MP23 @ II UWr 10 maja 2023 r.

Lista zadań nr 10

Poniższe zadania rozwiąż w języku Plait.

Zadanie 1. (2 pkt)

Zmodyfikuj język wyrażeń arytmetycznych i jego interpreter z pliku arith.rkt, tak by operatory arytmetyczne mogły przyjmować dowolną, w tym zerową, liczbę argumentów.

Zadanie 2. (2 pkt)

W pliku arith-vm.rkt znajduje się definicja maszyny wirtualnej i kompilatora dla wyrażeń arytmetycznych. Zaimplementuj funkcję decompile, która dla danego ciągu instrukcji (typu Code) zwróci wyrażenie (typu Exp) takie, że (decompile (compile e)) $\equiv e$ dla dowolnego wyrażenia e. Podejrzenie zachodzenia takiego twierdzenia wzmocnij odpowiednim zestawem testów.

Zadanie 3. (2 pkt)

W pliku arith-am.rkt znajduje się definicja maszyny abstrakcyjnej dla wyrażeń arytmetycznych. Zaimplementuj podobną maszynę abstrakcyjną dla języka wyrażeń z pliku bool.rkt, z którego usuwamy wyrażenia cond, ale dodajemy stałe prawdy #t i fałszu #f. Otrzymana maszyna powinna być ekstensjonalnie zgodna (na wspólnym podzbiorze wyrażeń) z interpreterem wyrażeń logicznych z pliku bool.rkt.

Zadanie 4. (2 pkt)

Interpreter wyrażeń z pliku bool.rkt przeplata ewaluację z odcukrzaniem wyrażeń cond. Zaimplementuj odcukrzanie jako oddzielną fazę w łańcuchu wykonania programu, która następuje po parsowaniu a przed ewaluacją. Zastanów się czy nie warto wprowadzić dodatkowego języka, który nie będzie zawierał wyrażeń cond.

Zadanie 5. (2 pkt)

Rozszerz język i interpreter wyrażeń z pliku bool.rkt o listy. W szczególności, język powinien zawierać operacje cons, car, cdr, null?, null i list.

MP23 @ II UWr Lista 11

Zadanie 6. (1 pkt)

Zmodyfikuj ewaluator z pliku error-ans-monad-macros.rkt tak, by błędy ''type error'' były zgłaszane przez zdefiniowaną przez nas funkcję err, a nie przez funkcję error, pochodzącą z Plaita. Jak zmienią się typy funkcji pomocniczych związanych z operatorami arytmetycznymi i logicznymi?

Dodatkowo, zadbaj o to by ewaluator zgłaszał błąd (przy pomocy funkcji err) w razie wystąpienia próby dzielenia przez 0.