

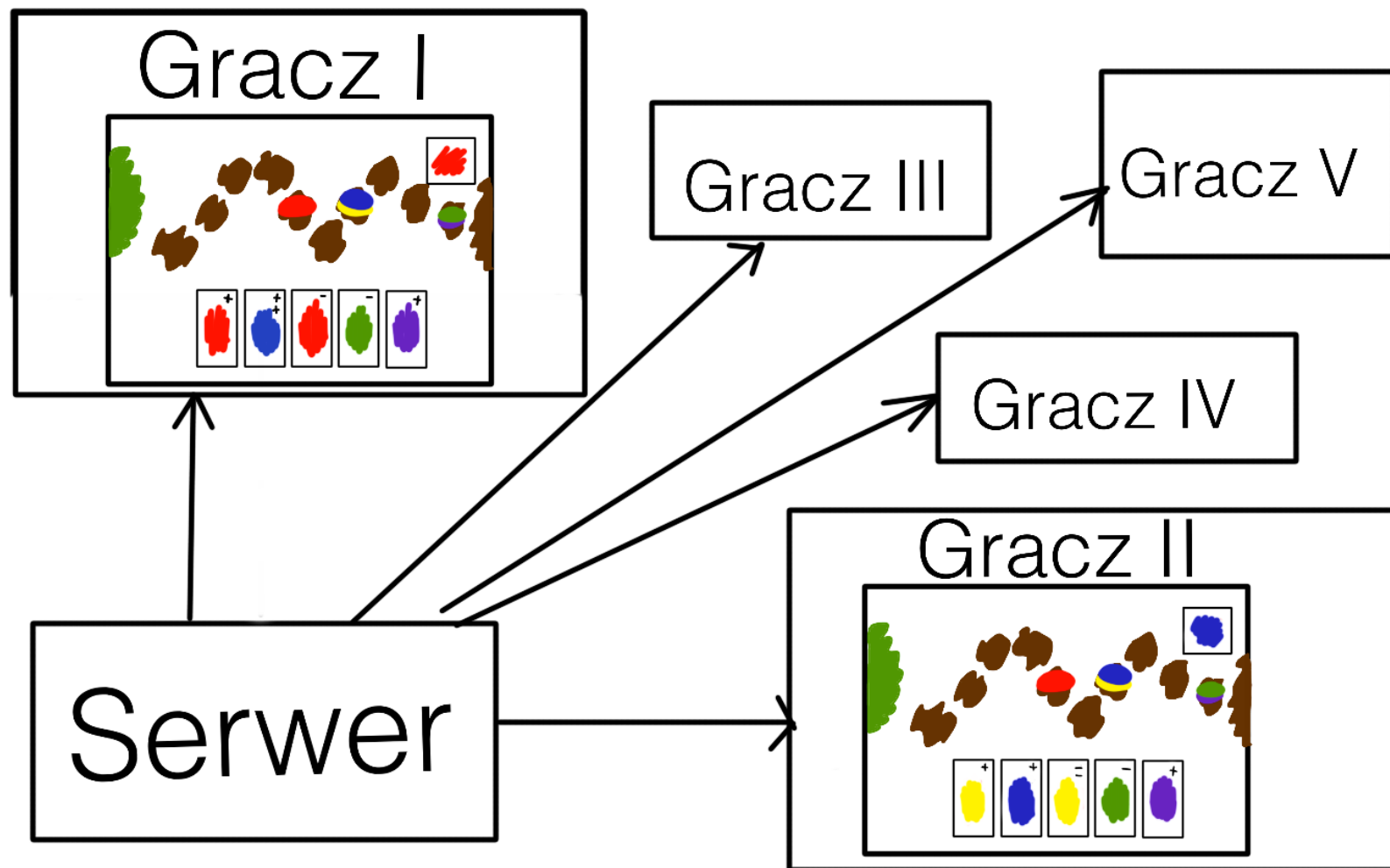
Projekt PO

Emilia Wiśniewska, Róża Wójcicka

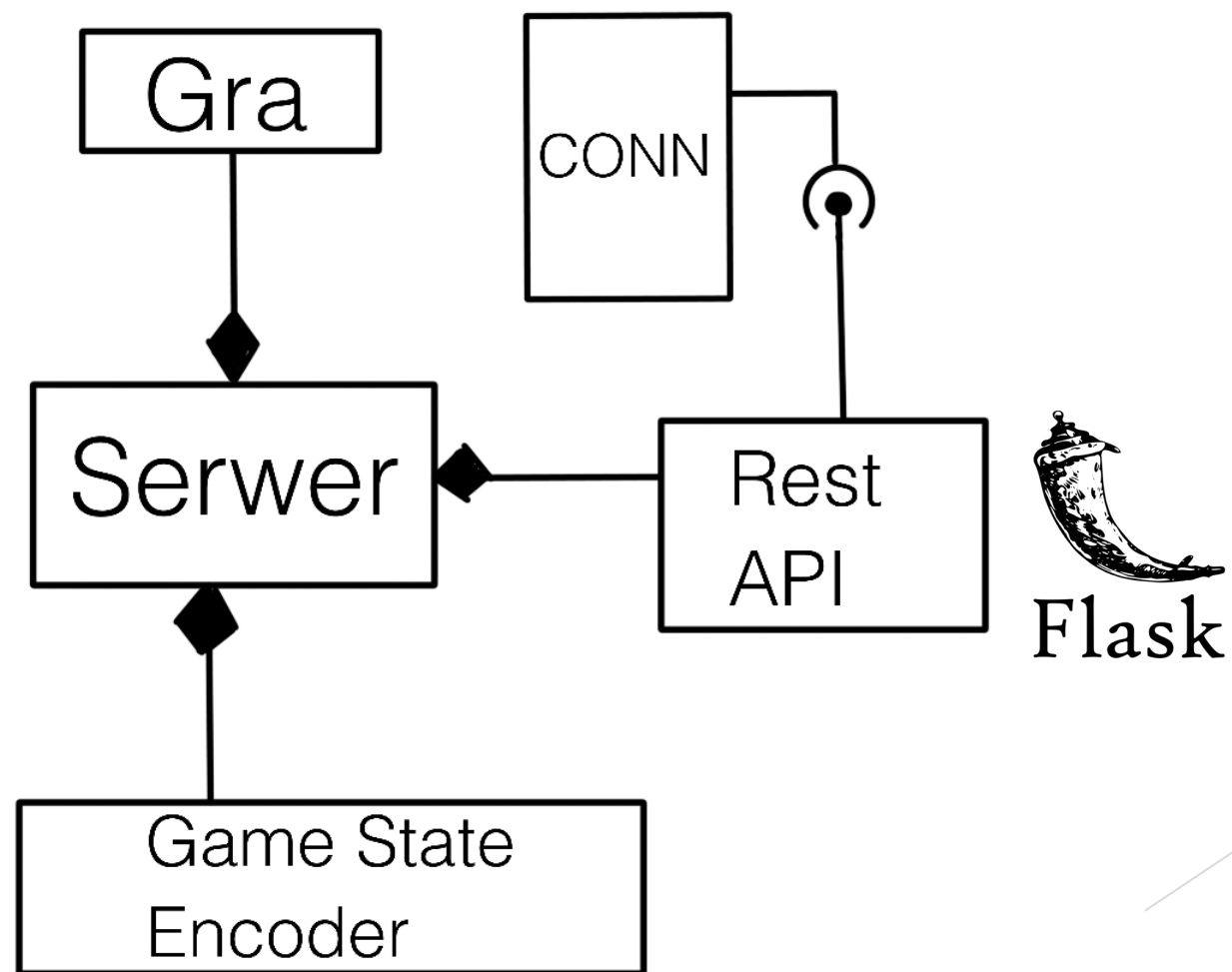
Pędzące żółwie - projekt

- Gra pędzące żółwie planszowa:
 - 2 - 5 graczy
 - Każdy gracz ma "swojego" żółwia
 - W swojej rundzie gracz:
 - Wykłada kartę
 - Porusza odpowiednim żółwiem
 - Dobiera kartę
 - Wygrywa gracz, którego żółw pierwszy dojdzie do celu
 - Żółwie mogą się przemieszczać piętrowo
- Cel:
 - Każdy gracz gra u siebie (nawet gra pomiędzy miastami)

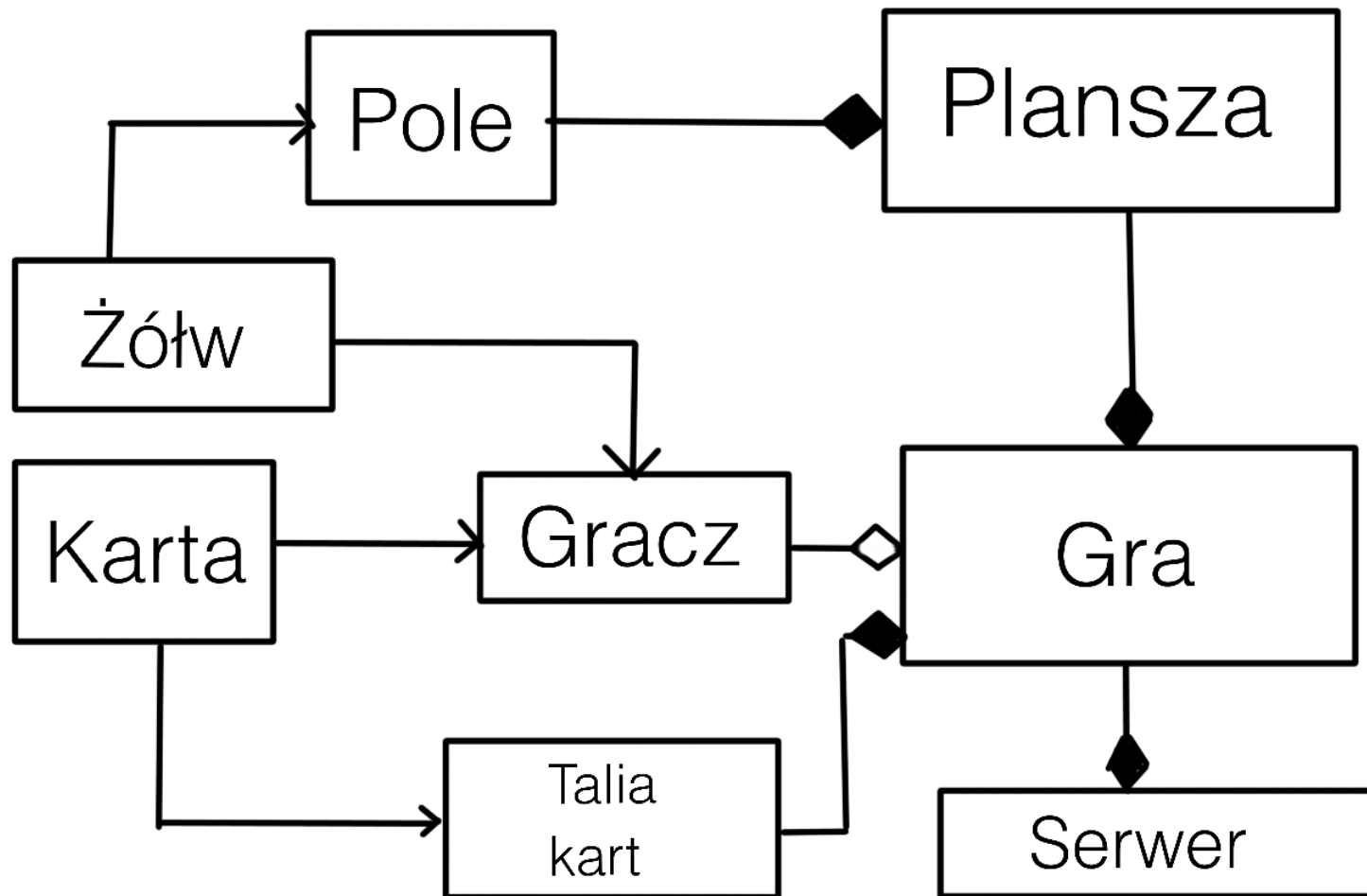
Plan:



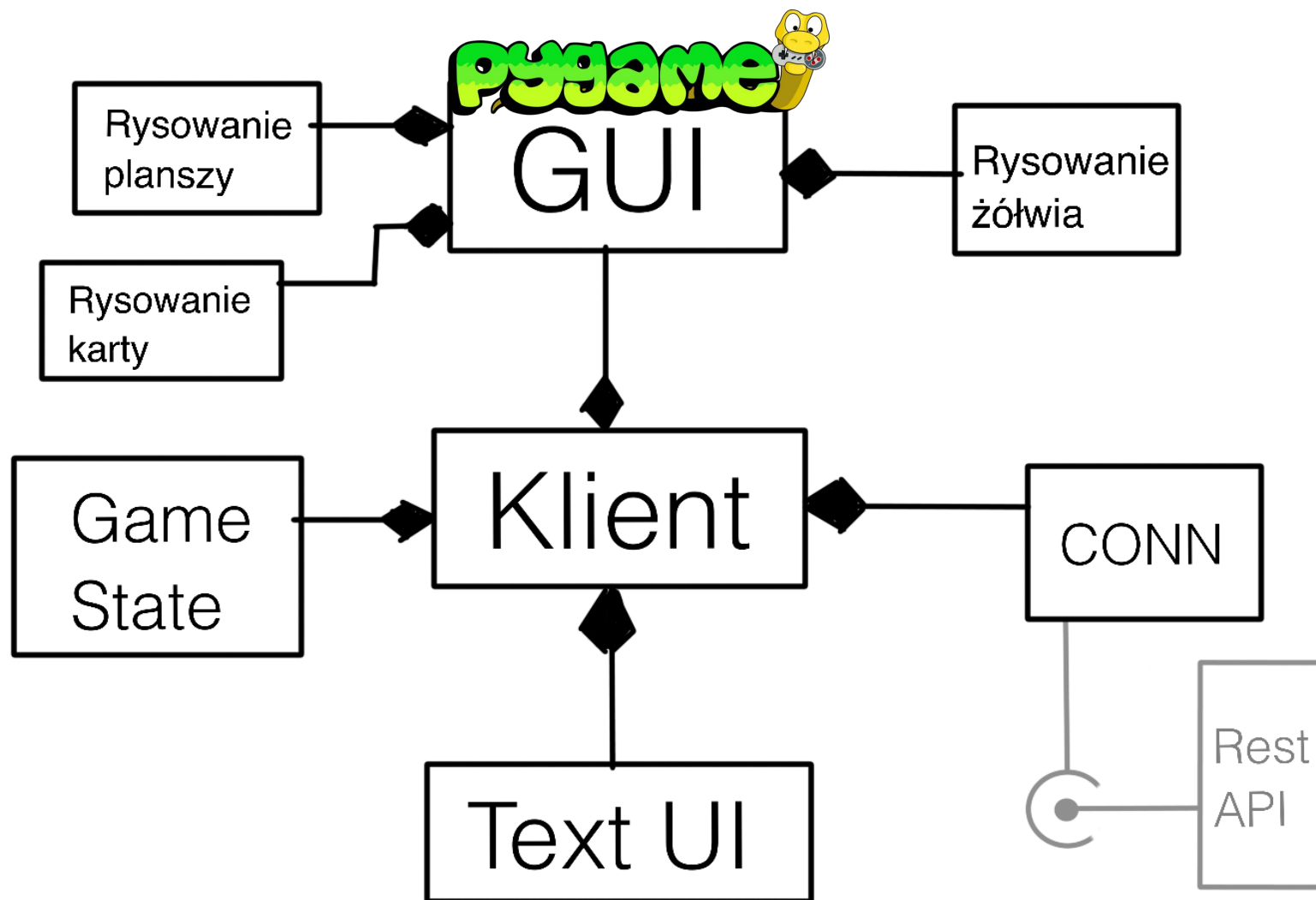
Połączenie - serwer



Klasy do obsługi logiki gry:



Klasy do "kontaktu z graczem"



Inne informacje:

- Technologie:
 - Python
 - Flask
 - Pygame:



Dziękujemy za uwagę