

## NF11 – TP3 : GENERATION D'ANALYSEUR LEXICAL ET SYNTAXIQUE (3EME SEANCE)

---

### ETAPE 3 : AFFECTATION ET STRUCTURES DE CONTROLE

---

Dans cette étape il faudra créer au moins un autre classe.

---

#### REPRESENTER

---

- les identificateurs, l'affectation. Créer une classe pour la table des symboles.  
Les identificateurs n'ont pas de type mais contiendront des valeurs numériques.  
exemple :      donne "a 100  
                  av :a  
          question : comment traiter la visibilité des variables (programme, bloc)
- les expressions booléennes.  
exemple :      20 < 10 \* :a  
          question : Comment représenter les booléens ?
- L'alternative : si.  
exemple :      si :a > 3 [av 200 ] [re 300 ]  
                  si :a + :b < 100 [ av 2 \* :a]
- La répétitive : tant que.  
exemple :      tantque :a > 0 [ av :a tg 90 donne "a :a - 1]

---

#### A RENDRE SUR MOODLE

---

La grammaire Logo.g4 dans son état actuel.

Le code source de la classe "table de symboles"