1

# ¿QUÉ ES?

Proceso de creació, construcción y mantenimiento de sitios y aplicaciones web. Incluye conceptos como el diseño, programación y gestión de de bases de datos.

Se divide en: front-end y back-end.

2

### **ORIGENES**

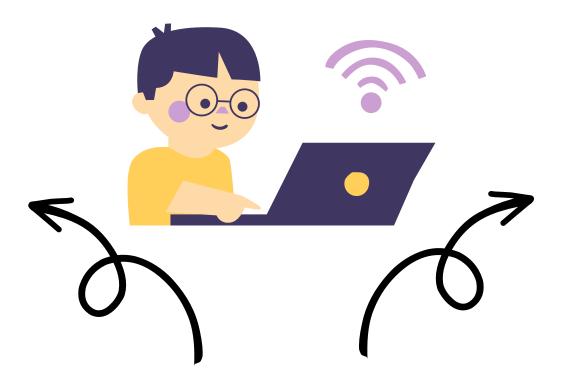
La World Wide Web (www) fue creada por Tim Berners en 1989 en el CERN. Su objetivo era facilitar el intercambio y la actualización de información entre científicos de diferentes universidades. La web comenzó como un proyecto para permitir el acceso a la información.

5

## EVOLUCIÓN

Web 1.0: "web estática" era principalmente de solo lectura, con poca interactividad.

Web 2.0: permitía a los usuarios no solo consumir contenido, sino también crearlo y compartirlo (redes sociales)



DESARROLLO WEB



Web 3.0: se centra en la inteligencia artificial, la personalización y la comprensión semántica de la web, buscando hacer que la web sea más inteligente y eficiente en el manejo de datos.

# TECNOLOGÍAS

4

HTML: estándar para crear y estructurar seeciones en las páginas web.
CSS: controlar la presentación y el diseño web.

**JavaScript**: crear contenido interactivo y dinámico en la web

### **NAVEGADORES**

5

Aplicaciones web que permiten a los usuarios acceder y navegar por sitios web. Su evolución ha jugado un papel crucial en el desarrollo de las capacidades web, introduciendo soporte para nuevas tecnologías y estándares.

### TENDENCIAS FUTURAS

6

Integración de capacidades de IA para personalizar la experiencia del usuario, automatizar procesos y mejorar accesibilidad (machine learning).

Aplicaciones web con capacidades offline y acceso a hardware del dispositivo. Incorporación de experiencias VR. Una mayor accesibilidad para personas con discapacidades.