

Plan de trabajo para la Aplicación de sorteo

- Datos generales

Nombre del proyecto: sistema de sorteos

Integrantes del grupo:

Fecha de inicio: 30 de marzo del 2025

Fecha de entrega: 25 de junio del 2025

- Objetivo del plan de trabajo

El objetivo principal es como grupo el crear una aplicación en la cual los usuarios la puedan usar como sorteo, nos dividimos el trabajo, una persona va crear lo que son lo CRUD de tipo sorteo, otra persona va crear los CRUD de tipo participantes. Dos personas va crear lo que es el diseño de pantallas, y otra persona el plan de trabajo y dockerizacion.

- Metodología de Trabajo

Se utilizará una metodología ágil tipo Scrum, con reuniones semanales para revisar avances y planificar próximas tareas. Cada integrante del grupo tendrá responsabilidades asignadas según su especialización.

- Fases del proyecto

Fase	Tarea	Responsable	Fecha de inicio	Fecha de fin
Análisis	Diseñar la base de datos y los prototipos.	Todos como grupo	30 de marzo	5 de abril
Desarrollo	Programar CRUD de sorteos, Los juegos Tirar moneda, ruleta, Generador de grupos, Datos.	Héctor Montano	6 de abril	15 de abril
Desarrollo	Programar CRUD de participantes, como el login, las validaciones del login.	Jennifer Pleitez	6 de abril	15 de abril
Desarrollo	Implementación del código en la base de datos.	Isaí Rivera	16 de abril	20 de abril
Pruebas	Hacemos las Pruebas Unitarias, Probar el programa y la integración.	Kevin Martínez	21 de abril	30 de abril
Implementación	Configuramos el Docker y La documentación.	Noel hernandez	1 de mayo	10 de mayo

Entrega Final	Revisión Final y Funcionamiento de la APP	Todos como grupo	11 de mayo	25 de junio
---------------	--	------------------	------------	-------------

- Descripción de Fases

Análisis: Esta fase vamos a Diseñar lo que es la base de datos, en PostgreSQL, pero solo esta se va conectar al código

Desarrollo: En esta fase creamos lo que son los CRUDS de sorteos y participante, también como los juegos, y el login desde java, y también va crear la tablas y las va eliminar con el acceso a PostgreSQL

Pruebas: En esta fase vamos a dar la validación del funcionamiento de la APP a través de pruebas unitarias y de integración

Implementación: esta fase vamos a dockerizar lo que es la app para que la app pueda ejecutarse en cualquier entorno, y de ahí junto va ir lo que es la documentación técnica que va decir como funciona la app y para qué sirve.

Entrega final: En esta fase ya revisamos lo que son los últimos errores y comprobamos que todo funciona para entregarlo a la fecha que se propuso

- Riesgos y Contingencias

Riesgos	Solucion
Retraso en alguna entrega	Reasignar tareas o extender plazos sin afectar la fecha de entrega final.
Problemas con integración del código	Usar control de versiones (GitHub) con ramas por tarea.
Falta de experiencia con Docker	Investigar mediante tutoriales y buscar apoyo del docente.

- Recursos Necesarios:
 - PostgreSQL para la base de datos
 - Java lo que para crear los CRUDS
 - HTML para crear la interfaz de usuario
 - Docker para la contenedorización.
 - GitHub para la gestión del código

Conclusión:

Este plan establece una guía clara para la ejecución del proyecto desde cómo se va diseñar con que herramientas vamos a utilizar y la pruebas que vamos a hacer, permitiendo una mejor organización del equipo y asegurando el cumplimiento de la entrega del proyecto de la fecha estimada.