

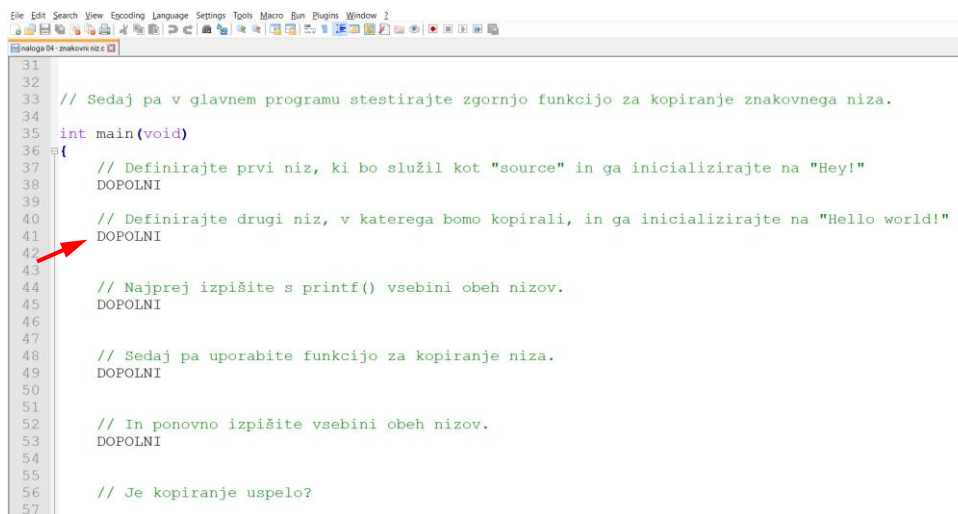
# Osnove mikroprocesorske elektronike

## Vaja 1: Ponovitev C-ja

Namen te uvodne vaje je, da obnovite svoje znanje iz programiranja v jeziku C. To boste storili tako, da boste rešili in preučili pripravljeno zbirko nalog. Zbirka nalog vsebuje naloge dveh vrst. S pomočjo uvodnih nalog boste *osvežili sintakso za ključne gradnike jezika* (npr. "if" stavek, "for" stavek itd.). Kasnejše naloge pa so bolj demonstracijske narave in služijo kot nekakšen *programerski zgled*. V teh nalogah so *predstavljeni pristopi*, ki jih bomo uporabljali tekom celotnega semestra, zato je pomembno, da jih razumete.

### Naloge

Rešite naloge, ki jih najdete v mapi "naloge". Naloge so zastavljene tako, da vas komentarji vodijo skozi programsko kodo in vi jo morate *po potrebi dopolniti* (glejte sliko spodaj).

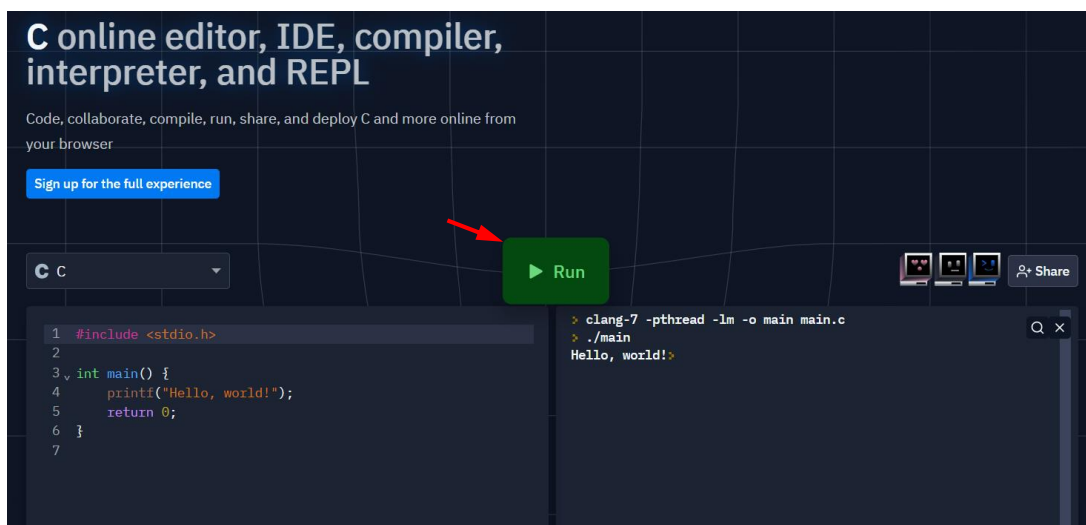


```
31
32
33 // Sedaj pa v glavnem programu testirajte zgornjo funkcijo za kopiranje znakovnega niza.
34
35 int main(void)
36 {
37     // Definirajte prvi niz, ki bo služil kot "source" in ga inicializirajte na "Hey!"
38     DOPOLNI
39
40     // Definirajte drugi niz, v katerega bomo kopirali, in ga inicializirajte na "Hello world!"
41     DOPOLNI
42
43     // Najprej izpišite s printf() vsebini obeh nizov.
44     DOPOLNI
45
46
47     // Sedaj pa uporabite funkcijo za kopiranje niza.
48     DOPOLNI
49
50
51     // In ponovno izpišite vsebini obeh nizov.
52     DOPOLNI
53
54
55     // Je kopiranje uspelo?
56
57
```

Slika 1 - naloge rešujete tako, da sledite komentarjem in po potrebi dopolnite manjkajočo kodo, kjer naletite na besedo "DOPOLNI"

Naloge lahko rešujete kar v "programerski beležnici" [Notepad++](#), ki pozna sintakso jezika C in bo gradnike jezika pravilno osvetlila za lažjo interpretacijo.

Ko boste pa želeli preizkusiti svojo rešitev, pa uporabite [spletni C prevajalnik "replit"](#). Poglejte sliko spodaj. V levo okence skopirate celotno vsebino .c datoteke in stisnete zeleni gumb "Run". Koda se nato izvede in v desnem okencu dobite izpis: bodisi vaš izpis iz programa bodisi opozorila o napakah v kodi.



*Slika 2 - za izvajanje C kode bomo uporabil spletni C prevajalnik*

## Gradivo v pomoč

Pri reševanju nalog si pomagajte z zelo preglednim in zgoščenim seznamom C ukazov, ki ga najdete v dokumentu z naslovom "C Reference Card (ANSI)" v mapi "dodatno". Poglejte sliko spodaj.

[illegible]

*Slika 3 - na enem mestu imate zgoščeno podano sintakso za ključne gradnike jezika*

Če pa potrebujete več razlage o posameznih gradnikih jezika C, pa lahko uporabite tudi vam že poznani učbenik z naslovom "Osvojimo C", ki ga prav tako najdete v mapi "dodatno".