Zadanie 4. Luki w ciągu

Luką w ciągu liczbowym nazywamy **bezwzględną wartość różnicy** między dwoma kolejnymi elementami.

Przykładowo – w czteroelementowym ciągu:

5, 2, 7, 10

są trzy luki:

- luka pomiędzy pierwszym a drugim elementem wynosi 3;
- luka pomiędzy drugim a trzecim elementem wynosi 5;
- luka pomiędzy trzecim a czwartym elementem wynosi 3.

Największa luka w tym ciągu ma wartość 5.

W pliku dane4.txt znajduje się ciąg złożony z 1 000 dodatnich liczb całkowitych nie większych od 2·10⁹. **Napisz program(-y)**, który(-e) da(-dzą) odpowiedzi do poniższych zadań. Odpowiedzi zapisz w pliku zadanie4.txt, a każdą poprzedź numerem odpowiedniego zadania.

Zadanie 4.1. (0–3)

Podaj wartość największej luki oraz wartość najmniejszej luki pomiędzy elementami ciągu z pliku dane4.txt.

Zadanie 4.2. (0–4)

Fragment ciągu nazywamy *regularnym*, jeśli wszystkie jego luki mają tę samą wartość. Przykładowo – w ciągu:

regularnymi są następujące fragmenty:

- 4, 11, 4	 luka między jego elementami wynosi 7;
- 4, 1, 4, 7	 luka między jego elementami wynosi 3;
- 7, 11	 luka między jego elementami wynosi 4;
- 11, 12, 13, 14	 luka między jego elementami wynosi 1;
- 14, 7, 0	 luka między jego elementami wynosi 7;
- 0, 3	 luka między jego elementami wynosi 3.

Znajdź <u>najdłuższy fragment regularny</u> w ciągu z pliku dane4. txt. Podaj jego długość oraz wartości (liczby) znajdujące się na początku i końcu tego fragmentu. W pliku z danymi jest jeden taki fragment.

W powyższym przykładzie długość najdłuższego fragmentu regularnego jest równa 4. Takie fragmenty w przykładzie są dwa. Jeden zaczyna się od liczby 4 i kończy liczbą 7, a drugi zaczyna się od liczby 11 i kończy liczbą 14.

Zadanie 4.3. (0–4)

Krotnością luki nazywamy liczbę jej wystąpień. Najczęstszą luką nazywamy lukę o największej krotności.

Przykładowo – w ciągu:

luka 5 ma krotność 1, a luka 3 ma krotność 2 i wobec tego jest najczęstszą luką.

Podaj krotność najczęstszej luki oraz wartości wszystkich najczęstszych luk w ciągu z pliku dane4.txt.

W przykładzie z zadania 4.2 (ciąg 4, 11, 4, 1, 4, 7, 11, 12, 13, 14, 7, 0, 3) krotność najczęstszej luki wynosi 4. Tę krotność mają luki 7 i 3.

Do oceny oddajesz:

- plik tekstowy wyniki4. txt zawierający odpowiedzi do poszczególnych zadań. Odpowiedź do każdego zadania powinna być poprzedzona jego numerem
- plik(i) zawierający(e) kody źródłowe Twoich programów o nazwie(ach):

Zadanie 4.1.
Zadanie 4.2.
Zadanie 4.3.