put

将夹住棋子颜色改变

changechess

一步棋可以改变棋子的数量changenumber

找出最大收益点

find\_max

将所有方格定义成对象

将画布定义成棋盘对象

初始化initialize

选择模式（SelectMode）

单人模式one player

双人模式two players