

1

¿QUÉ ES?

Proceso de creación, construcción y mantenimiento de sitios y aplicaciones web. Incluye conceptos como el diseño, programación y gestión de bases de datos.
Se divide en: front-end y back-end.

2

ORIGENES

La World Wide Web (www) fue creada por Tim Berners en 1989 en el CERN. Su objetivo era facilitar el intercambio y la actualización de información entre científicos de diferentes universidades. La web comenzó como un proyecto para permitir el acceso a la información.

3

EVOLUCIÓN

Web 1.0: "web estática" era principalmente de solo lectura, con poca interactividad.
Web 2.0: permitía a los usuarios no solo consumir contenido, sino también crearlo y compartirlo (redes sociales)



4

TECNOLOGÍAS

HTML: estándar para crear y estructurar secciones en las páginas web.
CSS: controlar la presentación y el diseño web.
JavaScript: crear contenido interactivo y dinámico en la web

5

NAVEGADORES

Aplicaciones web que permiten a los usuarios acceder y navegar por sitios web. Su evolución ha jugado un papel crucial en el desarrollo de las capacidades web, introduciendo soporte para nuevas tecnologías y estándares.

6

TENDENCIAS FUTURAS

Integración de capacidades de IA para personalizar la experiencia del usuario, automatizar procesos y mejorar accesibilidad (machine learning).
Aplicaciones web con capacidades offline y acceso a hardware del dispositivo. Incorporación de experiencias VR. Una mayor accesibilidad para personas con discapacidades.

DESARROLLO WEB

