

INFORME PROYECTO:
VIDEOJUEGO DE LUCHA

Rafael Palomino Rodríguez

ÍNDICE

1. Introducción	3
2. Recursos utilizados	4
2.1. Fuente de recursos	4
2.1.1. Licencias	4
2.2. Imágenes usadas	5
3. Logo	12

1. Introducción

En este informe vamos a exponer los recursos utilizado para la creación del diseño del nivel del videojuego, en mi caso, el nivel principal, indicando la licencia de la misma, su formato original su formato de salida para web y su formato de salida para impresión; así como el programa con el que se ha editado.

2. Recursos utilizados

Aquí vamos a desarrollar los recursos utilizados para el desarrollo del nivel.

En mi equipo, el cual está compuesto por cuatro integrantes, he sido el responsable de diseñar el nivel principal del videojuego el cual es un juego de lucha al estilo Slack And Slash.

Este nivel está ambientado en una zona natural para dar las pautas principales al jugador de cómo se va a desarrollar el juego y darle una sensación de tranquilidad con la paleta de colores verde y marrón.

2.1. Fuente de recursos

Los recursos han sido obtenidos del siguiente paquete gratuito de assets <https://craftpix.net/freebies/free-green-zone-tileset-pixel-art/?num=1&count=1&sq=green%20zone&pos=0>

La imagen de fondo ha sido obtenida de

<https://craftpix.net/freebies/free-mountain-backgrounds-pixel-art/>

Esta también tiene la misma licencia gratuita que la anterior

2.1.1. Licencias

En la página se especifica que en el caso del contenido gratuito podemos usarlos para proyectos personales o para clientes, para crear proyectos de juegos o elementos de páginas web, impresiones, etc..

Y también nos permite vender y distribuir juegos que contengan sus assets.

Además no se requiere ninguna atribución o mención segundo ellos mismos.

Esta información se ha confirmado mediante este enlace de craftpix:

<https://craftpix.net/file-licenses/>

Sin embargo se especifica que no podemos vender los archivos de imagen originales, es decir vender el png o jpg tal cual aunque se le realicen modificaciones al archivo de imagen.

Al ponernos un impedimento ya sabemos que no es una licencia creative commons

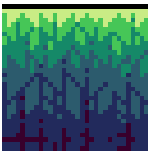
CC-0

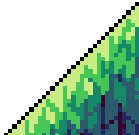
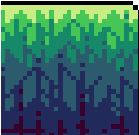




La licencia que más se asemeja a estos requisitos es la Creative Commons de Reconocimiento CC BY-ND que permite la redistribución de la obra tanto con fines comerciales como no comerciales, algo que contradice la fuente de craftpix porque según creative commons debemos mencionar obligatoriamente al autor pero craftpix indica que es opcional






Información de CC obtenida en:







<https://ayudaleyprotecciondatos.es/2019/02/18/como-saber-si-una-imagen-tiene-de-rechos-de-autor/>






2.2. Imágenes usadas

IMAGEN	FUENTES	FORMATO ORIGINAL	LICENCIA
	https://craftpix.net/freebies/free-green-zone-tileset-pixel-art/?num=1&count=1&sq=green%20zone&pos=0	PNG	GRATUITA, SE PUEDE USAR COMERCIAL MENTE SOLO PARA PROYECTOS

	https://craftpix.net/freebies/free-green-zone-tileset-pixel-art/?num=1&count=1&q=green%20zone&pos=0	PNG	GRATUITA, SE PUEDE USAR COMERCIALMENTE SOLO PARA PROYECTOS
	https://craftpix.net/freebies/free-green-zone-tileset-pixel-art/?num=1&count=1&q=green%20zone&pos=0	PNG	GRATUITA, SE PUEDE USAR COMERCIALMENTE SOLO PARA PROYECTOS
	https://craftpix.net/freebies/free-green-zone-tileset-pixel-art/?num=1&count=1&q=green%20zone&pos=0	PNG	GRATUITA, SE PUEDE USAR COMERCIALMENTE SOLO PARA PROYECTOS
	https://craftpix.net/freebies/free-green-zone-tileset-pixel-art/?num=1&count=1&q=green%20zone&pos=0	PNG	GRATUITA, SE PUEDE USAR COMERCIALMENTE SOLO PARA PROYECTOS
	https://craftpix.net/freebies/free-green-zone-tileset-pixel-art/?num=1&count=1&q=green%20zone&pos=0	PNG	GRATUITA, SE PUEDE USAR COMERCIALMENTE SOLO PARA PROYECTOS
	https://craftpix.net/freebies/free-green-zone-tileset-pixel-art/?num=1&count=1&q=green%20zone&pos=0	PNG	GRATUITA, SE PUEDE USAR COMERCIALMENTE SOLO PARA PROYECTOS

	https://craftpix.net/freebies/free-green-zone-tileset-pixel-art/?num=1&count=1&q=green%20zone&pos=0	PNG	GRATUITA, SE PUEDE USAR COMERCIALMENTE SOLO PARA PROYECTOS
	https://craftpix.net/freebies/free-green-zone-tileset-pixel-art/?num=1&count=1&q=green%20zone&pos=0	PNG	GRATUITA, SE PUEDE USAR COMERCIALMENTE SOLO PARA PROYECTOS
	https://craftpix.net/freebies/free-green-zone-tileset-pixel-art/?num=1&count=1&q=green%20zone&pos=0	PNG	GRATUITA, SE PUEDE USAR COMERCIALMENTE SOLO PARA PROYECTOS
	https://craftpix.net/freebies/free-green-zone-tileset-pixel-art/?num=1&count=1&q=green%20zone&pos=0	PNG	GRATUITA, SE PUEDE USAR COMERCIALMENTE SOLO PARA PROYECTOS
	https://craftpix.net/freebies/free-green-zone-tileset-pixel-art/?num=1&count=1&q=green%20zone&pos=0	PNG	GRATUITA, SE PUEDE USAR COMERCIALMENTE SOLO PARA PROYECTOS

	https://craftpix.net/freebies/free-green-zone-tileset-pixel-art/?num=1&count=1&q=green%20zone&pos=0	PNG	GRATUITA, SE PUEDE USAR COMERCIALMENTE SOLO PARA PROYECTOS
	https://craftpix.net/product/residential-area-tileset-pixel-art/	PNG	PAGO, SE PUEDE USAR COMERCIALMENTE SOLO PARA PROYECTOS
	https://craftpix.net/product/residential-area-tileset-pixel-art/	PNG	PAGO, SE PUEDE USAR COMERCIALMENTE SOLO PARA PROYECTOS
	https://craftpix.net/freebies/free-green-zone-tileset-pixel-art/?num=1&count=1&q=green%20zone&pos=0	PNG	GRATUITA, SE PUEDE USAR COMERCIALMENTE SOLO PARA PROYECTOS
	https://craftpix.net/freebies/free-green-zone-tileset-pixel-art/?num=1&count=1&q=green%20zone&pos=0	PNG	GRATUITA, SE PUEDE USAR COMERCIALMENTE SOLO PARA PROYECTOS
	https://craftpix.net/freebies/free-green-zone-tileset-pixel-art/?num=1&count=1&q=green%20zone&pos=0	PNG	GRATUITA, SE PUEDE USAR COMERCIALMENTE SOLO PARA PROYECTOS

	https://craftpix.net/freebies/free-green-zone-tileset-pixel-art/?num=1&count=1&q=green%20zone&pos=0	PNG	GRATUITA, SE PUEDE USAR COMERCIALMENTE SOLO PARA PROYECTOS
	https://craftpix.net/freebies/free-green-zone-tileset-pixel-art/?num=1&count=1&q=green%20zone&pos=0	PNG	GRATUITA, SE PUEDE USAR COMERCIALMENTE SOLO PARA PROYECTOS
	https://craftpix.net/freebies/free-green-zone-tileset-pixel-art/?num=1&count=1&q=green%20zone&pos=0	PNG	GRATUITA, SE PUEDE USAR COMERCIALMENTE SOLO PARA PROYECTOS
	https://craftpix.net/product/residential-area-tileset-pixel-art/	PNG	PAGO, SE PUEDE USAR COMERCIALMENTE SOLO PARA PROYECTOS
	https://craftpix.net/freebies/free-mountain-backgrounds-pixel-art/	PNG	GRATUITA, SE PUEDE USAR COMERCIALMENTE SOLO PARA PROYECTOS


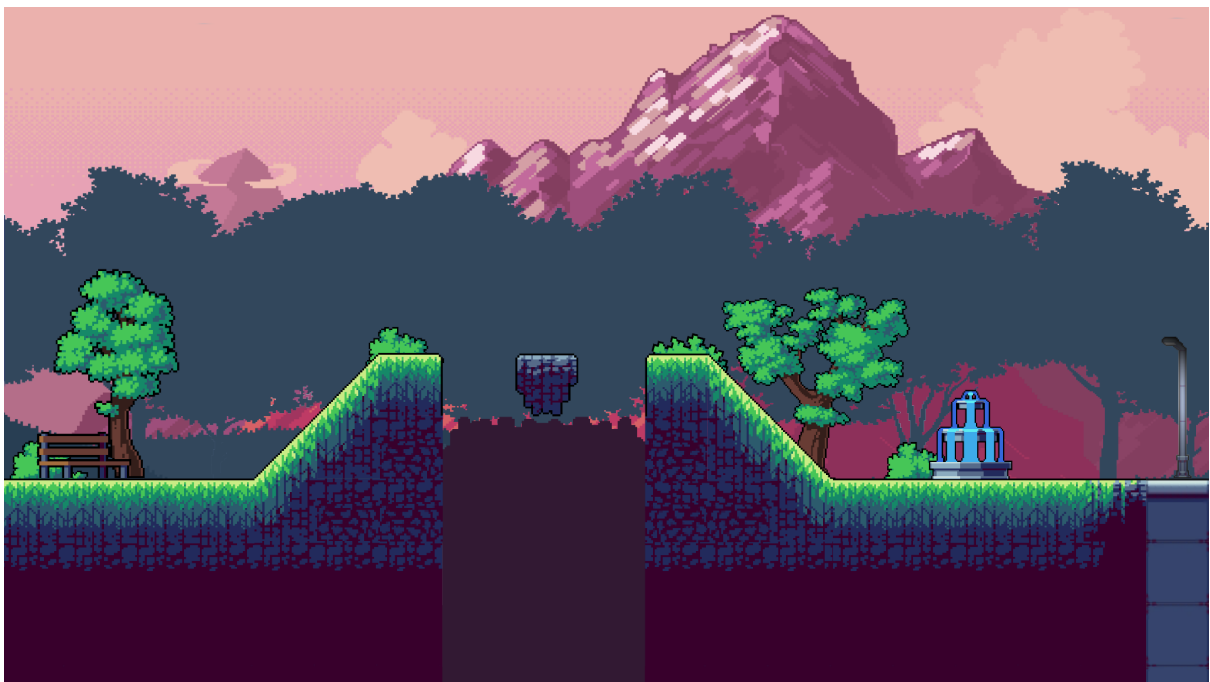
	https://craftpix.net/freebies/free-green-zone-tileset-pixel-art/?num=1&count=1&sq=green%20zone&pos=0	PNG	GRATUITA, SE PUEDE USAR COMERCIAL MENTE SOLO PARA PROYECTOS
---	---	------------	--

Imagen Final del diseño gráfico de mi nivel exportado a PNG:



Todas estas imágenes , incluido el diseño final además de las assets anteriormente indicadas, usarán un formato de salida para la web de png, pues el más usado en este ámbito debido a su capacidad de transparencia y su alta calidad aunque este algo comprimido, mucho menos comprimido que jpeg, pero con mayor calidad.

Para la impresión utilizaremos un formato .tiff que mantiene una muy buena calidad en imagen manteniendo un peso no muy alto en MB.

Se podría usar JPEG también pues este es menos pesado pero tiene una pequeña pérdida en calidad, que no mucha.

Ejemplo Visual:



No se nota a penas la diferencia, pero usaremos el .tiff para dar prioridad a la calidad de la imagen.

Información obtenida en:

<https://www.pixartprinting.es/blog/consejos-graficos-imagenes/>

El diseño para trabajar con imágenes y editarlas para crear el diseño del nivel es Affinity Photo en su versión de prueba.

<https://affinity.serif.com/es/photo/>

3. Logo

La creación del logo ha sido mediante el programa Affinity Designer, un programa de edición de gráficos vectoriales.

El logo ha sido inspirado en la temática principal del juego, un Beat' em Up de lucha ambientado en una ciudad moderna y algo oscura donde en cada nivel iremos derrotando diferentes habitantes de la ciudad.

El logo ha sido exportado en PNG, para que se pueda usar fácilmente en webs, pero también se podría haber usado el formato webp, este último es muy usado en navegadores web para formatos pequeños como iconos o imágenes pequeñas debido a su alta calidad y pequeño tamaño, sin embargo en su mayoría solo es soportado en navegadores web y es muy poco compatible con editores u otras herramientas.

También se puede exportar en SVG formato vectorial que no pierde ninguna calidad aunque se haga zoom, pues está compuesto por vectores.

Cuando necesitemos utilizar el logo en publicidades con un gran aumento o detalle de la imagen y de las líneas, usaremos la exportación a SVG de nuestro logo.



4. Audio Elegido

El audio elegido es proporcionado por pixabay que nos da audio gratis tanto para uso comercial como para uso personal.

Solo en alquinos casos la licencia es limitada se ve en este enlace:

[https://pixabay.com/service/license/#:~:text=All%20content%20\(e.g.%20images%2C%20videos,%22What%20is%20not%20allowed%22.&text=Attribution%20is%20not%20required%2Calways%20appreciated%20by%20our%20community.](https://pixabay.com/service/license/#:~:text=All%20content%20(e.g.%20images%2C%20videos,%22What%20is%20not%20allowed%22.&text=Attribution%20is%20not%20required%2Calways%20appreciated%20by%20our%20community.)

Casos en lo que no se puede usar:

No redistribuyas ni vendas contenido de Pixabay en otras plataformas de stock o fondos de pantalla.

No venda copias inalteradas de contenido, p. no venda una copia exacta de una foto de stock como póster, impresión o en un producto físico.

No retrate a personas identificables de mala manera o de una manera que sea ofensiva.

No use contenido con personas o marcas identificables para crear una asociación engañosa con un producto o servicio.

Este pequeño fragmento describe como se sentirá el jugador en las zonas urbanas durante sus sesión de juego.

Enlace:

https://pixabay.com/music/search/8%20bit%20game/?manual_search=1&order=Non
[e](#)

El formato original es mp3, ideal para publicarse en la web puesto que tiene gran compresión y aun así tiene gran calidad y es compatible con la mayoría de reproductores.

El codec es MP3

Se podría exportar a formato .ogg que es de código libre y abierto además de que sirve tambien para video pero lo dejaremos en .mp3 puesto que es compatible con más navegadores y dispositivos

5. Video Elegido

El video elegido es obtenido de pexels, esta página también nos da para un uso comercial como para uso personal de forma gratuita sin tener que referenciar al creador.

Lo que no podemos hacer con el video de pexels:

Las personas identificables no pueden aparecer de manera ofensiva.

No vender copias inalteradas de una foto o video, sin modificarlo primero.

Que no se sugiera que las personas o las marcas respalden nuestro producto en las imágenes.

No distribuir ni vender las fotos y videos en otras plataformas de fotos o fondos de pantalla.

Es un pequeño fragmento de video donde se ve una máquina recreativa, haciendo conexión con el audio anterior que es de estilo juego 16 bits, así como hace referencia a la temática de los Hack and Slash de las recreativas de los años 90.

<https://www.pexels.com/video/control-pane-of-a-video-game-machine-7914769/>

El formato contenedor original es MP4 que utiliza el códec de video **H. 264** y en el audio AAC. H. 264

Utiliza el algoritmo de codificación MPEG-4 para almacenar archivo y audio.

Para exportar el video utilizamos el formato WebM que ofrece la misma calidad que MP4 pero reduce el tamaño del archivo en 5 veces su tamaño original, ideal para usarlo embebido en html para nuestra web.

Esta pensado para ser usado con codec VP8/VP9/AV1

Web utilizado para convertir de mp4 a webm:

<https://convertio.co/es/mp4-webm/>

Los archivos originales y exportados se encuentran en el repositorio de github correspondiente.

