

Desafio - Programa Desenvolve

1 - Introdução

O desafio consiste em construir uma versão inicial simplificada de uma landing page para uma empresa fictícia, a **F4Life**.

Uma **landing page** é a porta de entrada de sites institucionais. Ela deve apresentar informações sobre a empresa e seus produtos, de forma a atrair clientes. Você precisa criar uma página que chame a atenção de pessoas que estão na graduação e ofereça os produtos "moradia compartilhada" e "kitnets".

2 - Como iniciar o Desafio?

- Acesse o código fonte desta página [aqui](#).
- Faça o cadastro na plataforma do Codesandbox, clicando em **"Sign up for free to save your work"**
- Faça uma cópia pessoal do projeto, clicando em "Fork".
 - Um novo link será gerado na barra de endereços do seu navegador. **Esse será o link da sua entrega!**
- Substitua o conteúdo do arquivo **index.html** pelo conteúdo da sua landing page. Recomendamos criar arquivos e pastas adicionais, para deixar o código mais organizado.
 - **NÃO SE ESQUEÇA DE SALVAR SEU TRABALHO!!**
- Na pasta **assets**, você encontrará a logo da nossa empresa imaginária e uma breve descrição, mas não precisa se limitar a esses recursos. Explore sua criatividade!
- Não faça alterações nos arquivos **package.json** e **sandbox.config.json**
- A logomarca da empresa não pode ser alterada.
- A descrição da empresa pode ser incrementada, mas não de forma a contradizer o conteúdo original.

3 - Critérios Gerais de Avaliação

A página deve:

- Seguir a semântica do HTML 5, ou seja: sempre que fizer sentido, usar as tags semânticas (header, footer, section) no lugar de div's .
- Possuir ícones para as redes sociais da empresa: Twitter, Facebook e Instagram (como a marca não existe, os links podem apontar para a página inicial de cada plataforma). Estas páginas devem ser abertas em uma nova aba.
- Seguir uma paleta de cores baseada na logomarca provida pelo cliente.
- Conter, *no mínimo*: cabeçalho, rodapé, uma seção **Quem Somos** e uma seção **Fale conosco** .

3.1 - Seção "Fale Conosco"

Essa seção deve conter um formulário para contato, incluindo:

- Um campo de email
- Um campo de texto para a mensagem
- Um botão de envio

Ao clicar no botão de envio, a página deve exibir uma das seguintes mensagens:

- "Erro no envio: Insira uma mensagem", caso o campo de texto esteja em branco.
- "Erro no envio: Endereço de mail inválido", caso o email fornecido não siga o formato **user@domain.com**
- "Obrigado pelo contato, **user!**", para os demais casos.

Open Sandbox

Para a validação de email, os critérios específicos de cada variável são:

- **user:** 1 a 32 caracteres, incluindo letras maiúsculas e minúsculas, numerais e ponto final.
- **domain:** 1 a 16 caracteres, incluindo letras minúsculas e numerais.

4 - Suporte e Entrega

Quaisquer dúvidas referentes ao desafio podem ser sanadas através do email: **suporte_gboticario_20-aaaaf3cuakcfou4nrqxp2mbaa@labenuaunos.slack.com**

Para a entrega final, copie o link do seu sandbox diretamente da barra de endereços do navegador ou clicando em **Share > Copy Sandbox Link**

Envie esse link para o email de suporte acima, com o assunto **ENTREGA DESAFIO**.

5 - Referências

- [Quinto andar](#) - exemplo de uma landing page real
- [F4Life](#) - exemplo de implementação do desafio. Básico, porém com todos os requisitos funcionais.

Open Sandbox