

PROJET WEB OBJET

WikipedIE

Réalisé par :

Jérémie HENRION

Mikaël FERREIRA DE ALMEIDA

Wissam AIT KHEDDACHE

Agathe DA COSTA

Encadrant :

Rémi PARPAILLON



Introduction: Le sujet choisi	3
Le projet	3
La mise en place	3
Base de données	4
MCD	4
MLD	4
Les fonctionnalités	5
Répartition des tâches	6
Difficultés rencontrées et solutions mises en place	6
Mise en forme du site web	6
Utilisation d'un routeur	7
Conclusion	7



Introduction: Le sujet choisi

Nous avons choisi de créer un site web pour les étudiants de l'ENSIIE. Il s'agit d'une encyclopédie interne à l'ENSIIE et d'une œuvre libre, c'est-à-dire que chacun est libre de la re-diffuser. WikipédiIE permet à tous les utilisateurs inscrits d'écrire et de modifier des articles. Il est prévu qu'elle devienne en quelques années l'encyclopédie la plus fournie et la plus consultée de l'école. Le projet se veut universel, en traitant tous les domaines de la connaissance, y compris la culture populaire de l'école.

WikipédiIE n'a pas pour but de présenter des informations inédites, elle ne vise qu'à exposer des connaissances déjà établies et reconnues de l'école, s'appuyant sur des sources secondaires de qualité. Le contenu encyclopédique se veut respectueux de la neutralité de point de vue comme le fait de décrire le débat plutôt que d'y participer. Tout contributeur à un article de WikipédiIE doit s'efforcer de ne jamais prendre parti dans une discussion argumentée qu'il rapporte.

Nous allons vous expliquer dans ce rapport comment nous avons mis en place notre projet, nos fonctionnalités, la répartition des tâches ainsi que les difficultés rencontrées et les solutions mises en place pour y remédier.

Le projet

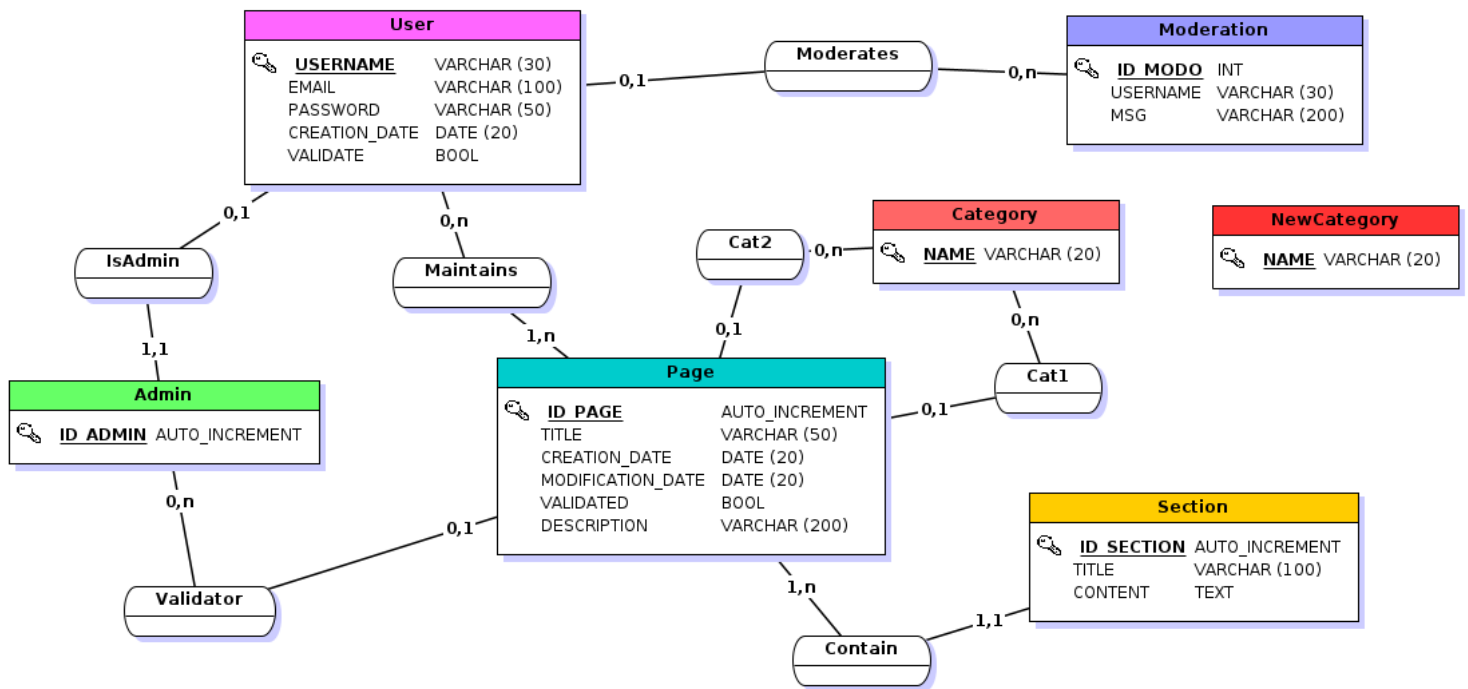
La mise en place

Nous avons d'abord réuni toutes les idées que nous avons pour ce site web. Ensuite, nous avons fabriqué la base de données. Cependant, nous avons dû la refaire lorsque nous avons ajouté de nouvelles fonctionnalités.

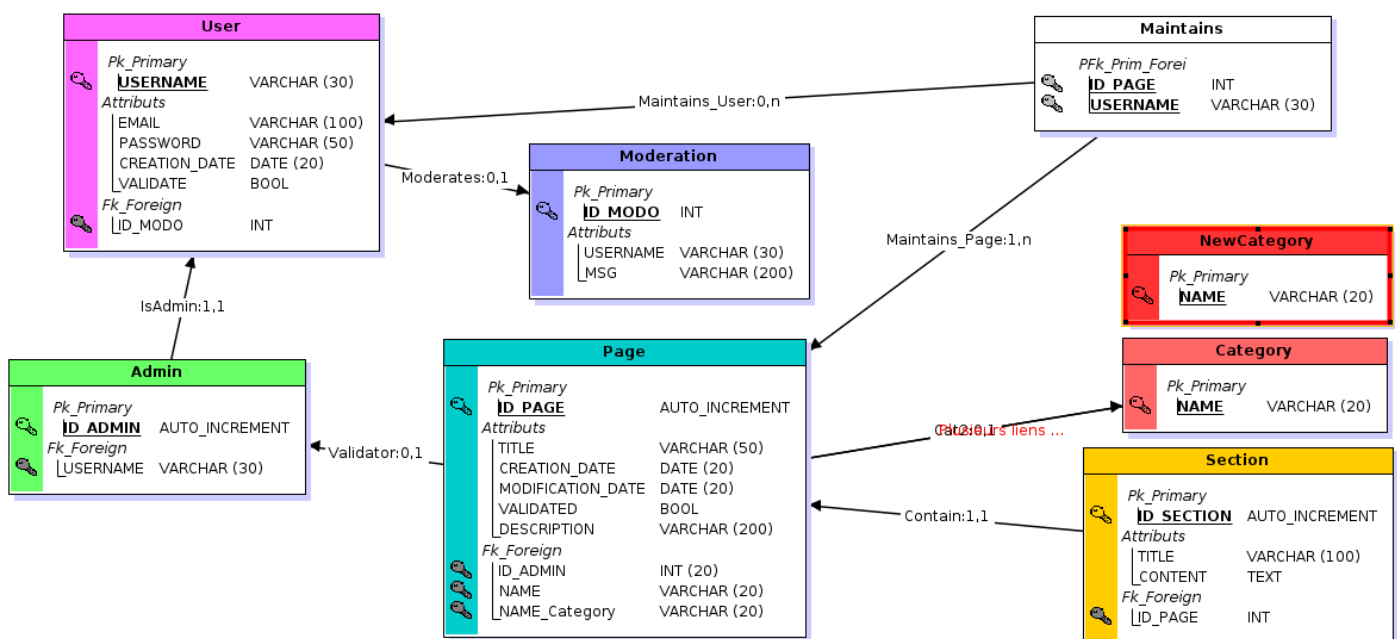
Nous avons construit le site sur la base des fonctionnalités que l'on voulait faire, du plus important au moins important.

Base de données

MCD



MLD





Les fonctionnalités

Voici les fonctionnalités que notre site gère:

1. Inscription:

Les utilisateurs peuvent se créer un compte avec leur nom, prénom et adresse mail. Les utilisateurs inscrits ont accès à d'autres fonctionnalités telles que "éditer un article", "publier un article" et "ajouter une nouvelle catégorie d'articles".

2. Connexion

Les personnes peuvent se connecter en utilisant le compte qu'ils ont créé à l'inscription. Il y a également un compte modérateur qui a un rôle supplémentaire que nous allons expliquer dans la partie modération.

3. Rédiger un nouvel article / Ajouter une nouvelle section

Nous pouvons aussi rédiger un article pour alimenter la base de données de WikipédIE: On ajoute un titre, un synopsis et on indique les catégories auxquelles l'article appartient. Nous avons aussi la possibilité d'ajouter une nouvelle section à l'article en proposant un titre et un texte.

4. Editer son compte

Un utilisateur peut éditer son compte en changeant son mot de passe et/ou son adresse email. Il peut également faire une demande pour devenir modérateur de WikipédIE ainsi que supprimer son compte.

5. Proposer de nouvelles catégories d'articles

Les utilisateurs peuvent ajouter de nouvelles catégories si elles n'existent pas déjà sur le site et cela dans le cadre de la publication de leurs articles. La nouvelle catégorie proposée doit être validée ou refusée par un modérateur pour qu'elle apparaisse sur la barre de catégories.

6. Modérer

Le rôle du modérateur est très important. C'est lui qui s'occupe de la validation des articles écrits par les utilisateurs, les supprimer s'ils contiennent des contenus indésirables et supprimer des sections d'un article.



Il peut également accepter ou refuser les catégories proposées par les utilisateurs ainsi que leurs demandes pour devenir modérateurs.

7. Editer un article

Nous pouvons également éditer un article c'est-à-dire modifier le texte, ajouter des sections. Lorsque l'article est enregistré, il est à nouveau envoyé au modérateur pour que celui-ci puisse refuser ou valider la modification de l'article.

8. Search bar

Cette barre permet de rechercher un article parmi tous les articles de la base de données et d'y accéder.

9. Filtrer les articles

Nous pouvons aussi filtrer les articles par catégorie (sport, musique...).

Répartition des tâches

Nous avons réparti les tâches selon les fonctionnalités. Il y a aussi certaines personnes qui s'occupaient plus du back-office et d'autres du front-office.

La base de données ainsi que ses connexions et les liens avec le site web et les connexions ont principalement été gérés par Jérémie et Mikaël. Les parties Bootstrap, design, refactorisation du code, rapport de projet et présentation ont été gérées par Wissam et Agathe.

Difficultés rencontrées et solutions mises en place

1. Mise en forme du site web

Nous avons rencontré quelques difficultés lors de l'implémentation de la partie design du site web, c'était difficile d'avoir les bons composants dans les bons endroits et comme on le souhaitait. Au début nous avons utilisé le framework Material Design Lite, mais nous avons vite basculé vers Bootstrap, nous trouvons que ses composants sont plus faciles à mettre en place et cela nous fait gagner du temps.



2. Utilisation d'un routeur

Nous avons choisi de mettre tout ce qui doit être utile aux clients (css, javascript,...) dans le dossier "public/". Cependant lorsque l'on souhaitait accéder à un fichier dans "src/" une erreur était lancée. Ce dossier est important car nous y avons mis les fichiers contenant l'accès à la base de données, les "Controller" et les "Model". Le problème d'accès était dû à la configuration de Nginx du docker qui donne aux clients l'accès à tout ce qui se trouve dans le répertoire "public/" (important pour la sécurité). Pour accéder aux autres dossiers, il faut passer par un routeur qui va charger le 'controller' souhaitée pour faire le traitement de la requête.

Conclusion

Nous avons fini par atteindre notre objectif et rendre un site web fonctionnel avec plusieurs options intéressantes.

Ce projet était un excellent moyen pour mettre en pratique nos connaissances dans le domaine du web et en apprendre davantage sur un grand nombre de technologies souvent utilisées en web : PHP, Javascript, Bootstrap, Docker... Il a été très intéressant de travailler en équipe car nous avons pu apprendre de nos erreurs (par exemple des erreurs sur le git) et nous avons réussi à nous entraider.