

Osnove mikroprocesorske elektronike

Vaja 2: Spajkanje MiŠKota

Pri tej vaji se boste prvič srečali z MiŠKotom – Mikrokrmilniškim Študentskim Kompletom. Vaša naloga bo, da svojega MiŠKota s pomočjo spajkanja sestavite do konca in mu tako dodate še zadnje manjkajoče komponente.



*Slika 1: MiŠKo 3 – Mikrokrmilniški Študentski Komplet 3. generacije.
Ko boste MiŠKota dokončno sestavili, boste nanj naložili še testni "Borut" program in ga preizkusili.*

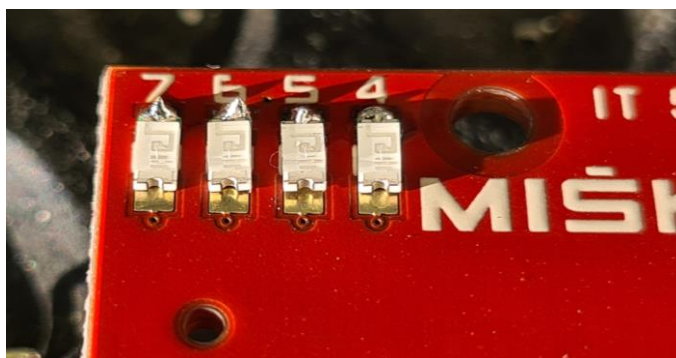
Naloge

Pri spajkanju komponent na MiŠKota *se boste srečali s problemom močnega odvajanja toplote od konice spajkalnika*, saj tiskana MiŠKota vsebuje šest bakrenih plasti, ki zelo dobro prevajajo toploto. Ključno pri spajkanju komponent bo torej, da *poskrbite za dobro pregretje spoja*, da bo spajka nato lepo zalila oz. omočila ta spoj.

Če se želite pred spajkanjem MiŠKota osvežiti svoje znanje o spajkanju, si lahko pogledate gradivo z naslovom " *Video lekcije o spajkanju*", ki ga najdete v mapi "dodatno".

Na MiŠKota bo potrebno prispajkati naslednje komponente:

1. LEDice

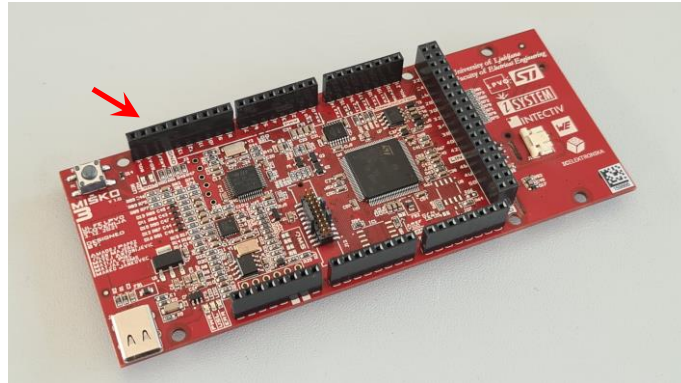


Pri spajkanju LEDic se potrudite, da jih *lepo poravnate v ravno vrsto*. To storite tako, da vse LEDice najprej zaspajkate le na enem koncu (glejte sliko zgoraj). To vam omogoča enostavno popravljanje in poravnavanje LEDic v vrsto. Ko boste s poravnavo zadovoljni, pa jih prispajkate še na drugem koncu.

2. tipke

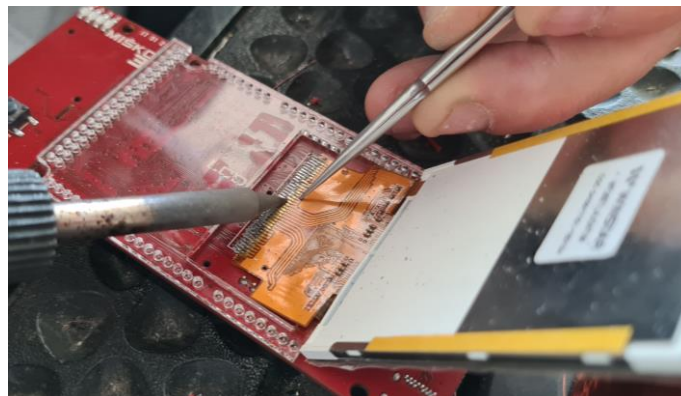


3. letvične konektorje



Letvične konektorje boste spajkali s pomočjo posebnega držala (angl. jig), ki bo konektorje držal v pravi legi, da ne bodo prispajkani postrani.

4. In ko boste prispajkali vse zgornje komponente, boste nazadnje zaspajkali še LCD zaslon.



5. "joystick" pa le privijačite in priključite na konektor na drugi strani tiskanine

