UNIVERZA NA PRIMORSKEM FAKULTETA ZA MATEMATIKO, NARAVOSLOVJE IN INFORMACIJSKE TEHNOLOGIJE

Zaključna naloga

Razpoznavanje gibanja na osnovi encefalografije

(Movement recognition based on encephalography)

Ime in priimek: Marko Rozman

Študijski program: Računalništvo in informatika

Mentor: Docent dr. Peter Rogelj

Ključna dokumentacijska informacija

Ime in PRIIMEK:		
Naslov zaključne naloge:		
Kraj:		
Leto:		
Število listov:	Število slik:	Število tabel:
Število prilog:	Število strani prilog:	Število referenc:
Mentor:		
Somentor:		
Ključne besede:		
Math. Subj. Class. (2010)	:	
Izvleček:		
Izvleček predstavlja krate	ek, a jedrnat prikaz vsebine	e naloge. V največ 250 besedah
nakažemo problem, metod	le, rezultate, ključne ugotov	itve in njihov pomen.

Key words documentation

Name and SURNAME:		
Title of final project pape	r:	
Place:		
Year:		
Number of pages:	Number of figures:	Number of tables:
Number of appendices:	Number of appendix pages:	Number of references:
Mentor: title First Name	Last Name, PhD	
Co-Mentor:		
Keywords:		
Math. Subj. Class. (2010)	:	
Abstract:		

Zahvala

Tu se zahvalimo sodelujočim pri zaključni nalogi, osebam ali ustanovam, ki so nam pri delu pomagale ali so delo omogočile. Zahvalimo se lahko tudi mentorju in morebitnemu somentorju.

Kazalo vsebine

Uvo	od	1
1.1	Elektroencefalografija	1
	1.1.1 Sistem 10-20	1
1.2	Povezljivost	2
Me	tode	3
2.1	Razvojno okolje	3
	2.1.1 EEGLAB	3
	2.1.2 Lab streaming layer	3
2.2	EEG Motor Movement/Imagery Dataset	3
2.3	Metode povezljivosti	4
	2.3.1 Grangerjev index vzročnosti	4
	2.3.2 Kompleksni Pearsonov korelacijski koeficient	4
2.4	Klasifikacija	5
	2.4.1 Classification learner	5
	2.4.2 Nevronska mreža	5
2.5	Filtriranje	6
Rez	zultati	7
3.1	Delitev podatkov	7
3.2	Rezultati na MMID	7
	3.2.1 Classification learner	7
3.3	Rezultati na lastnih podatkih	7
3.4	Preizkus v realnem času	8
3.5	Primerjava funkcij	8
Zak	djučki	10
	1.1 1.2 Me 2.1 2.2 2.3 2.4 2.5 Rez 3.1 3.2 3.3 3.4 3.5	1.1.1 Sistem 10-20 1.2 Povezljivost Metode 2.1 Razvojno okolje 2.1.1 EEGLAB 2.1.2 Lab streaming layer 2.2 EEG Motor Movement/Imagery Dataset 2.3 Metode povezljivosti 2.3.1 Grangerjev index vzročnosti 2.3.2 Kompleksni Pearsonov korelacijski koeficient 2.4 Klasifikacija 2.4.1 Classification learner 2.4.2 Nevronska mreža 2.5 Filtriranje Rezultati 3.1 Delitev podatkov 3.2 Rezultati na MMID 3.2.1 Classification learner 3.3 Rezultati na lastnih podatkih 3.4 Preizkus v realnem času 3.5 Primerjava funkcij

Kazalo tabel

1 Natan	čnosti	klasifikacij																												-7
---------	--------	--------------	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	----

Kazalo slik

1	Nevronska mreža	5
2	Matrika zmede nevronske mreže.	8
3	Natančnost klasifikacije na lastnih podatkih	8
4	EEGLAB filtriranje	9
5	Filtriranje v realnem času	9

Kazalo prilog

Seznam kratic

tj. to je

npr. na primer

PLI phase lag lndex

1 Uvod

Motivacija za raziskavo je bilo ugotoviti do kakšne mere je mogoča razpoznavanje gibanja v živo na osnovi analize možganske aktivnosti z EEG meritvami. Najprej smo podatke iz prosto dostopne zbirke podatkov s pomočjo knjižnice EEGLAB razdelili na nekaj različno dolgih epoh po dogodkih in jim zožili frekvenčne pasove. Iz vsake pridobljene zbirke podatkov smo pridobili matrike povezljivosti Grangerjevega indexa vzročnosti in matrike povezljivosti kompleksnega Pearsonovega korelacijskega koeficienta. Na pridobljenih podatkih smo naučili nevronsko mrežo. Iz pridobljenih rezultatov smo se odločili za nadaljevanje razvoja na zbirki, ki je obetala najboljšo natančnost. Da bi omogočili delovanje v realnem času smo sami implementirali nekaj že obstoječih funkcij iz knjižnice. Posneli smo podatke na Cognionics Quick-20 in dodatno naučili nevronsko mrežo na naših podatkih za boljšo klasifikacijo.

1.1 Elektroencefalografija

Elektroencefalografija je metoda za merjenje možganske električne aktivnosti. Meri električne potenciale na površini temena ki jih deloma generira možganska aktivnost. V zadnjem stoletju so znanstveniki s pomočjo EEG pridobili vpogled v različne nevrološke bolezni. V zadnjem času pa se pojavlja interes v modeliranju eeg signalov in uporabo le teh za nadzor fizičnih naprav. EEG signali so običajno razdeljeni v območja ki odražajo različne spektralne vrhove. Ta območja so običajno določena kot delta (1-4 Hz), theta (4-8 Hz), alpha (8-13 Hz), beta (13-20 Hz), in gamma (<20 Hz). [6]

1.1.1 Sistem 10-20

Mednarodni sistem 10-20 standardizira mesta elektrod tako, da so te nameščene v mrežo od naziona do iniona ter od desnega do levega sluhovoda v presledkih 10 in 20 odstotkov razdalje. Vsaka elektroda je označena z črko lokacijo: T-Temporal, F-Frontal, P-Parietal, C-Central in O-Occipital, ter z črko z za elektrode na sredini glave, lihimi številkami za levo polovico glave in sodimi za desno. [1]

1.2 Povezljivost

Povezljivost se nananaša na vzorce nastale zaradi anatomskih povezav možganov, statistične odvisnosti ali interakcij med posameznimi deli možganov. Enote med katerimi se meri povezljivost so lahko različne: posamezni nevroni, nevronske populacije, v našem primeru pa regije možganske skorje. Možganska aktivnost je omejena s povezljivostjo, le ta pa je zato ključnega pomena za razumevanje delovanja možganov. V grobem poznamo dve vrsti povezljivosti: strukturno in funkcijsko. Strukturna povezanost se nanaša na to kako so deli možganov med seboj fizično povezani. Funkcijska povezljivost pa se nanaša na to kako različni deli možganov med seboj komunicrajo oziroma sodelujejo.[4]

Mogoče tu bolj natančno o funkcijski povezljivosti, podnaslov?

2 Metode

2.1 Razvojno okolje

Ves razvoj je potekal v programskem okolju MATLAB. Ta poleg samega programskega jezika vsebuje velik nabor že implementiranh funkcij, napredne aplikacije za strojno učenje in knjžnice ki omogočajo povezave z laboratorjskimi napravami. V njem sta ustvarjeni funkciji za računanje matric Grangerjevega indexa vzročnosti in matric Kompleksnega Pearsonov korelacijskega koeficienta. V njem so ustvarjene nevronske mreže in uporabljeno je za ostale klasifikatorje. Prav tako smo v njem napisali funkcijo za zajemanje podatkov iz naprave Cognionics Quick-20, funkcijo ki v realnem času razpoznava gibanji.

2.1.1 **EEGLAB**

EEGLAB je interaktivna matlab orodjarna, za procesiranje in obdelavo elektrofizio-loških podatkov. Omogoča rereferenciranje EEG signalov, izbiro določenih elektrod, deljenje podatkov na epohe glede na dogodke in filtriranje frekvenc. Omogoča interakcijo preko uporabniškega vmesnika. Vse akcije v vmesniku se prevedejo v ukaze ki jih lahko uporabimo v svoji kodi. Pri izdelavi naloge smo največ uporabljali funkcije branja .edf datotek, filtriranja frekvenc signalov in deljanja posnetkov na manjše dele.[8]

2.1.2 Lab streaming layer

Lab streaming layer je odprtokodna vmesna programska oprema ki omogoča pošiljanje, prejemanje, sinhronizacijo in snemanje tokov podatkov. Omogoča enostavno povezovanje EEG naprave z programsko opremo MATLAB. Knjižnjico je potrebno prenesti in nato zgraditi na svojem računalniku. [9]

2.2 EEG Motor Movement/Imagery Dataset

EEG Motor Movement/Imagery Dataset je prosto dostopna zbirka več kot 1500 eno in dve minutnih posnetkov 109 prostovoljcev ki opravljajo različne naloge. Za nas

relevantni so posnetki serij 3, 5 in 7 v katerih prostovoljci stiskajo in sproščajo levo ali desno pest. Posnetki so shranjeni v formatu EDF+ ki vsebuje posnetke EEG in oznake dogodkov. Snemanje je bilo opravljeno s frekvenco 160Hz in 64 elektrodnim sistemom EEG.[5, 2]

2.3 Metode povezljivosti

2.3.1 Grangerjev index vzročnosti

Grangerjev index vzročnosti je statistična metoda za preverjanje ali ena časovna vrsta nosi informacije o drugi. Metoda je bila razvita v šestdesedih letih devetnajstega stoletja za uporabo ekonomiji.

Za dve časovni vrsti X_1 in X_2 , in p kot število prejšnjih vrednosti ki jih upoštevamo pri računanju, lahko izračunamo E_1 in E_1 ki so napake pri predvidevanju naslednje vrednosti v vrsti X_1 . V kolikor je varianca vrednosti E_2 manjša kot varianca vrednosti E_1 lahko predvidevamo da časovna vrsta X_2 nosi informacije o časovni vrsti X_1

$$X_1(t) = \sum_{j=1}^{p} A_{1,j} X_1(t-j) + E_1(t)$$

$$X_1(t) = \sum_{j=1}^{p} A_{2,j} X_1(t-j) + \sum_{j=1}^{p} A_{3,j} X_2(t-j) + E_2(t)$$

Mogoče razlaga kaj so A-ji. Ali so pravilno zapisani? [3]

2.3.2 Kompleksni Pearsonov korelacijski koeficient

Pearsonov korelacijski koeficient je najpogosteje uporabljen linearni korelacijski koeficient. Zanj smo se odločili saj v članku »Complex Pearson Correlation Coefficient for EEG Connectivity Analysis« avtorji pokažejo da vsebuje informacije PLI in wPLI ki sta dve najbolj pogosto uporabljeni metodi povezljivosti. Za naš primer lahko uporabimo enačbo s kompleksnimi števili:

$$r(X_1, X_2) = \frac{\sum_{n=1}^{N} X_{1,n} \cdot \overline{X}_{2,n}}{\sqrt{\sum_{n=1}^{N} |X_{1,n}|^2} \cdot \sqrt{\sum_{n=1}^{N} |X_{2,n}|^2}}.$$

Kaj predstavlja pika na koncu enačbe?

2.4 Klasifikacija

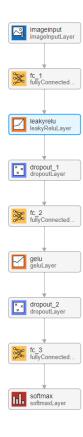
Na pridobljenih matrikah povezljivosti smo preizkusili več vrst klasifikacije in sicer: odločitvena drevesa, metodo k najbližjih sosedov (k-NN), logistično regresijo, podporne vektorske stroje (SVM) in nevronske mreže.

2.4.1 Classification learner

Classification learner je aplikacija v Matlabu za enostavno klasifikacijo podatkov. Podpira različne metode klasifikacije, navzkrižno validacijo in uporabo različnih podatkov za gradnjo in testiranje modela.

2.4.2 Nevronska mreža

Nevronska mreža je sestavljena iz vhodne plasti za slike dimenzij 19x19x1, polno povezanega sloja s 100 nevroni, Leaky ReLU sloja, dropout sloja z 50% verjetnostjo opustitve nevronov, polno povezanega sloja z 10 nevroni, GELU sloja, dropout sloja z 50% verjetnostjo opustitve nevronov, polno povezanega sloja s tremi nevroni in Softmax sloja.



Slika 1: Nevronska mreža.

2.5 Filtriranje

Knjižnica EEGLAB nam omogoča filtriranje signalov naprej in nazaj? kar v našem primeru ni primerno saj podatke prejemamo sekvenčno. Zato smo podatke filtrirali s pomočjo filtra z stanji ki nam omogoča filtriranje sekvenčnih podatkov. Ker pa filtra nista enakovredna, saj prvi ohranja zamike faz drugi pa ne, uporabljena metoda CPCC pa deluje na zamikih faz, smo izvedli dodatno testiranje da smo preverili če pristop deluje enako učinkovito.

3 Rezultati

3.1 Delitev podatkov

Za končno raziskavo smo imeli na voljo 7368 primerov stanj iz podatkovne zbirke EEG Motor Movement/Imagery Dataset. Primere stanj smo skrčili na enakomerno razporeditev, z 2456 primeri vsakega stanja. Sami smo posneli neka minut posnetkov, 186 primerov stanj od tega 62 primerov vsakega stanja. Za učenje nevronskih mrež smo uporabljali množice za učenje z 75% podatkov in množice za testiranje z 25% podatkov.

3.2 Rezultati na MMID

3.2.1 Classification learner

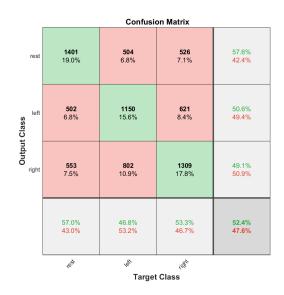
Z uporabo aplikacije clasifiacation learner smo testirali več načinov klasifikacije. Dosegli so naslednje natančnosti:

Metoda klasifikacije	natančnost
odločitvena drevo	40%
k-NN	41%
logistična regresija	49%
SVM	45%
nevronska mreža	51%

Tabela 1: Natančnosti klasifikacij

3.3 Rezultati na lastnih podatkih

S svojimi podatki smo dodatno naučili nevronsko mrežo. Ker se naprave na katerih so podatki snemani razlikujejo je natančnost klasifikacije padla na 42%



Slika 2: Matrika zmede nevronske mreže.



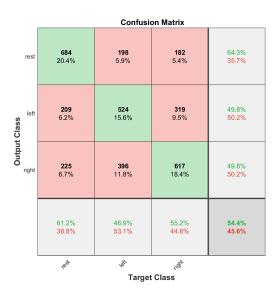
Slika 3: Natančnost klasifikacije na lastnih podatkih.

3.4 Preizkus v realnem času

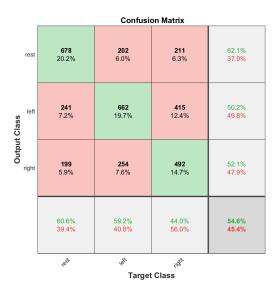
3.5 Primerjava funkcij

Da bi preverili ali filtra vrneta enake rezultate z našimi metodami, smo uporabili povezljivostno metodo CPCC na območju beta in naučili nevronski mreži na podatkih filtriranih z funkcijo eeglaba in filtrom ki smo ga uporabili za implementacijo v realnem

času. Obe nevronski m
reži sta imeli54%natančnost.



Slika 4: EEGLAB filtriranje.



Slika 5: Filtriranje v realnem času.

4 Zaključki

Literatura

- [1] G. H. Klem in sod. "The ten-twenty electrode system of the International Federation. The International Federation of Clinical Neurophysiology". V: Electroencephalogr Clin Neurophysiol Suppl 52 (1999), str. 3–6. ISSN: 0424-8155.
- [2] Gerwin Schalk in sod. »BCI2000: a general-purpose brain-computer interface (BCI) system «. V: *IEEE Trans Biomed Eng* 51.6 (jun. 2004), str. 1034–1043. ISSN: 0018-9294. DOI: 10.1109/TBME.2004.827072.
- [3] Anil Seth. »Granger causality «. V: Scholarpedia 2.7 (6. jul. 2007), str. 1667. ISSN: 1941-6016. DOI: 10.4249/scholarpedia.1667. URL: http://www.scholarpedia.org/article/Granger_causality (pridobljeno 16.6.2024).
- [4] Olaf Sporns. »Brain connectivity «. V: Scholarpedia 2.10 (28. okt. 2007), str. 4695.

 ISSN: 1941-6016. DOI: 10.4249/scholarpedia.4695. URL: http://www.scholarpedia.

 org/article/Brain_connectivity (pridobljeno 16.6.2024).
- [5] Gerwin Schalk in sod. *EEG Motor Movement/Imagery Dataset*. 2009. DOI: 10. 13026/C28G6P. URL: https://physionet.org/content/eegmmidb/ (pridobljeno 13.6.2024).
- [6] Michael Nunez, Paul Nunez in Ramesh Srinivasan. »Electroencephalography (EEG): neurophysics, experimental methods, and signal processing«. V: 1. jan. 2016, str. 175–197. ISBN: 978-1-4822-2097-1. DOI: 10.13140/RG.2.2.12706.63687.
- [7] Zoran Šverko in sod. »Complex Pearson Correlation Coefficient for EEG Connectivity Analysis«. V: Sensors (Basel) 22.4 (14. feb. 2022), str. 1477. ISSN: 1424-8220. DOI: 10.3390/s22041477. URL: https://www.ncbi.nlm.nih.gov/pmc/articles/PMC8879969/ (pridobljeno 17.6.2024).
- [8] EEGLAB. URL: https://sccn.ucsd.edu/eeglab/index.php (pridobljeno 13.6.2024).
- [9] lsl-website. URL: https://labstreaminglayer.org/#/ (pridobljeno 13.6.2024).