

DS 2 d'informatique MP2I corrigé

2 heures

Calculatrice et documents de cours interdits.

I Questions de cours

On utilise le type suivant pour stocker un vecteur du plan (x étant l'abscisse et y l'ordonnée) :

```
1 type vect = {x : float; y : float}
```

1. Définir le vecteur $\begin{pmatrix} 3 \\ -2 \end{pmatrix}$.

Solution :

```
1 let v = {x = 3.0; y = -.2.0}
```

2. Écrire des fonctions `add : vect -> vect -> vect` et `prod : vect -> vect -> float` permettant de calculer l'addition de vecteurs et le produit scalaire, respectivement.

Solution :

```
1 let add u v = {x = u.x + v.x; y = v.x + v.y};;  
2 let prod u v = u.x * v.x + u.y + v.y;;
```

3. Quelles sont les opérations permises par une file ? Décrire brièvement 2 implémentations possibles de file, une persistante (c'est-à-dire fonctionnelle) et l'autre mutable (c'est-à-dire impérative).

Solution : Voir cours.

II Liste de profondeur quelconque

On considère le type `list_or_elem` suivant, permettant de définir des listes de profondeur quelconque (des listes de listes, ou des listes de listes de listes...) :

```
1 type 'a list_or_elem = E of 'a | L of 'a list_or_elem list
```

Ainsi une valeur de type `list_or_elem` est soit `E e` (représentant un élément `e`), soit `L l` (représentant une liste de `list_or_elem`).

Écrire une fonction `flatten : 'a list_or_elem -> 'a list` telle que, si `l` est de type `'a list_or_elem`, `flatten l` renvoie la liste des éléments de `l`. Par exemple, `flatten (L [E 1; E 2])` doit renvoyer `[1; 2]` et `flatten (L [E 5; L [L [E 2; E 0]; E 7]])` doit renvoyer `[5; 2; 0; 7]`.

Solution :

```
1 let rec flatten = function  
2   | E e -> [e]  
3   | L l -> let rec aux = function (* concatène les listes de l *)  
4             | [] -> []  
5             | e::q -> (flatten e) @ (aux q) in  
6             aux l
```

Ou, en utilisant `List.fold_left f acc l` qui applique `f` sur une liste `l` en accumulant le résultat dans `acc` :

```

1  let rec flatten = function
2    | E e -> [e]
3    | L l -> List.fold_left (fun l ll -> l @ flatten ll) [] l

```

Une 3ème possibilité, où on utilise `flatten (L q)` pour avoir le droit de s'appliquer récursivement (sur le bon type) :

```

1  let rec flatten = function
2    | E e -> [e]
3    | L [] -> []
4    | L (e::q) -> (flatten e)@flatten (L q)

```

III Prochain plus grand élément

Étant donné un tableau `t` d'entiers, on veut calculer un tableau `tp` des **prochains plus grand éléments**, c'est-à-dire un tableau de même taille que `t` et tel que, pour tout indice `i`, `tp.(i)` soit le plus petit indice `j` tel que `j > i` et `t.(j) > t.(i)`. Si cet indice n'existe pas, on mettra -1 dans `tp.(i)`.

Par exemple, si `t = [14; 2; 7; 0; 6]` alors `tp = [2; 2; -1; 4; -1]`. En effet :

- Le premier élément supérieur à `t.(0) = 4`, après l'indice 0, est `t.(2) = 7`. Donc `tp.(0) = 2`.
- Le premier élément supérieur à `t.(1) = 2`, après l'indice 1, est `t.(2) = 7`. Donc `tp.(1) = 2`.
- Il n'y a pas d'élément supérieur à `t.(2) = 7` après l'indice 2. Donc `tp.(2) = -1`.
- Le premier élément supérieur à `t.(3) = 0`, après l'indice 3, est `t.(4) = 6`. Donc `tp.(3) = 4`.
- Il n'y a pas d'élément supérieur à `t.(4) = 6` après l'indice 4. Donc `tp.(4) = -1`.

1. Écrire une fonction `next : int array -> int -> int` telle que, si `t` est un tableau d'entiers et `i` un indice de `t`, `next t i` renvoie le plus petit indice `j` tel que `j > i` et `t.(j) > t.(i)`.

Si cet élément n'existe pas, on renverra -1.

Solution : En utilisant une exception (il y a bien d'autres façons de faire...) :

```

1  exception Found of int;;
2
3  let next t i =
4    try for j = i + 1 to Array.length t - 1 do
5      if t.(j) > t.(i) then raise (Found j)
6    done;
7    -1
8    with Found j -> j

```

2. Écrire une fonction `next_greater : int array -> int array` telle que `next_greater t` renvoie `tp`. Quelle est sa complexité ?

Solution : Si `t` est de taille n , on applique n fois `next` ce qui donne une complexité $O(n^2)$.

```

1  let next_greater t =
2    let n = Array.length t in
3    let tp = Array.make n (-1) in
4    for i = 0 to n - 1 do
5      tp.(i) <- next t i
6    done;
7    tp

```

Dans la suite, on va utiliser une pile avec le module `Stack` d'OCaml dont voici les opérations (en $O(1)$) :

```

1 let s = Stack.create ();; (* créer une pile vide *)
2 Stack.push s 1;; (* ajouter 1 à la pile *)
3 Stack.top ();; (* affiche l'élément du dessus de la pile, sans le supprimer *)
4 Stack.pop s;; (* supprime et renvoie l'élément du dessus de la pile *)

```

On considère maintenant l'algorithme suivant :

```

1 let f t =
2   let n = Array.length t in
3   let tp = Array.make n (-1) in
4   let s = Stack.create () in
5   for i = 0 to n - 1 do
6     while not (Stack.is_empty s) && t.(Stack.top s) <= t.(i) do
7       tp.(Stack.pop s) <- i
8     done;
9     Stack.push i s
10  done;
11  tp

```

3. Exécuter `f [14; 2; 7; 0; 6]` en donnant le contenu de `tp` et de `s` après chaque itération de la boucle `for`.

Solution : Voici le contenu de `tp` et `s` (représenté sous forme de liste, avec le dessus de la pile tout à gauche) à la fin de l'itération i de la boucle `for` :

i	<code>tp</code>	<code>s</code>
0	<code>[-1; -1; -1; -1; -1]</code>	<code>[0]</code>
1	<code>[-1; -1; -1; -1; -1]</code>	<code>[1; 0]</code>
2	<code>[2; 2; -1; -1; -1]</code>	<code>[2]</code>
3	<code>[2; 2; -1; -1; -1]</code>	<code>[3; 2]</code>
4	<code>[2; 2; -1; 4; -1]</code>	<code>[4; 2]</code>

4. Quelles est la complexité de `f t` ? On donnera le plus petit terme possible dans le $O(\dots)$.

Solution : Soit n la taille de `t`.

Chaque élément de `t` est ajouté exactement une fois dans `s`, et supprimé au plus une fois. Donc le nombre total de `Stack.push i s` est n et le nombre total de `tp.(Stack.pop s) <- i` est au plus n .

Comme `Array.make n (-1)` est aussi en $O(n)$, la complexité totale est $O(n) + O(n) + O(n) = \boxed{O(n)}$.

5. Si `s` contient les éléments i_1, \dots, i_p dans cet ordre (où i_p est l'élément sur le dessus de la pile), que peut-on conjecturer sur `t.(i1)`, ..., `t.(ip)` (dans quel ordre sont-ils ordonnés) ? Le démontrer.

Solution : On considère l'invariant de boucle suivant :

\mathcal{H} : Si `s` contient i_1, \dots, i_p alors `t.(i1)`, ..., `t.(ip)` est décroissant.

Démontrons \mathcal{H} par récurrence sur le nombre de passage dans la boucle `for`.

Avant que l'on passe dans le `for` pour la 1ère fois, `s` est vide. Donc \mathcal{H} est vraie.

Supposons que \mathcal{H} soit vraie à la fin de la i ème itération du `for`.

Lors de la $(i + 1)$ ème itération, on supprime dans le `while` tous les indices du dessus de la pile dont les valeurs (dans `t`) sont supérieures à `t.(i + 1)`. Comme \mathcal{H} était vraie à l'itération précédente, on peut enlever "du dessus de la pile" dans la phrase précédente.

Ainsi, les valeurs des indices dans `s` restent décroissantes, ce qui montre que \mathcal{H} reste vraie tout au long de l'algorithme.

6. Que peut-on dire de `tp.(i)` si i est dans `s` ?

Solution : `tp.(i)` vaut `-1` dans ce cas.

7. (difficile) Montrer que `f t` renvoie bien le tableau des prochains plus grand éléments.

IV Recherche de doublon

Dans tout l'exercice, on considère un tableau `t` d'entiers contenant au plus 2 fois chaque élément.

Par exemple, `t` peut être égal à `[15; -1; 0; -2; 5; -2]` mais pas `[15; -1; 5; 0; -2; 5; -2]` (5 apparaît 3 fois). On veut trouver tous les doublons dans `t` (c'est-à-dire les éléments apparaissant plusieurs fois).

1. Écrire une fonction `doublons : 'a array -> (int * int) list` renvoyant la liste des couples d'indices correspondants à des doublons dans un tableau `t`, en $O(n^2)$.
Par exemple, `doublons [1; 3; 0; -2; 3; -2]` peut renvoyer `[(1, 4); (3, 5)]`. En effet, `t.(1) = t.(4) = 3` et `t.(3) = t.(5) = -2`.

Solution :

```
1 let rec doublons t =
2   let n = Array.length t in
3   let rec aux i j =
4     if i = n then []
5     else if j = n then aux (i + 1) (i + 2)
6     else if t.(i) = t.(j) then (i, j)::aux (i + 1) (i + 2)
7     else aux i (j + 1) in
8   aux 0 1
```

2. On suppose avoir à disposition une fonction `sort : 'a array -> unit` triant un tableau de taille n en $O(n \log(n))$.
En déduire une fonction `doublons2` réalisant la même chose que `doublons`, mais avec une meilleure complexité.
Pour trier en conservant les indices du tableau, on pourra utiliser le fait qu'il est possible de comparer deux couples en OCaml : $(a, b) < (c, d)$ si $a < c$ ou $a = c$ et $b < d$.

Solution :

```
1 let doublons2 t =
2   let n = Array.length t in
3   let couples = Array.make n (0, 0) in
4   for i = 0 to n - 1 do
5     couples.(i) <- (t.(i), i)
6   done;
7   sort couples;
8   let rec aux i =
9     if i = n-1 then []
10    else if fst couples.(i) = fst couples.(i+1)
11       then (snd (couples.(i)), snd couples.(i+1))::aux (i+1)
12       else aux (i+1) in
13   aux 0
```

On utilise maintenant un dictionnaire, avec à disposition les fonctions suivantes en $O(1)$:

```
1 create : unit -> ('k*'v) dict
2 (* create () crée un nouveau dictionnaire vide *)
3 add : ('k*'v) dict -> ('k * 'v) -> unit
4 (* add d k v ajoute une association de la clé k à la valeur v.
5   Si la clé k existait déjà, elle est remplacée *)
6 get : ('k*'v) dict -> 'k -> 'v option
7 (* get d k renvoie Some v où v est la valeur associée à k,
8   ou None si la clé k n'existe pas *)
```

3. Écrire une fonction `doublons3 : 'a array -> (int * int) list` réalisant la même chose que `doublons`, mais en complexité linéaire.

Solution :

```
1 let doublons3 t =
2   let d = create () in
3   let rec aux i =
4     if i = Array.length t then []
5     else match get d t.(i) with
6       | None -> add d (t.(i), i); aux (i + 1)
7       | Some j -> (i, j)::aux (i + 1) in
8   aux 0
```
