TAHRI Mehdi BABOT Samuel GOLA David DJEBBARI Amine



Rapport - Projet Web Site Pokédex

Table des matières

I – Introduction	3
II - Les fonctionnalités	4
1 – Page d'Accueil du Pokédex	4
2 – Page de profil des Pokémons	
3 – Gestion des utilisateurs	
III – Prohlèmes rencontrés	Q

I – Introduction

Le Pokédex est un appareil électronique conçu pour cataloguer et fournir des informations concernant les différentes espèces de Pokémon. Le nom Pokédex est un portemanteau de Pokémon et index. Bien qu'il s'agisse d'un outil utilisé dans un jeu vidéo, le concept est adapter à un portage web qui émulerais ces fonctionnalités.

Notre objectif était de créer un site où l'on pourrait rechercher et accéder rapidement au profil d'un Pokémon avec une vision claire des informations importantes pour un joueur, à savoir le type, les caractéristiques du Pokémon ainsi que son tableau de faiblesses.

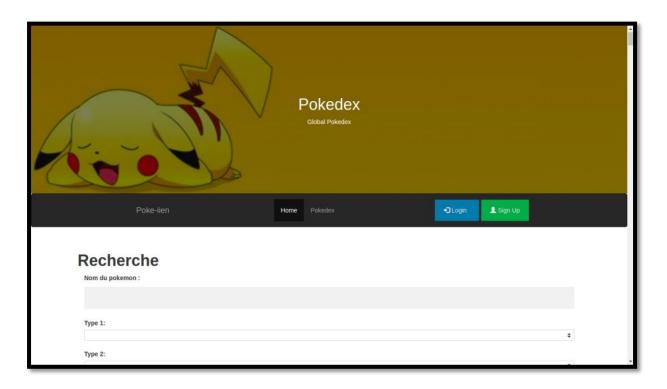
De plus, nous avons implémenté une gestion des profils utilisateurs afin de permettre à chacun de sélectionner les Pokémons qui l'intéresse et de les consulter sans avoir à les chercher dans le Pokédex.

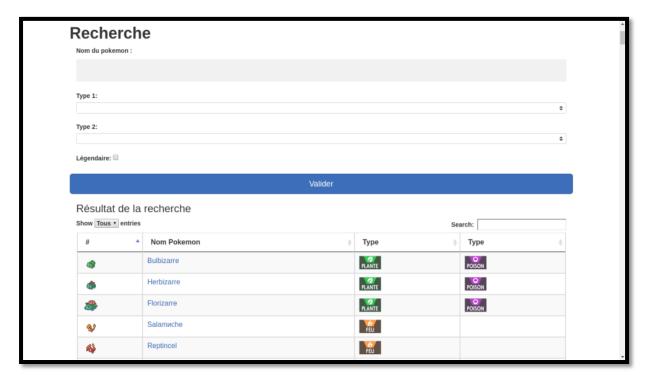


II - Les fonctionnalités

1 – Page d'Accueil du Pokédex

La page d'accueil du site donne directement accès à l'ensemble des Pokémons de la base de données et à la barre de recherche :





Les boutons d'inscriptions et de connexion sont aussi directement accessible sur la page d'accueil (cf. 3).

Les paramètres de bases affichent directement tous les Pokémons sur la page d'accueil, cependant, il est possible d'afficher une certaine quantité de Pokémon répartit en page (Ex : 20 Pokémons par page) selon les préférences des utilisateurs On peut observer et trié le tableau du Pokédex par :

- Son nom
- Une miniature
- Son type

La recherche a été sécurisé, l'ordre du double type n'influe pas sur le résultat de la recherche.

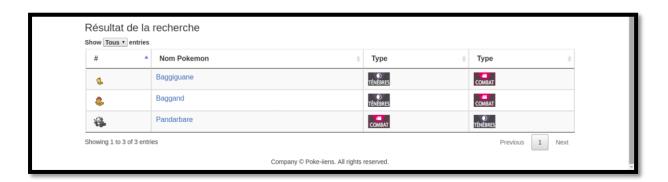
Exemple:

Si on choisit Combat en type 1 et Ténèbres en type 2



Le site affichera

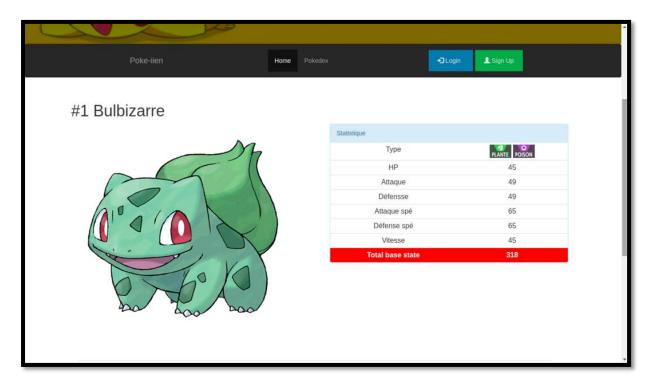
Bagaid (Type 1 : Combat – Type 2 : Ténèbre)
Pandarbare (Type 1 : Ténèbre – Type 2 : Combat)



2 – Page de profil des Pokémons

Lorsque l'on rentre sur la page de profil, les premières informations affichées sont les plus utile pour les joueurs à savoir :

- L'artwork
- Les caractéristiques
- Le tableau des faiblesses



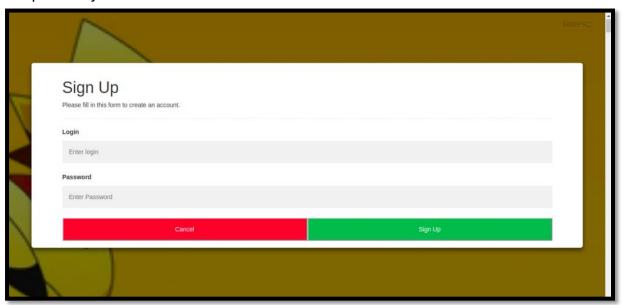
En decendant, on a un tableau avec les informations plus spécifiques sur :

- Le talent
- Le poids / taille
- La génération
- Le taux de capture
- Les informations utiles aux éleveurs (Genre, Bonheur, Classification ...)

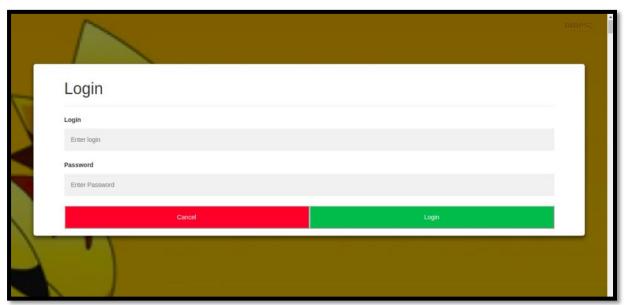


3 – Gestion des utilisateurs

Si on clique sur Sign Up, un menu d'inscription permettant de saisir le login et le mot de passe. Si les deux champs sont remplis et que le login n'existe pas déjà, le compte est ajouté dans la base de données.



Le menu de connexion est similaire à celui d'inscription. On vérifie la base de données

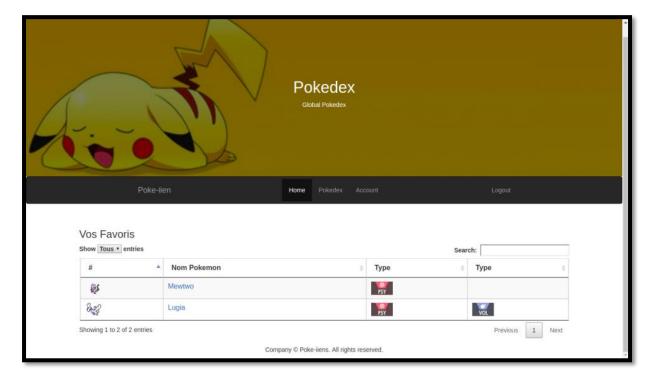


Une fois connecté, un nouvel élément s'affiche sur la page :



L'utilisateur peut cocher l'étoile afin de l'ajouter à sa liste des favoris :



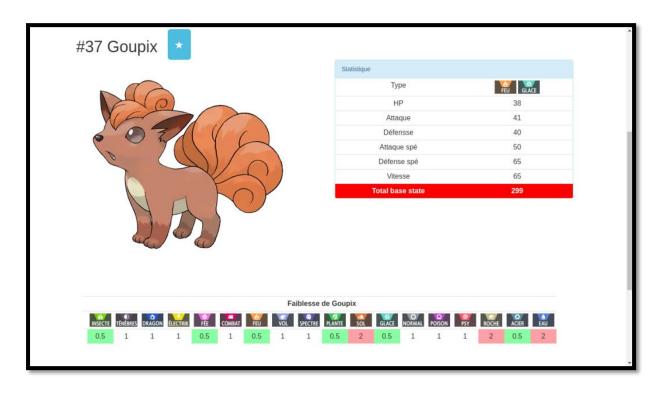


III – Problèmes rencontrés

Lors de l'exploitation de la base de données, nous avons remarqué que certaines Pokémons avait plusieurs espèces selon la région. Cependant, ils portaient tous le même nom au sein du csv.

Exemple:

Lorsque l'on cherche Goupix, on obtient le résultat suivant :



Il s'agit d'un mélange des deux Goupix, à savoir :

Goupix d'Aloloa (Type Fée – Glace)

Goupix (Type Feu)

Le tableau des faiblesses correspond au premier récolté dans le Pokédex

Solutions:

Pour le résoudre, il aurait fallu modifier le .csv pour séparer les deux Pokémon, par exemple Goupix-Alola



IV - Améliorations possible

1 – Ajout information transversales

Nous n'aurions voulu ajouter les évolutions au profil des Pokémons, cependant nous n'avions pas de lien au sein du .csv pour lier les Pokémons les uns aux autres.

Il nous serait possible de le faire en ajouté à la BDD une table d'évolution qui lierais les ID des Pokémons évoluant.

Un piste similaire pourrait être étudier sur les attaques de chaque Pokémon.

2 – Compositions d'équipes

En plus de la gestion des favoris, nous aurions pu subdiviser les favoris par groupe dans la BDD, afin que le joueur puisse créer des équipes.

Potentiellement, on pourrait mettre en place un croisement des faiblesses et des résistances afin d'assister les utilisateurs dans leurs compositions.

3 – Comparaison

La possibilité d'avoir un tableau comparatif de deux Pokémons à été envisagé, cependant, nous n'avons pas eu le temps de l'implémenter. Le but était d'avoir une comparaison côte à côte de chaque caractéristique du Pokémon, en surlignant les différences positives et négatives de chacune.

4 – Aide à la recherche

Une option permettant d'affiner les recherches en fonctions des caractéristiques, des faiblesses, ou des talents permettrais aux utilisateurs d'aller directement aux Pokémons qui possèdent les éléments qui les intéressent.

5 – Commentaires

Un espace commentaire sous les profils de chaque Pokémon afin que les utilisateurs puissent laisser leur ressenti sur l'utilisation de chaque Pokémon.