Rui Pedro Dias Barata

2015238609

rpbarata@student.dei.uc.pt

I. Gramática re-escrita

Fonte: https://www.lysator.liu.se/c/ANSI-C-grammar-y.html

Program → FunctionsAndDeclarations

 $Functions And Declarations \rightarrow Functions And Declarations Mandatory$

FunctionsAndDeclarationsZeroOrMore

FunctionsAndDeclarationsMandatory -> FunctionDefinition | FunctionDeclaration | Declaration

 $Functions And Declarations Zero Or More \rightarrow Functions And Declarations Mandatory$

FunctionsAndDeclarationsZeroOrMore | \$

FunctionDefinition → TypeSpec FunctionDeclarator FunctionBody

FunctionBody → LBRACE DeclarationsAndStatements RBRACE | LBRACE RBRACE

 $Declarations And Statements \rightarrow Declarations And Statements \ Statement \mid Declarations And Statements \ Statement \mid Declarations \ And Statements \ Statement \ St$

Declaration | Statement | Declaration

FunctionDeclaration → TypeSpec FunctionDeclarator SEMI

FunctionDeclarator → ID LPAR ParameterList RPAR

ParameterList → ParameterDeclaration | ParameterList COMMA ParameterDeclaration

ParameterDeclaration → TypeSpec ID | TypeSpec

Declaration → TypeSpec DeclaratorList SEMI | error SEMI

DeclaratorList → Declarator DeclaratorZeroOrMore

DeclaratorZeroOrMore → COMMA DeclaratorList | \$

 $TypeSpec \rightarrow CHAR \mid INT \mid VOID \mid SHORT \mid DOUBLE$

Declarator → ID ASSIGN Expr | ID

Statement → SEMI | Expr SEMI | LBRACE RBRACE | LBRACE StatementZeroOrMore RBRACE |

LBRACE error RBRACE | IF LPAR Expr RPAR StatementOrError ELSE StatementOrError | IF LPAR

Expr RPAR StatementOrError NOELSE | WHILE LPAR Expr RPAR StatementOrError | RETURN Expr

SEMI | RETURN SEMI

 $StatementZeroOrMore \ StatementOrError \ | \ StatementOrError \ |$

StatementOrError → Statement | error SEMI

Expr → ExprA | Expr COMMA ExprA

ExprA → ExprB | ExprB ASSIGN ExprA

ExprB → ExprC | ExprB OR ExprC

ExprC → ExprD | ExprC AND ExprD

 $ExprD \rightarrow ExprE \mid ExprD \; BITWISEOR \; ExprE$

```
ExprE → ExprF | ExprE BITWISEXOR ExprF
```

ExprF → ExprG | ExprF BITWISEAND ExprG

ExprG → ExprH | ExprG EQ ExprH | ExprG NE ExprH

ExprH → ExprI | ExprH LT ExprI | ExprH GT ExprI | ExprH LE ExprI | ExprH GE ExprI

ExprI → ExprJ | ExprI PLUS ExprJ | ExprI MINUS ExprJ

ExprJ → ExprK | ExprJ MUL ExprK | ExprJ DIV ExprK | ExprJ MOD ExprK

ExprK → ExprM | PLUS ExprK | MINUS ExprK | NOT ExprK

ExprL → ExprA | ExprL COMMA ExprA

ExprM

ExprN | ID LPAR RPAR | ID LPAR ExprL RPAR | ID LPAR error RPAR

 $ExprN \rightarrow ID \mid INTLIT \mid CHRLIT \mid REALLIT \mid LPAR \; Expr \; RPAR \mid LPAR \; error \; RPAR$

II. Algoritmos e estruturas de dados da AST e da tabela de símbolos

Para representar a AST, criou-se uma "lista" de *Nodes*. Cada nó desta lista aponta para um dos seus filhos (*child*) e para uma lista de irmãos (*brother*). À medida que a análise sintática ocorre, esta estrutura é preenchida, adicionando *childs* ou *brothers* aos nós já criados anteriormente.

Foi definida a lista *globalTable* que guarda os símbolos da tabela global. Cada nó desta estrutura tem um ponteiro para uma lista de símbolos de cada função. Conseguimos assim construir a tabela de símbolos, iterando sobre estas estruturas.

No ficheiro *structs.h* temos então as seguintes estruturas para ajudar a construir estes algoritmos:

- Node: representa um nó na AST;
- *TableList*: lista de símbolos;
- SymList: lista de simbolos usados para construir a TableList;
- ArgList: lista de argumentos

III. Geração de código

A geração de código não foi acabada.