Projeto - Parte 3: Modelagem, Teste e Projeto de Interface

1. Modelagem

Faça a modelagem de casos de uso (diagrama e casos de uso expandidos) para o sistema **TPlay**. Os seguintes casos de uso devem ser considerados (se necessário, podem ser incluídos casos de uso adicionais):

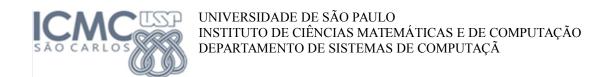
- Efetuar login
- Alterar senha
- Verificar cadastro
- Incluir usuários
- Incluir jogos
- Incluir oferta
- Incluir interesse
- Controlar transação financeira
- Incluir avaliação de transação de compra/troca
- Alterar estado da oferta

2. Testes

A partir dos casos de uso construídos, projete casos de teste utilizando as técnicas de Particionamento em Classes de Equivalência e Análise do Valor Limite.

3. Projeto de Interface

Faça o projeto de interface (protótipo) do T-Play, considerando as telas principais do sistema.



Data de Entrega: 20/06/2015, no Moodle (até 23:55 hrs).