# Desafio Front-end Tild

Construir o front-end de um blog

#### Entidades

- Usuários contêm Nome, Idade, Email todos os campos são obrigatórios.
- Postagens Título, Texto, Imagem (não obrigatório), Autor, Data de criação.
- Comentários Título (não obrigatório), Comentário, Autor.

#### Telas

- Tela de postagens
- Tela de detalhe de uma postagem (com comentários e data de criação)
- Tela de criação/edição de postagem
- Criação de usuário

# Requisitos opcionais

- Utilizar Vuejs é um ponto positivo.
- Utilizar o mínimo de componentes prontos possível.

#### API

Deverá consumir uma API que será enviada a documentação em anexo no email do desafio e o link para consumir será:

URL: desafio.tild.com.br

Exemplo de endpoints:

GET: desafio.tild.com.br/api/users

GET: desafio.tild.com.br/api/posts

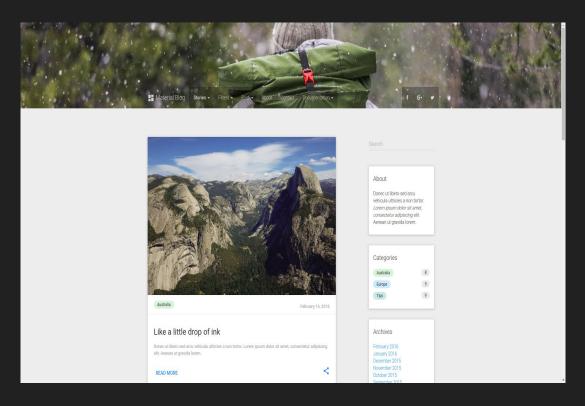
GET: desafio.tild.com.br/api/posts/{IDdoPost}/comments

O resto da documentação está em anexo do email

# Critérios de avaliação

- Legibilidade do código.
- Respeito ao prazo de entrega.
- Uso da linguagem Javascript.
- Nível de conclusão do desafio, caso não consiga completar o teste, o candidato deve enviar para avaliação até onde conseguiu desenvolver.
- Atenção nas operações com Usuário, Postagem e Comentário.
- Realização dos requisitos opcionais serão bônus para avaliação.

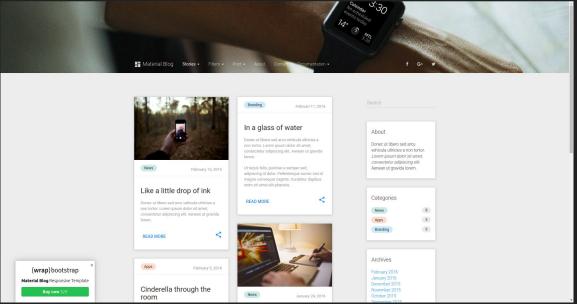
# Referências de telas para o blog



http://paullaros.nl/material-blog-1-1/home-travel.html

Não fique preso as referências, sinta-se a vontade para usar sua criatividade.

# Referências de telas para o blog



http://paullaros.nl/material-blog-1-1/home-tec hnology.html

Não fique preso as referências, sinta-se a vontade para usar sua criatividade.

#### Enviando

Enviar email para selecao@tild.com.br.

No assunto colocar: "Desafio Front-end Tild - [Seu Nome]."

O corpo do e-mail deve conter:

\*Qualquer consideração que você julgar necessária.

\*Link para o código no github/gitlab etc. Não esquecer de um readme de como rodar o front.

\*Qualquer duvida mandar pelo email da própria seleção

# Boa sorte