游戏说明书：

**使用说明**：

1. 选择模式：运行程序后，会弹出两个窗口，在小窗口上点击one player即为一个人进行游戏，与电脑对弈。点击two player即为两个人游戏，由玩家与玩家在一台电脑上进行对弈。
2. 游戏开始：选择好模式后，点击大窗口左下角的Start则可以在棋盘上下棋，黑棋先动。
3. 每次落子并改变颜色之后，点击右下角的OK按钮，才可以开始下一步落子。
4. 若没有棋子可下，则停一步并点击OK按钮让对手下。
5. 游戏结束时，会在最上方打印出最终结果，然后点右上角的×关闭窗口。

**游戏规则**：

黑白棋的棋盘是一个有8\*8方格的棋盘。下棋时将棋下在空格中间，而不是像[围棋](http://baike.baidu.com/view/1534.htm)一样下在交叉点上。开始时在棋盘正中有两白两黑四个棋子交叉放置，黑棋总是先下子。

**下子的方法**

把自己颜色的棋子放在棋盘的空格上，而当自己放下的棋子在横、竖、斜八个方向内有一个自己的棋子，则被夹在中间的全部翻转会成为自己的棋子。并且，只有在可以翻转棋子的地方才可以下子。

**棋规**

1．棋局开始时黑棋位于e4和d5，白棋位于d4和e5，如图1-3所示。

2．黑方先行，双方交替下棋。

3．一步合法的棋步包括：在一个空格新落下一个棋子，并且翻转对手一个或多个棋子。

4．新落下的棋子与棋盘上已有的同色棋子间，对方被夹住的所有棋子都要翻转过来。可以是横着夹，竖着夹，或是斜着夹。夹住的位置上必须全部是对手的棋子，不能有空格。

5．一步棋可以在数个方向上翻棋，任何被夹住的棋子都必须被翻转过来，棋手无权选择不去翻某个棋子。

6．除非至少翻转了对手的一个棋子，否则就不能落子。如果一方没有合法棋步，也就是说不管他下到哪里，都不能至少翻转对手的一个棋子，那他这一轮只能弃权，而由他的对手继续落子直到他有合法棋步可下。

7．如果一方至少有一步合法棋步可下，他就必须落子，不得弃权。

8．棋局持续下去，直到棋盘填满或者双方都无合法棋步可下。

**规则**

如果玩家在棋盘上没有地方可以下子，则该玩家对手可以连下。双方都没有棋子可以下时棋局结束，以棋子数目来计算胜负，棋子多的一方获胜。

在棋盘还没有下满时，如果一方的棋子已经被对方吃光，则棋局也结束。将对手棋子吃光的一方获胜。