



Romain PEREIRA

Etudiant ingénieur



27 Janvier 1996



Campus des Sciences
Evry 91000, France



+33 6 13 64 77 15



<http://pereira.iiens.net>



romain.pereira@ensiie.fr

A propos

Je suis sociable, motivé et rigoureux.

Passionné d'informatique depuis mon plus jeune âge, j'ai naturellement suivi une Classe Préparatoire aux Grandes Ecoles (CPGE MP/MPSI), pour finalement intégrer une école d'ingénieur du concours Mines-Télécom.

Actuellement, je me passionne par le calcul hautes performances (High Performance Computing, HPC), et plus généralement par l'optimisation des systèmes numériques à tous les niveaux.

Compétences

C, C++, ASM x86

Parallelism (pthread, MPI, CUDA)

Outils standards (GNU binutils, git)

Gestion de projet

GNU-Linux, admin. + maîtrise du noyau

Graphique - son (OpenGL, OpenAL)

Scripting (bash, python, node.js, Java)

Intérêts

Élève ingénieur à l'ENSIIE recherche stage en informatique de 10 à 12 semaines, entre le 1er juin et le 1er septembre

Formation

- 2017 - 2020 Diplôme d'ingénieur en Informatique ENSIIE
École Nationale Supérieure d'Informatique pour l'Industrie et l'Entreprise.
Enseignements en Informatique et en Mathématiques.
Spécialisation: CDIM (Calcul Intensif et Données Massives)
- 2017 - 2018 Licence de Mathématiques appliquées Université d'Évry Val d'Essonne
Mathématiques appliquées (en double diplôme (Topologie, Probabilité...))
- 2015 - 2017 Classes Préparatoire aux Grandes Écoles Lycée François 1er, Fontainebleau
Anciennement math sup/math spé, préparation aux concours d'entrée aux grandes écoles (CPGE MPSI-MP).
- 2014 - 2015 Ecole 42 Paris 17ème
Apprentissage de la programmation informatique.

Expériences

- 2017 - 2019 Projets scolaires à l'ENSIIE Scolaire
- Étude en profondeur du noyau linux : boot, threads, mmu, ordonnanceur...
- installation d'un cluster HPC (pcooc VMs, Slurm, logging (syslog, journalctl), yum...
- Micro-architecture : création d'un afficheur 7-segment programmable (VHDL, FPGA Intel, Cyclone II)
- Comparaison d'algorithme de recherche de plus court chemin : demo console
- Étude d'un problème NP, avec plusieurs résolutions programmées en OCaml, sujet, mon rapport, et les implémentations
- 2018 - 2019 Projets associatifs au Student Gaming Network (SGN) Associatif
- Administration système Linux, base de données, serveur web node.js.
- Développement web, site en ligne: (1, 2, 3, 4)
- Juillet 2018 Stage de 1ère année Scolaire
- Administration de système et développement applicatif (Windows) at Capgemini/SOGETI
- 2015 - 2017 Projets scolaires (TIPE) Scolar
- Rendu graphique et génération de champ de hauteur
- Création d'un petit moteur de jeu voxel cubique : demo
- 2014 - 2015 Projets scolaire à l'École 42 Scolaire
- Création d'un Shell bibliothèques C, algorithmes de tris
- Structures de données (vecteur, liste, arbre binaire, table de hachage)
- Rendu graphique (algorithme de rasterisation et ray-tracing basique)

Langues

- | | |
|-----------|--------------------------|
| Français | Langue maternelle |
| Anglais | Courant |
| Portugais | Notions, niveau scolaire |

Hobbies

- | | |
|---------|--|
| Sports | Escalade, course, football |
| Culture | Musique (guitariste, batterie/basse), jeux vidéo |