

Fundamentos HTML, CSS

Transiciones, transformaciones y animaciones

Tony G. Bolaño

@tonybolanyo – tonybolanyo@gmail.com

KeepCoding Full Stack Web Developer

Junio 2019





■ Transiciones y transformaciones



■ Transiciones

- Las transiciones nos permiten realizar cambios sobre las propiedades CSS de forma suave de el estado inicial al estado final. No son animaciones.
- En una transición podemos especificar la propiedad que queremos que transicione (width), el tiempo de la transición (2s), y la curva de aceleración de la transición (linear).

```
<style>
  .class {
    border: 2px solid black;
    transition: width 2s ease-in,
               border-color 2s linear 1s;
  }

  .class {
    width: 200px;
    border-color: red;
  }
</style>
```

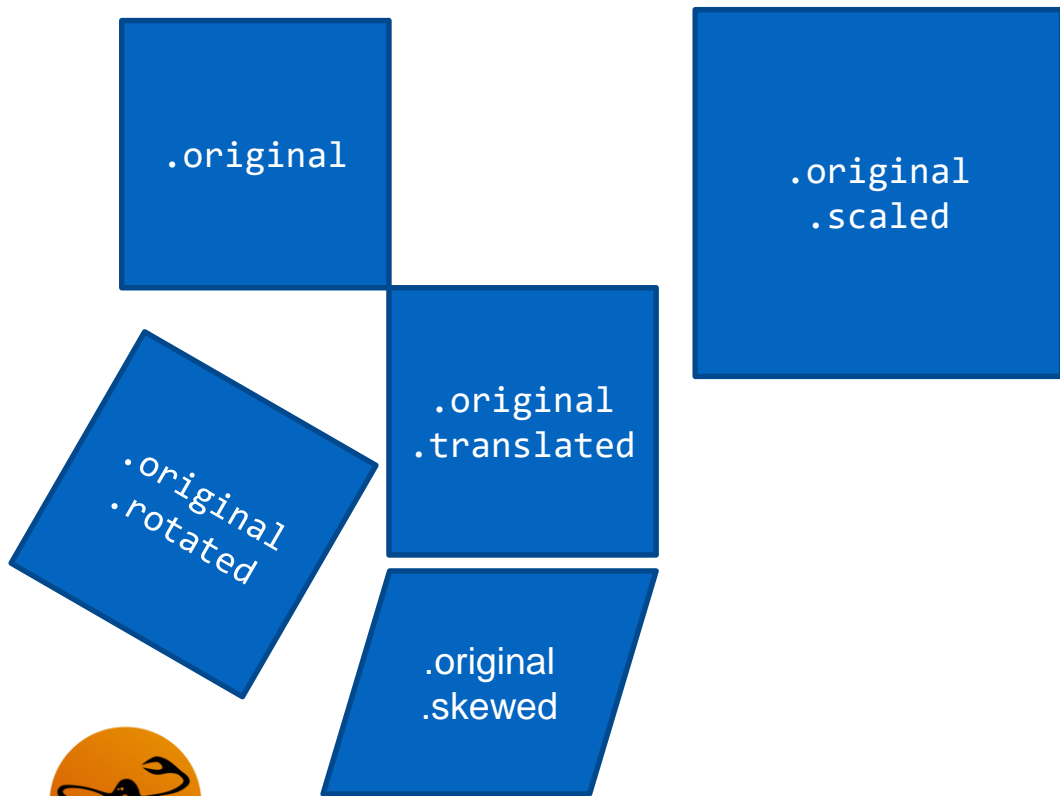


■ Transformaciones

- Nos permiten modificar las coordenadas en las que se encuentra un elemento.
- Los elementos pueden ser:
 - Traslados: `translate`, `translateX`, `translateY`
 - Rotados: `rotate`, `rotateX`, `rotateY`
 - Escalados: `scale`, `scaleX`, `scaleY`
 - Distorsionados: `skew`, `skewX`, `skewY`



Transformaciones



```
.original {  
  width: 200px;  
  height: 200px;  
}  
  
.translated {  
  transform: translate(206px);  
}  
  
.rotated {  
  transform: rotate(45deg);  
}  
  
.scaled {  
  transform: scale(1.5, 1.5);  
}  
  
.skewed {  
  transform: skewX(-10deg);  
}
```





Animaciones



■ Animaciones

- Nos permiten cambiar de un estilo a otro de forma elegante.
- Podemos cambiar tantas propiedades de CSS como queramos y tantas veces como queramos
- Las reglas de la animación las vamos a definir mediante `@keyframes`
- Se deben usar a través de la propiedad `animation`.
- Son muy fáciles de crear, incluso sin conocimientos de JS.
- Las animaciones se muestran correctamente incluso en equipos poco potentes.
- Al ser el navegador el que maneja la secuencia de animación, nos permite optimizar el rendimiento y eficacia de la misma



■ Configurando la animación

- `animation-name`: nombre de la animación
- `animation-delay`: retardo con el que empezará la animación
- `animation-duration`: duración de la animación
- `animation-fill-mode`: estado final de la animación
- `animation-iteration-count`: nº de repeticiones o `infinite`
- `animation`: atajo de todas las propiedades de la animación
- `animation-timing-function`: establece curvas de aceleración
- `animation-direction`: indica si la dirección debe ser invertida en cada iteración o volver al inicio
- `animation-play-state`: permite pausar y reanudar la animación



■ Definiendo la secuencia

```
@keyframes rainbow {  
  0% {  
    background-color: darkcyan;  
  }  
  50% {  
    background-color: darkorange;  
  }  
  75% {  
    background-color: darkviolet;  
  }  
}
```

```
@keyframes slidein {  
  from {  
    margin-left: 100%;  
    width: 300%;  
  }  
  
  to {  
    margin-left: 0%;  
    width: 100%;  
  }  
}
```



GRACIAS

www.keepcoding.io

