

# INF-2900 Software Engineering – Group 3

## Project Møtereferat 31.01.2022

### To do:

- Bestemme prosjekt
- Tenke på features for prosjektet.
- Finne ut hvilken roller gruppemedlemmer spiller
- Skal vi bruke Django eller et annet rammeverk?
- Bestemme hva *minimum viable product* skal være
- Se på agile metoden og finne ut hvordan vi skal følge den

### Prosjekt ideer:

- Optimalisert timeplan (Rasmus)
  - Pros: Den er praktisk, og den fungerer faktisk som en timeplan i motsetning til de jokes av de andre timeplanene til ut. Den er utfordrende.
  - Cons: Kan være for utfordrende og, med tanke på at dataen som skal inn kan være for forskjellig.
- Film review, som IMDB (Ronny)
  - Laster opp filmtittel, beskrivelse og din review.
  - Pros: Straightforward, kjent territorium med kjent features. Fleksibelt med antall features.
  - Cons: Lite innovativt, finnes fra før.
- IO spill eller software (Tarald)
  - Spesifikt minigame. Sempel interaktiv nettside.
  - Pros: Spennende og interessant, fri til å være kreativ.
  - Cons: Bruke mye tid på visuals, og lite bruk av database. Må mer eller mindre utvikle et spill. Ukjent prosessorkraft.
- Wikipedia lignende webside men om et tema eks. biler, universet, spill osv (Rakhman)
  - encyclopedia over et spesifikt tema med bredt informasjon
  - Pros: Sempelt, og kan dekke en bredde med mye teknologi som har stor læringsutbytte. Fri til å være kreativ her og.
  - Cons: Må fylle inn mye informasjon for at produktet skal gi mening.
- Musikkspiller. lage en konto og laste opp mp3 filer og gruppere de i lister. private og offentlige lister/musikkfiler
- Quiz side. lage egne quiz (typ quizlett/kahoot)