

Gra w kości

Wykonaj w arkuszu kalkulacyjnym symulację gry w kości (rzut kostką sześciocienną) dla 10 graczy, z których każdy rzuca 4 razy kostką.

Należy policzyć punkty, na które składają się:

suma oczek oraz bonusy:

- 2 pkt. za każdą szóstkę,
- 5 pkt. za wszystkie jednakowe,
- 3 pkt. za każdą „parę” (dwie jednakowe wartości w dowolnym układzie – niekoniecznie obok siebie)

bonus dla ucznia za ciekawe (jak najprostsze rozwiązanie)

Ustaw format warunkowy, aby wyróżnić zwycięzcę każdej tury oraz (osobno) przypadek maksymalnej możliwej do zdobycia liczby punktów (ile to będzie?)

zadanie dodatkowe:

- * 6 pkt. za 6 różnych wartości w 6 rzutach.