

## UNIDAD 1: IDENTIFICACIÓN DE SISTEMAS ERP-CRM

### (LA EMPRESA, ORGANIZACIÓN Y ENTORNO)

**RA1:** Identifica sistemas de planificación de recursos empresariales y de gestión de relaciones con clientes (ERP-CRM), reconociendo sus características y verificando la configuración del sistema informático.

### UNIDAD 1 - PRÁCTICA 4 (AE4)

1. Una empresa de comercialización de ropa adquiere los siguientes productos:
  - a. 150 camisetas Jaén Paraíso Interior: 100,05 €/unidad
  - b. 75 camisetas Real Jaén: 45,03 €/unidad
  - c. 90 camisetas Selección Española: 120,15 €/unidad
2. Además, se obtiene un descuento por pronto pago de un 20% y los gastos en los que incurre son los siguientes:
  - a. Seguros: 180,10 €
  - b. Portes: 1300,51 €
  - c. Embalajes: 200,20 €
3. ¿Cuáles son los precios de adquisición de cada uno de los productos?

CÁLCULO DEL PRECIO DE FACTURA – 2 puntos

CÁLCULO DEL PORCENTAJE QUE REPRESENTA CADA MODELO – 2 puntos

IMPUTACIÓN DE GASTOS – 2,5 puntos

CÁLCULO DEL PRECIO UNITARIO DE ADQUISICIÓN – 2,5 puntos

FORMATO – 1 punto

#### Recursos necesarios para realizar la Tarea

Buscador de Internet para acceder a los contenidos de esta unidad, así como a páginas web sobre ERP y un procesador de textos para elaborar el documento.

#### Consejos y recomendaciones

Cuando uses Internet para documentarte y elaborar la solución conviene siempre contrastar la información con al menos una o dos páginas con contenidos similares.

#### Indicaciones de entrega

Una vez realizada la tarea elaborarás un único documento donde figuren las respuestas correspondientes.

El envío se realizará a través de la plataforma de la forma establecida para ello, y el archivo se nombrará siguiendo las siguientes pautas:

**apellido1\_apellido2\_nombre\_SGE\_UDxx\_PXX**

Asegúrate que el nombre no contenga la letra ñ, tildes ni caracteres especiales extraños. Así por ejemplo la alumna **Begoña Sánchez Mañas para la práctica 3 de la primera unidad de SGE**, debería nombrar esta tarea como...

**sanchez\_manas\_begona\_SGE\_UD01\_P03**

