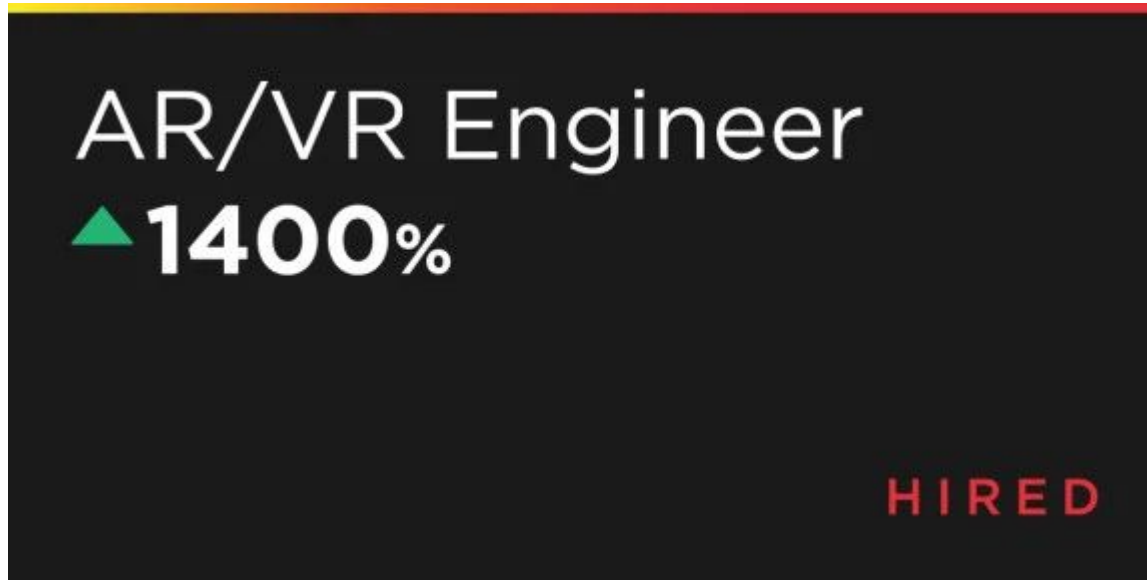


Realidade Aumentada e Virtual aplicada ao Treinamento na Indústria Aeronáutica

2020-1

Prof. Giuliano Bertoti



Augmented reality and virtual reality jobs are hot, with demand surging 1,400% in 2019, according to a new State of Software Engineers report by job site Hired. This means that AR/VR knowledge is the hot new thing, supplanting blockchain engineers, who according to Hired's data were in demand a year ago.

- 2019-2: Desafio foi montar ambientes de AR e VR para manuseio de furadeira e uso de acessórios como tripé e stop drill.
- 2020-1: Desafio é criar ambientes de AR e VR para a montagem de peças!

Sugestão de VR

1. Animação com montagem de peça quando clica ou olha com óculos na peça (e vai fazendo um passo a passo)

(possibilite que o funcionário gire a peça e veja por todos os ângulos)

2. Depois da animação, deixar o funcionário montar como minecraft! peças azuis, montou errado fica vermelha aquela parte - montou certo fica verde.

3. Instrutores tem depois do treinamento prático o nome do funcionário e qual o desempenho dele - quantas vezes errou, quantas vezes acertou

Sugestão de AR



https://github.com/t012tw/AR.JS/tree/master/Assembly%20Demo_resurrection