

**Exercice 1. Terminaison**

Montrer que la fonction suivante termine :

```
let rec f a b =
  if a = 0 || b = 0 then 1
  else if a mod 2 = 0 then f (a/3) (2*b)
  else f (2*a) (b/3)
```

**Exercice 2. Invariant de boucle simple**

En utilisant un invariant de boucle, prouver que la fonction suivante renvoie bien la somme des éléments d'un tableau :

```
let somme t =
  let s = ref 0 in
  for i = 0 to Array.length t - 1 do
    s := !s + t.(i)
  done;
  !s
```

**Exercice 3. Encore l'algorithme d'Euclide**

Prouver par récurrence que l'algorithme d'Euclide renvoie bien le pgcd de deux nombres :

```
let rec pgcd a b =
  if b = 0 then a
  else pgcd b (a mod b)
```

**Exercice 4. Tranche maximum (algorithme de Kadane)**

Soit  $\mathbf{t}$  un tableau d'entiers. Une **somme consécutive** (ou tranche) dans  $\mathbf{t}$  est de la forme  $\sum_{k=i}^j \mathbf{t}.(k)$  (où  $i$  et  $j$  sont des indices de  $\mathbf{t}$ ). On note  $s$  la valeur maximum d'une somme consécutive.

1. Écrire une fonction `tranche_max` prenant  $\mathbf{t}$  en argument et renvoyant  $s$ , en complexité quadratique en la taille de  $\mathbf{t}$ .

Si  $j$  est un indice de  $\mathbf{t}$ , on note  $s_j$  la plus grande somme consécutive finissant en  $j$ . Dit autrement :

$$s_j = \max_{0 \leq i \leq j} \sum_{k=i}^j t.(k)$$

1. Calculer tous les  $s_j$ , si  $\mathbf{t} = [1; 4; -3; 5; -7; 0]$

2. Si  $j > 0$ , montrer que :

$$s_j = \max(s_{j-1} + t.(j), t.(j))$$

3. Comment peut-on exprimer  $s$  en fonction de  $s_j$  ?
4. En déduire une fonction `tranche_max` prenant  $\mathbf{t}$  en argument et renvoyant  $s$ , en complexité linéaire en la taille de  $\mathbf{t}$ .
5. Modifier votre fonction précédente pour obtenir les indices de début et fin de  $s$ .

**Exercice 5. Tri par insertion**

1. Écrire une fonction `insere` telle que, si  $\mathbf{l}$  est une liste triée et  $\mathbf{e}$  un élément, `insere  $\mathbf{l}$   $\mathbf{e}$`  renvoie une liste triée contenant  $\mathbf{e}$  et les éléments de  $\mathbf{l}$ .
2. En déduire un algorithme de tri, en utilisant plusieurs fois `insere`. Prouver que ce tri est correct.
3. Quelle est la complexité de ce tri ? Pourrait-on l'améliorer en utilisant une recherche par dichotomie pour `insere` ? Et avec un tableau au lieu d'une liste ?