



Tecnológico de Monterrey

Construcción de Software y Toma de Decisiones

Ejercicio de Modelación de Base de Datos del reto

Remy Patgher A01784177
Emily Rosenfeld A01198339
Marcos Dayan A01782876

Dr. Esteban Castillo Juarez

01 de marzo de 2024

Tabla Player

Esta tabla almacena la información de cada jugador. Cada jugador cuenta con un identificador (Id), nombre de usuario (Username), una contraseña (Password), fecha de creación (CreationDate), recuento de experiencia (Experience), recuento de victorias (Wins), recuento de partidas perdidas (Looses), así como la acumulación de monedas (Coins). Esto con la finalidad de que cada jugador pueda acceder al juego y se almacenen su trayectoria dentro del juego, incrementando así las ganas de que siga jugando.

Tabla Skin

Esta tabla contiene las distintas skins disponibles en el juego. Estas pueden ser para el tablero, para los barcos o para las cartas. Cada Skin tiene su identificador (Id), su nombre (Name), una ruta de acceso al diseño (UrlPath), su precio (Price) y su tipo (Type). De esta forma el jugador querrá juntar muchas monedas para poder personalizar su experiencia de juego.

Tabla Player_Skin

En esta tabla, se relaciona a los jugadores con las skins que poseen. Almacena un identificador de cada relación (Id), así como el identificador de jugador (IdPlayer) y del skin (IdSkin).

Tabla Match

Esta tabla guarda la información de cada partida jugada. Cada partida cuenta con un identificador (Id), un identificador del jugador (IdPlayer), la fecha en la que se llevó a cabo la partida (Date), así como un indicador de si el jugador ganó la partida o no (PlayerWon).

Tabla Play

Esta tabla registra cada una de las jugadas llevadas a cabo en cada partida. Cada jugada cuenta con un identificador (Id), un identificador de la partida donde se llevó a cabo la jugada (IdMatch), un identificador de la carta jugada (IdCardPlayed), el número de la jugada (PlayNumber), su estrategia que puede ser ataque o defensa (Strategy), así como el número

de coordenadas cubiertas (NumberOfCoordinatesCovered). De esta forma, se puede llevar a cabo el recuento de estadísticas por partida.

Tabla Card

Esta tabla contiene información detallada sobre las cartas que componen el juego. Cada carta cuenta con un identificador (Id), un nombre (Name), tipo (Type). También se especifica la calidad de carta (Quality) que puede ser Bronze, Silver o Gold, además de registrar las coordenadas inferior derecha (CoordLowLeft) y superior derecha (CoordTopRight) para definir un área de ataque dentro del juego. Finalmente, dependiendo del tipo de carta, registra la ruta de acceso al diseño del barco (ShipSkinUrlPath), del diseño del proyectil (ProjectileSkinUrlPath) y/o de la explosión asociada a la carta (ExplosionSkinUrlPath). De esta forma, permitimos darle variedad de cartas al juego, aumentando su diversión.

