

### Event Horizon CQRS e Event Sourcing em Go



Rafael J. P. Santos
YES.Technology

### Tópicos



#### **Tópicos**

=

- 1. Destrinchando o Título da Talk
- 2. Recomendação de Bibliografia
- 3. CQRS Vantagens
- 4. Event Sourcing Vantagens
- 5. Event Horizon Conceitos
- 6. Event Horizon Código de Exemplo
- 7. Desafios
- 8. Conclusão



## Destrinchando o Título da Talk



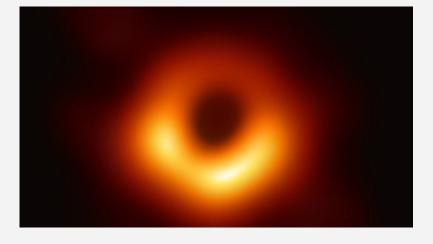
#### **Event Horizon**

=

• Biblioteca escrita em Go

• Implementa solução de Event Sourcing com

**CQRS** 



Seção 1 de 8 - Destrinchando o Título da Talk



#### **CQRS**

- Command-Query Responsibility Segregation (Separação de Responsabilidade entre Comandos e Queries)
- Separação explícita entre modelagem de escrita, e modelagem de leitura

#### **Event Sourcing**

- Sequência de Eventos define o estado atual dos dados do sistema
- Eventos são a fonte única da verdade (single source of truth)

## Recomendação de Bibliografia



#### =

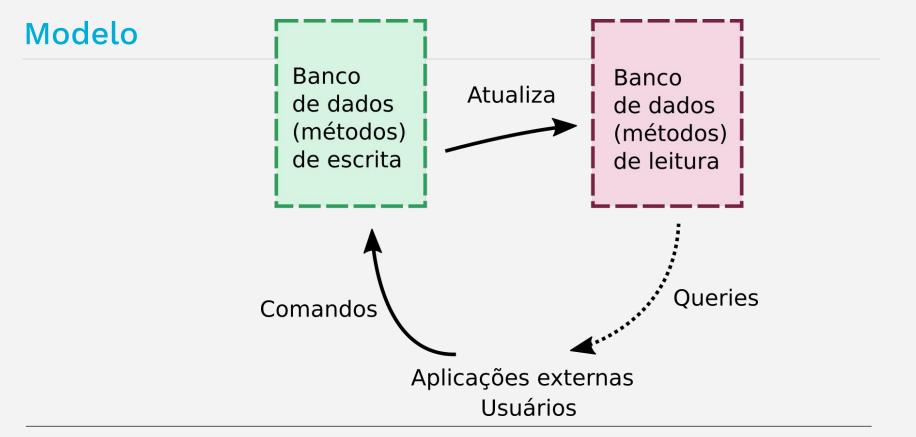
#### Bibliografia

- Martin Fowler
  - o https://martinfowler.com /bliki/CQRS.html
- The CQRS FAQ
  - o http://cqrs.nu
- Chris Richardson
  - Microservices Patterns: With Examples in Java

Seção 2 de 8 - Recomendação de Bibliografia

### CQRS Vantagens





Seção 3 de 8 - CQRS - Vantagens



#### Redução de complexidade de queries

- Separação explícita possibilita queries menos complexas
- Permite múltiplas projeções/views para um mesmo dado (evento)

#### Escalabilidade de leitura

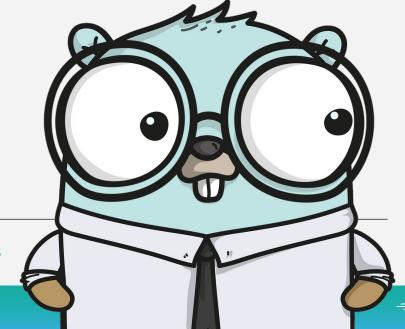
- Queries menos complexas exigem menor poder de processamento
- Réplicas de leitura são mais simples de escalar do que servidores de escrita

# Event Sourcing Vantagens



#### **Auditabilidade**

- Todas as alterações de dados ficam armazenadas na forma de eventos
- Log confiável



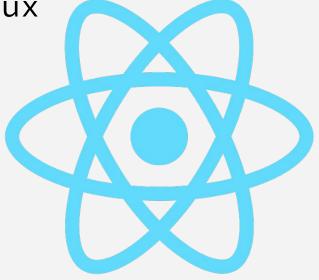
Seção 4 de 8 - Event Sourcing - Vantagens



#### **Troubleshooting**

=

- Máquina do tempo
  - Analogia com React e Redux
- Reprodução de bugs

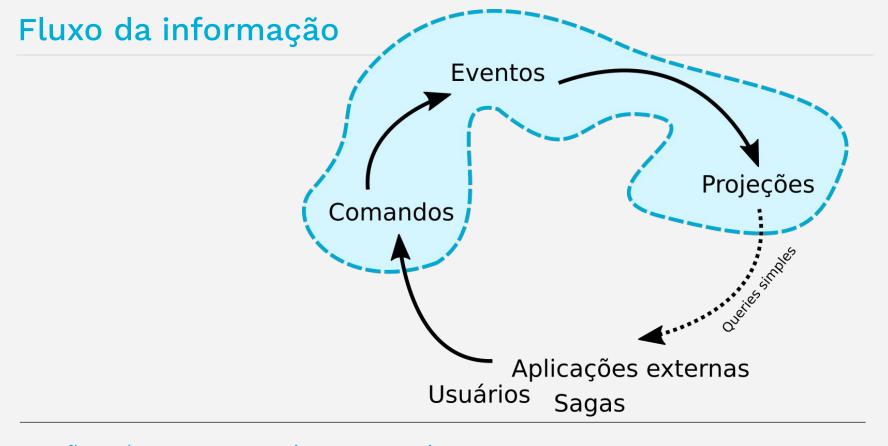


Seção 4 de 8 - Event Sourcing - Vantagens

## Event Horizon Conceitos









#### Principais conceitos

- Comandos
- Eventos
- Consumidores de Eventos (Event Handlers)

#### =

#### **Comandos**

- São solicitações de mudança de estado
- Caso sejam aceitos, emitem eventos
- Possuem acesso limitado ao estado atual

#### =

#### **Eventos**

- São fatos que já ocorreram no sistema
- Imutáveis
- Só podem ser corrigidos por meio de estornos (ações reversas)

#### Consumidores de Eventos (Event Handlers)

- Recebem automaticamente novos eventos
- Atualizam projeções/views
- Podem disparar novos comandos (sagas)

#### **Outros conceitos**

- Comandos
- Command Bus
- Command Handlers
- Eventos
- Event Store
- Event Bus
- Consumidores de Eventos (Event Handlers)

## Event Horizon Código de Exemplo

#### "Veja a pasta exemplos para começar"



Inspired by the following libraries/examples:

- https://github.com/edumentab/cqrs-starter-kit
- https://github.com/pjvds/go-cqrs
- http://www.codeproject.com/Articles/555855/Introduction-to-CQRS
- https://github.com/qandidate-labs/broadway

Suggestions are welcome!

#### Usage

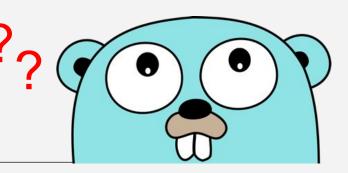




#### =

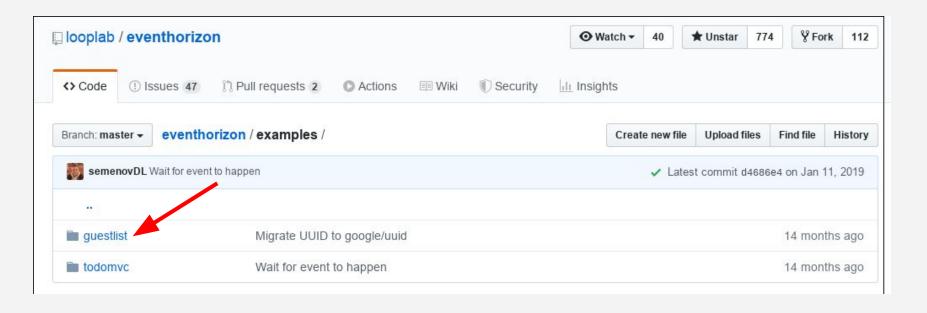
#### Lista de convidados (guestlist)

- Repositório <u>https://github.com/looplab/eventhorizon</u>
- Exemplo
  - /examples/guestlist
- Arquivo inicial
  - o mongodb/mongodb\_test.go



#### Exemplo "guestlist"

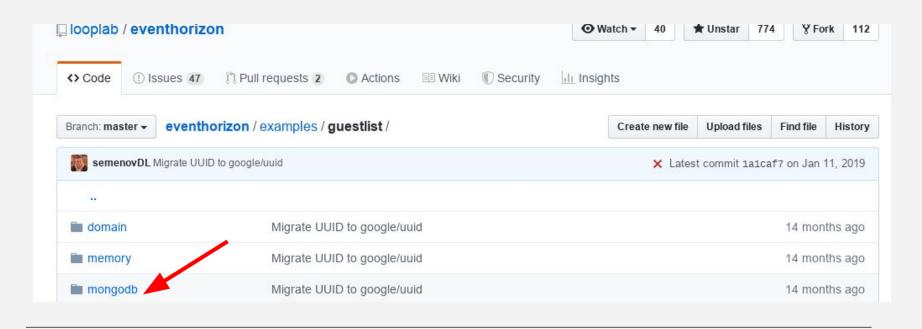






#### Exemplo "guestlist"

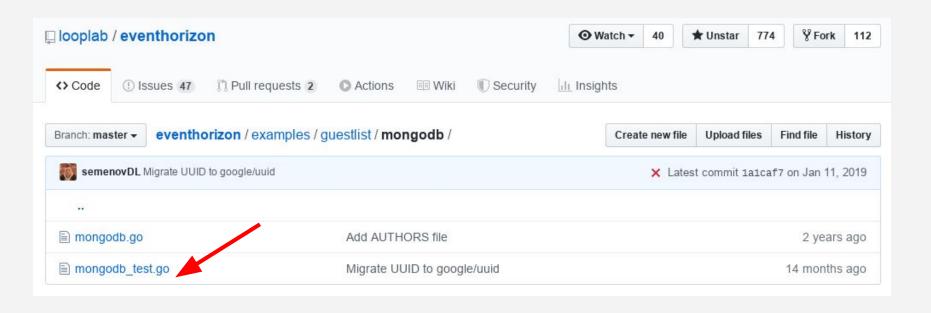






#### Exemplo "guestlist" - mongodb\_test.go







#### =

#### Arquivo mongodb\_test.go

```
25
             "github.com/google/uuid"
26
             eh "github.com/looplab/eventhorizon"
             "github.com/looplab/eventhorizon/commandhandler/bus"
28
             eventbus "github.com/looplab/eventhorizon/eventbus/local"
29
             eventstore "github.com/looplab/eventhorizon/eventstore/mongodb"
30
             repo "github.com/looplab/eventhorizon/repo/mongodb"
31
             "github.com/looplab/eventhorizon/repo/version"
32
             "github.com/looplab/eventhorizon/examples/guestlist/domain"
33
```



Arquivo mongodb\_test.go

```
Event Store
           // Create the event store.
45
           eventStore, err := eventstore.NewEventStore(url, "demo"
46
                                                                           com
           if err != nil {
47
                                                                           MongoDB
                   log.Fatalf("could not create event store: %s", err)
48
49
                                                         Inicialização
50
           // Create the event bus that distributes events.
51
                                                         Event Bus
           eventBus := eventbus.NewEventBus(nil)
52
                                                         In-Memory
53
           go func() {
                   for e := range eventBus.Errors() {
54
                          log.Printf("eventbus: %s", e.Error())
55
56
                                                          Inicialização
57
           }()
58
                                                          Command
           // Create the command bus.
                                                          Bus
           commandBus := bus.NewCommandHandler(
```

Seção 6 de 8 - Event Horizon - Código de Exemplo



Inicialização

#### =

#### Arquivo mongodb\_test.go

```
76
            // Setup the domain.
                                  Setup do domínio: vinculação
            eventID := uuid.New()
77
                                  entre Comandos, Command
            domain.Setup(
78
                                  Handlers, Eventos e Event
79
                    eventStore,
                                  Handlers
                    eventBus,
80
81
                    commandBus,
                    invitationVersionRepo, guestListRepo,
82
                    eventID,
83
84
```



#### Arquivo mongodb test.go

#### Envio de Comando

```
// Issue some invitations and responses. Error checking omitted here.
if err := commandBus.HandleCommand(cty adomain.CreateInvite{ID: athenaID, Name: "Athena", Age: 42}); err != nil {
       log.Println("error:", err)
if err := commandBus.HandleCommand(ctx, &domain.CreateInvite{ID: hadesID, Name: "Hades"}); err != nil {
       log.Println("error:", err)
if err := commandBus.HandleCommand(ctx, &domain.CreateInvite{ID: zeusID, Name: "Zeus"}); err != nil {
       log.Println("error:", err)
if err := commandBus.HandleCommand(ctx, &domain.CreateInvite{ID: poseidonID, Name: "Poseidon"}); err != nil {
       log.Println("error:", err)
                                                        Simulação de consistência
time.Sleep(100 * time.Millisecond)
                                                        eventual
```

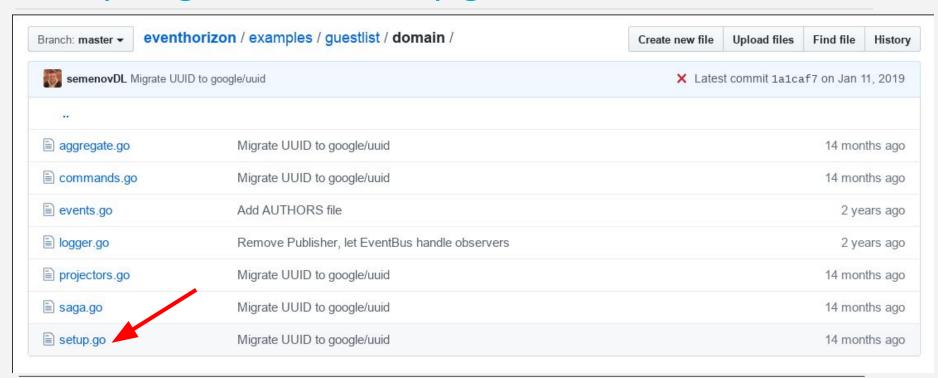


#### Arquivo mongodb\_test.go

```
// Read all invites.
                                                                      Query simples
invitationStrs := []string{}
invitations, err := invitationRepo.FindAll(ctx)
if err != nil {
       log.Println("error:", err)
for _, i := range invitations {
       if i, ok := i.(*domain.Invitation); ok {
               invitationStrs = append(invitationStrs, fmt.Sprintf("%s - %s", i.Name, i.Status))
```



#### Exemplo "guestlist" - setup.go



Seção 6 de 8 - Event Horizon - Código de Exemplo



#### Arquivo setup.go



```
// Create the aggregate command handler and register the commands it handles.
invitationHandler, err := aggregate.NewCommandHandler(InvitationAggregateType, aggregateStore)
if err != nil {
       log.Fatalf("could not create command handler: %s", err)
commandHandler := eh.UseCommandHandlerMiddleware(invitationHandler, LoggingMiddleware)
commandBus.SetHandler(commandHandler, CreateInviteCommand)
commandBus.SetHandler(commandHandler, AcceptInviteCommand)
                                                                   Vinculação entre
commandBus.SetHandler(commandHandler, DeclineInviteCommand)
                                                                   Comandos e
commandBus.SetHandler(commandHandler, ConfirmInviteCommand)
                                                                   Command Handlers
commandBus.SetHandler(commandHandler, DenyInviteCommand)
```



#### Arquivo setup.go

```
=
```

```
// Create and register a read model for individual invitations.
invitationProjector := projector.NewEventHandler(
                                                         Inicialização de
       NewInvitationProjector(), invitationRepo)
invitationProjector.SetEntityFactory(func() eh.Entity { return &Invitation{}}
                                                         (Visualização de
eventBus.AddHandler(eh.MatchAnyEventOf(
                                                         um convite)
       InviteCreatedEvent,
       InviteAcceptedEvent,
       InviteDeclinedEvent,
                                            Vinculação entre
       InviteConfirmedEvent,
                                             Eventos e Event
       InviteDeniedEvent,
                                             Handler
), invitationProjector)
```



#### =

#### Arquivo setup.go

```
// Create and register a read model for a guest list.
guestListProjector := NewGuestListProjector(guestListRepo, eventID)
eventBus.AddHandler(eh.MatchAnyEventOf(
                                                  Inicialização de um
        InviteAcceptedEvent,
                                                  segundo Event
        InviteDeclinedEvent,
                                                  Handler (Lista de
        InviteConfirmedEvent,
                                                  convidados)
        InviteDeniedEvent,
), guestListProjector)
```



#### Arquivo setup.go

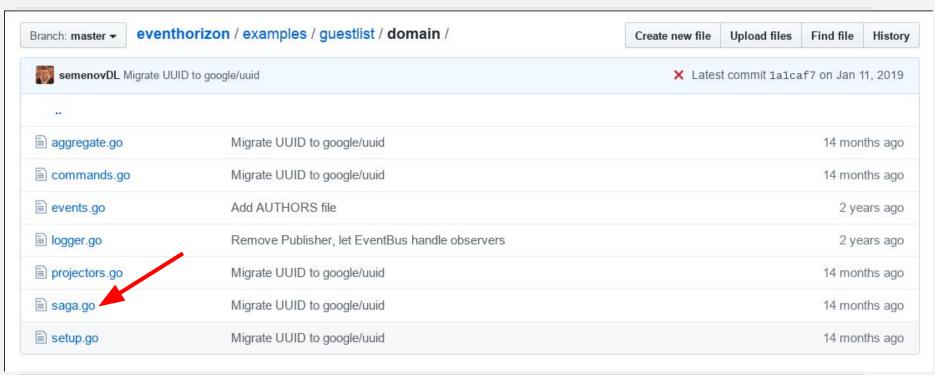
```
=
```

```
// Setup the saga that responds to the accepted guests and limits the total
// amount of guests, responding with a confirmation or denial.
responseSaga := saga.NewEventHandler(NewResponseSaga(2), commandBus)
eventBus.AddHandler(eh.MatchEven (InviteAcceptedEvent), responseSaga)
```

Inicialização do último Event Handler (Saga que restringe quantidade máxima de convidados)



#### Exemplo "guestlist" - saga.go





#### Arquivo saga.go

```
=
```

```
// RunSaga implements the Run saga method of the Saga interface.
func (s *ResponseSaga) RunSaga(ctx context.Context, event eh.Event) []eh.Command {
        switch event.EventType() {
        case InviteAcceptedEvent:
 // Deny the invite if the guest list is full.
 if len(s.acceptedGuests) >= s.guestLimit {
         return []eh.Command{
                 &DenyInvite(ID: event.AggregateID()),
 // Confirm the invite when there is space left.
 s.acceptedGuestsMu.Lock()
 s.acceptedGuests[event.AggregateID()] = true
 s.acceptedGuestsMu.Unlock()
 return []eh.Command{
         &ConfirmInvite(ID: event.AggregateID()),
```

Event Handler do tipo Saga recebe Evento, e retorna lista de Comandos



#### Métodos de interação externa

- Escrita
  - commandBus.HandleCommand(ctx, &domain.CreateInvite{ID: athenaID, Name: "Athena", Age: 42})
- Leitura
  - guestListRepo.Find(ctx, eventID)

## Desafios



#### Curva de aprendizagem ingreme

- Novos conceitos
- Novas ferramentas

#### Validações que ultrapassam a fronteira do agregado

- Exemplo de requisito de negócio
  - CPF único
  - E-mail único
- Solução
  - Saga

#### Evolução do sistema

- Eventos imutáveis
- Código retrocompatível
  - Código sempre deve suportar todos os eventos já existentes no sistema
- Soluções
  - Snapshots
  - o Formatos de serialização versionáveis
    - Protocol Buffers

#### Projeções defasadas

- Causas
  - Erro ao publicar eventos
  - Bugs ao processar eventos
- Soluções
  - Pattern Outbox
  - Republicação de eventos

#### Experiência do usuário

- Frontend (ou API, ou CLI, etc...) devem ser adaptados para uma boa experiência do usuário
- Abstrair, ou não abstrair a consistência eventual?

#### Separação entre eventos públicos e privados

- Preocupação com encapsulamento
- Discussão:
  - https://dev.to/olibutzki/why-event-sourcing-is-a-mi croservice-anti-pattern-3mcj

### LGPD - Lei Geral de Proteção de Dados

- Eventos imutáveis
  - Direito a exclusão de dados desnecessários
- Possível solução:
  - Eventos encriptados com chaves individuais para cada agregado, armazenadas separadamente

# Conclusão



### Prós e contras - Event Sourcing com CQRS

- Prós
  - Auditabilidade
  - Escalabilidade
  - Troubleshooting
- Contras
  - Necessidade de retrocompatibilidade
  - Curva de aprendizagem ingreme
  - Complexidade típica de sistemas distribuídos

Seção 8 de 8 - Conclusão



#### **Event Horizon**

- Biblioteca bem escrita
- Fornece functionalidades essenciais para Event Sourcing com CQRS
- Funcionalidades adicionais podem ser facilmente implementadas

